

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Wicked 777
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Skywind Holdings Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Mīnīmālā likme 1,00 EUR

Maksimālā likme 40,00 EUR

RTP 96.33%

„Wicked 777“ ir piecu ruļļu un 100 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Izkaisītais “Scatter” simbols
- “Mystery” simbols
- “Gamble” funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Izkaisīta “Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols izmaksā laimestu jebkurā pozīcijā uz ruļļiem, balstoties uz izmaksu tabulu.

“Mystery” simbola noteikumi



1. Katrs "Mystery" simbols, kas parādās uz ruļļiem var atklāt jebkuru vienu simbolu, izņemot "Scatter" simbolu.

"Gamble" funkcijas noteikumi (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

1. "Gamble" funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta .



2. Spēlētājam ir iespēja savāk esošo laimestu vai izmantot "Gamble" funkciju

3. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu (sarkans vai melns).



4. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

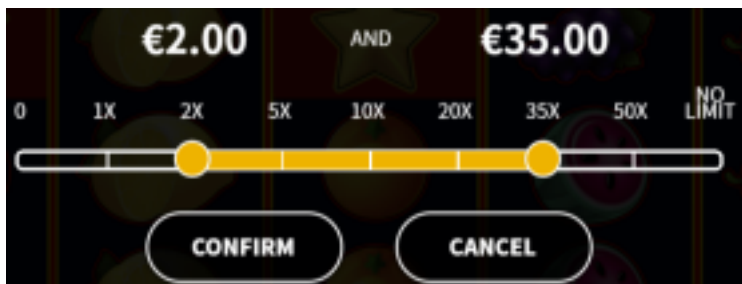


5. Spēlētājam ir iespēja savākt pusi no esošā laimesta un minēt kārts krāsu ar pusi no esošās summas. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, spēlētājs saņem pusi no esošā laimesta.

6. Maksimālais laimestu skaits vienā "Gamble" spēlē ir 5.



7. Spēlētājam ir iespēja uzstādīt summas limitu . No kādas līdz kādai laimesta summai tiks aktivizēta "Gamble" funkcija.



Džekpotu notiekumi

Apmēra Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Laika Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

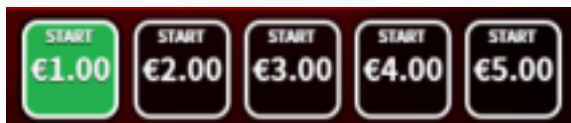
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Coin”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz **“Start”**, uz likmes vērtību, ar kuru vēlaties veikt griezienu:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Auto”** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu.

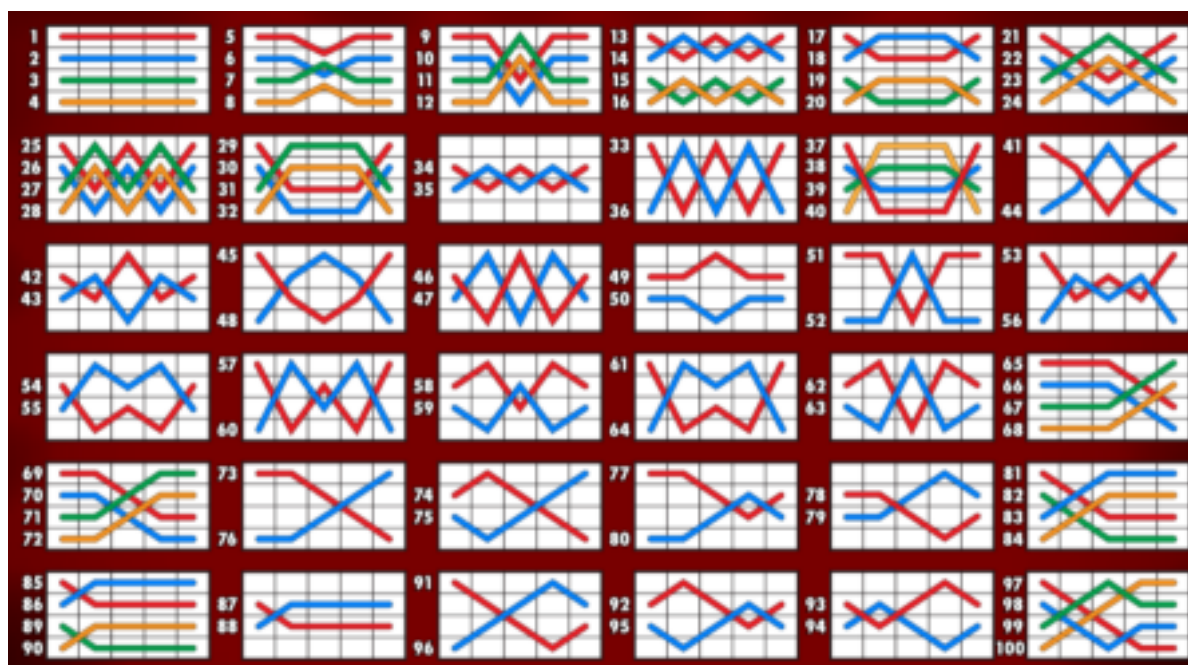
Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 1.00 Eur parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmes vērtību, proporcionāli palielinās izmaksas.

 WILD 5 €10.00 4 €5.00 3 €1.00 2 €0.20	 SCATTER 5 €1,000.00 4 €15.00 3 €5.00	 5 €5.00 4 €1.00 3 €0.50	 5 €3.00 4 €0.75 3 €0.30	 5 €3.00 4 €0.75 3 €0.30
		 5 €2.00 4 €0.50 3 €0.20	 5 €2.00 4 €0.50 3 €0.20	 5 €1.00 4 €0.20 3 €0.10 2 €0.05

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.

Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.