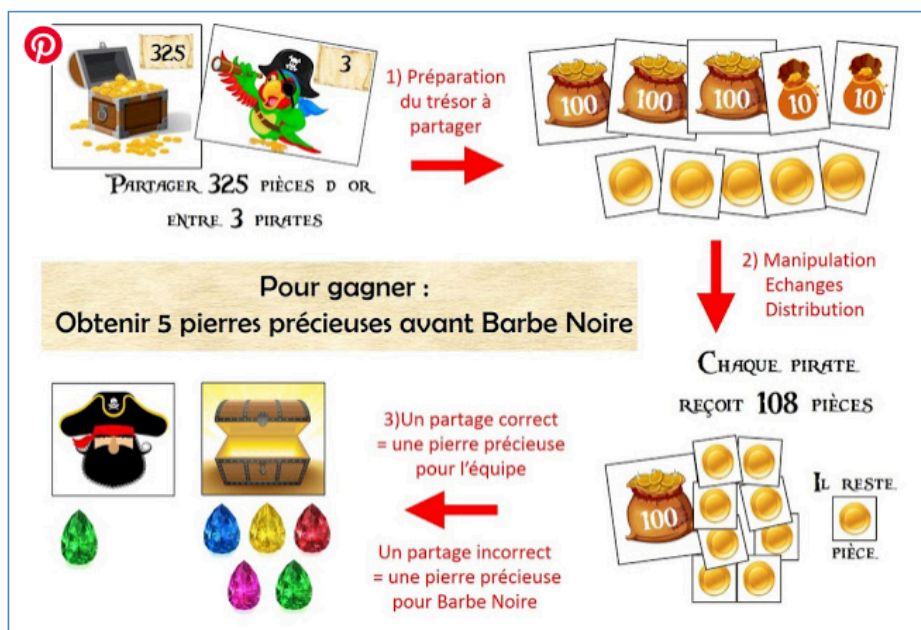


Le Trésor des Pirates : jeu coopératif



Voici un jeu coopératif pour s'entraîner à partager, à diviser, inspiré de la méthode Ermel.
Il se joue à 2 ou 3 joueurs.

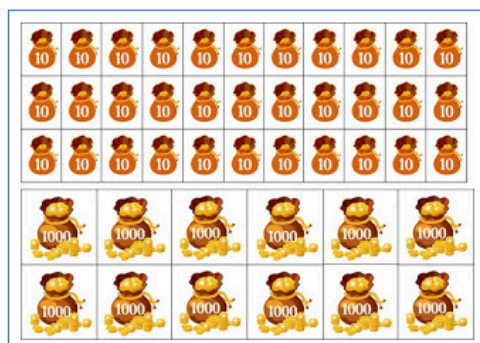
Le but du jeu est de remporter 5 pierres précieuses avant Barbe Noire.

Règles :

A son tour, le joueur pioche une carte trésor et une carte Pirates (perroquet) qui lui indiquent un quantité de pièces d'or à partager entre un certain nombre de pirates.



- 1) Préparer ensemble la quantité de pièces du trésor (unités, dizaines, centaines, milliers).
- 2) Manipuler pour partager, ensemble, les sacs d'or, procéder à des échanges (1 sac de 100 pièces contre 10 sacs de 10 ...) pour terminer le partage : " Chaque pirate reçoit pièces, il reste pièces que l'on ne peut pas partager."
- 3) Vérifier la réponse à la calculatrice en utilisant la technique expliquée au préalable : nombre de pièces par pirates X nombres de pirates + reste .



Si la réponse est correcte, l'équipe gagne une pierre précieuse. Si le partage est incorrect, c'est Barbe Noire qui gagne une pierre !



Les cartes Trésor sont de 3 niveaux :

- inférieur à 100
- entre 100 et 1 000
- entre 1 000 et 10 000

Les cartes Pirates vont de 2 à 9.

Il est préférable de sélectionner les cartes mises à disposition selon le niveau des élèves. Pensez à prévoir plus de sacs et de pièces pour des partages de "gros" trésors avec de nombreux pirates.

Variante :

- 1) Lorsque la notion de partage sera acquise et la technique opératoire connue, je passerai à la division posée par tous les joueurs sans utiliser les sacs et les pièces.
- 2) Version compétitive : chaque joueur partage le contenu de son coffre et gagne une pierre précieuse pour une réponse correcte. Le premier joueur ayant obtenu 5 pierres a gagné.