

# Innehållsförteckning



# Svenska Age-ligan AoE2

Svenska Age-ligan startar 1 september 2025. I Elitserien, Div.1, Div.2 och Div.3 spelas ett (1) möte per säsong och två (2) veckor per omgång med en uppsamlingsperiod på 3 veckor i slutet av säsongen. Ligorna startar en (1) gång på hösten och en (1) gång på våren. Spelschema och motståndare presenteras innan vecka 36 (höstsäsong) och vecka 2 (vårsäsong) på [Spelschema Svenska Age-ligan](#). Alla svensktalande eller boende i Sverige kan delta.

## Format

En säsong löper över höst eller vårtermin. En säsong löper över sju till åtta (7-8) omgångar där spelarna möter varandra en gång. Varje match spelas Bäst av 3.

### Tidslinje 25/26

| Säsong    | Registreringsperiod | Ligaperiod                |
|-----------|---------------------|---------------------------|
| Höst 2025 | 1 - 15 augusti      | 1 september - 14 december |
| Vår 2026  | 15 - 29 december    | 12 januari - 3 maj        |

### Kartor

Kartorna är standardkartor som finns med i grundspelet. Om det släpps en patch med ändringar i kartorna börjar dessa att gälla direkt.

| Öppen  | Stängd | Semiöppen | Nomad            | Hybrid     | Vatten          |
|--------|--------|-----------|------------------|------------|-----------------|
| Arabia | Arena  | Hideout   | African Clearing | Four Lakes | Pacific Islands |



|         |               |          |       |         |  |
|---------|---------------|----------|-------|---------|--|
| Socotra | Fortress(Reg) | Enclosed | Nomad | Kawasan |  |
|---------|---------------|----------|-------|---------|--|

### Draft

En spelare hostar draft och den andra spelaren ansluter som gäst. G1 spelas på admin karten. Förloraren av G1 väljer vilken karta som ska spelas i G2. Spelaren kan välja sin hemmakarta eller motståndarens hemmakarta.

Map draft

[Map draft BO3](#)

Civ draft

[Civ draft BO3](#)

### Anmälan

För att anmäla dig behöver du gå in på ligaspelets discord <https://discord.gg/GfhNhNtKhj> och skriva ditt spelarnamn och länka till ditt spelarkonto i discordkanalen #registrering. Om du har flera konton länkar du till ditt huvudkonto. Smurfkonton är inte tillåtna.

*Exempel:*

*Spelarnamn: hadiraja12*

*Konto: <https://www.aoe2insights.com/user/3026555/>*

*Jag har läst och godkänner reglerna*

### Seeding

Alla anmälda spelare kommer att seedas in i division baserat på deras seedingpoäng. Seedingpoäng räknas ut enligt följande formel  $\text{nuvarande elo} + \frac{\text{högsta elo}}{2}$ . Elon mäts samma dag som anmälan stänger, den 15 augusti för höstsäsong 2025.



### **Divisionsindelning**

Spelarna delas in i divisioner efter ELO och antalet anmälda spelare. Divisionerna fördelas för att vara så jämna i ELO som möjligt. Antalet spelare per division kan därför skilja sig åt. Divisionsindelning görs efter att registreringen har stängt och innan ligan har startat.

## **Regler**

Varje match rapporteras in till ett formulär tillsammans med resultat, recs, Civ- och Mapdraft för matchen.

### **Poängfördelning**

Varje runda spelas BO3 (Best of 3) och om en spelare leder med 2-0 vinner automatiskt spelaren och tilldelas 3p (poäng). I andra fall spelas tre matcher.

3p för 2-0 vinst

2p för 2-1 vinst

1p för 1-2 förlust

0p för 0-2 förlust

### **Resultatrapportering**

Hemmaspelare är ansvariga för att skicka in resultat och draft i [Resultatrapportering](#) efter matchen. Resultaten rapporteras direkt till ligatabellen, genererar ett inlägg på discord och är synliga för spelare och åskådare direkt. Båda spelarna ansvarar för att rätt resultat har rapporterats och för att rapportera till admins om felaktigheter.

### **Uppflyttning och degradering**

Spelare registrerar sig per säsong och nya registrerade spelare ansluts först när säsongen är avslutad. Admins förbehåller sig rätten att, vid behov, flytta spelare mellan divisioner innan en ny säsong av ligaspelet har startat.



Efter varje säsong utses en vinnare och vinnaren av Elitserien belönas med titeln Svensk mästare. De spelare som kommer plats 7-8 i ligan flyttas ner till div.1 inför nästa säsong. Den spelare som kommer plats sex spelar dubbel kvalmatch mot spelaren på tredje plats i div.1 om att bli nedflyttade eller stanna kvar i divisionen.

### **Tiebreakers**

### **Schemaläggning**

Det är viktigt att du lägger en post i din divisions textkanal tid och datum när en match är bokad. Admins kan då posta dessa under "veckans matcher" för kommentatorer och andra spelare att följa.

Varje omgång pågår i två (2) veckor från måndag till söndag veckan efter. Båda spelarna har lika stort ansvar för att ta kontakt med varandra och vara tillgängliga. Ni har flera dagar på er att hitta ett datum och tid som passar båda, men det är viktigt att planera i förväg.

Spelschemat presenteras inför att en ny säsong startar. Spelschemat ska följas i största möjliga mån. Om en spelare inte kan spela en spelomgång finns möjlighet, på spelarens egna ansvar, att boka matchen under en annan spelomgång eller i slutet av säsongen - under uppsamlingsperioden. Om motståndaren godkänner ändringen av spelschemat meddelar den spelare som åberopat ändring av spelschemat admins.

Uppsamlingsperioden är två (2) veckor efter att ligaspelet har avslutats. Under denna period har samtliga spelare möjlighet att spela de matcher som inte kunnat genomföras under säsongen.



### **Walkover**

En spelare som inte dyker upp eller inte kan spela sin runda lämnar WO och samtliga poäng utdelas till motståndaren. Detta gäller om en spelare inte meddelat sin ankomst senast 30 minuter efter den avtalade tiden för matchen eller väljer att kasta in handduken. Spelaren väljer att antingen vinna på WO eller att ge motståndaren möjlighet att boka en ny tid inom tre dagar.

En spelare som förlorar på WO tre (3) gånger under en säsong blir automatiskt diskvalificerad och frántas eventuella vinstpengar.

### **Diskvalificering**

Om en spelare diskvalificeras stryks den och förlorar möjligheten till att flyttas upp i division och eventuella prispengar.

### **Prisfördelning och prispott**

Prispotten är minst på 5000:- och fördelas till spelarna i Elitserien. Prispotten höjs genom sponsorskap eller donationer. Prispotten höjs i enlighet med procenttabellen nedan.

| Placering | Prisfördelning |
|-----------|----------------|
| 1:a       | 25%            |
| 2:a       | 20%            |
| 3:a       | 15%            |
| 4:a       | 12%            |
| 5:a       | 10%            |
| 6:a       | 8%             |
| 7:a       | 6%             |
| 8:a       | 4%             |



### Direktkvalificering

Vinnaren av Elitserien Vår direktkvalificeras till Glitched Nordic Masters samma år.

## Turneringsregler

### Versioner och civilisationer

Turneringen spelas på den senaste uppdaterade versionen av *Age of Empires 2 DE*, inklusive alla DLC:s upp till *Three Kingdoms*. När en ny patch släpps börjar den att gälla direkt.

Turneringen använder alla civilisationer som är tillgängliga i spelläget *ranked*. Civilisationer från *Battle of Greece* är inte tillgängliga. Om en spelare saknar civilisationer får dessa inte väljas under civ-draft och spelarna väljer att spela med de civilisationer de har i sina ägor.

### Mods

Alla officiella grafiska mods är tillåtna att användas.

### Laming

Laming är inte tillåtet på *Nomad-kartor* under de första 5 minuterna. Det innebär: ingen "villfighting", ingen avsiktlig TC-fighting, ingen illvillig walling, inget dödande av jakt som du inte själv tänkt äta. Laming är tillåtet på alla andra kartor.

### Pausning

Pauser (F3) är inte särskilt uppskattade och bör endast användas i extrema fall där externa faktorer påverkar spelarens förmåga att tävla under rättvisa förhållanden. Vid paus, försök lösa problemet snabbt tillsammans med administratörer eller motståndare, beroende på situationen. Spelaren som initierade pausen ansvarar för att återuppta spelet — men endast efter skriftlig bekräftelse från motståndaren.



## Bug Abuse

Att medvetet utnyttja buggar i spelet leder till administrativ förlust i matchen. Exempel på förbjudna buggar:

- **Eject-teleport:** förbjudet att använda murbräckor/belägringstorn för att teleportera enheter.
- **Stand ground-patrol:** förbjudet att stapla stora arméer av närstridsenheter (med 0 räckvidd) i ett litet område med "patrol stacking" för att tvinga fram fördelaktiga strider.
- **Villager stacking:** förbjudet att medvetet stapla onaturligt många bybor på samma ruta, exempelvis för att förstöra en mur snabbare.

Varje fall granskas individuellt av admin-teamet och kan resultera i administrativ förlust för spelare som försöker utnyttja buggar. Om en bugg uppstår är det spelarens ansvar att inte försöka dra fördel av den.

## Smurf

Smurf-konton accepteras inte vid registreringen.

## Omstart och återställning

En omstart kan ske om kartan är buggad. Omstarter får endast ske inom de första 4 minuterna av matchen och om något av följande inträffat:

- 50 % av spelarens resurser är ojämnt fördelade eller otillgängliga (neutrala extra resurser räknas ej).
- Får, vildsvin eller rådjur är fast eller otillgängliga.
- Spelarens bybor eller scout sitter fast och kan inte ta sig ur en glitch.

Vid fränkoppling eller nedkoppling från matchen, försök att återställa matchen från där den slutade. Om en spelare av misstag väljer en civilisation som inte valdes under draften, eller som redan har spelats, bör matchen starta om. Motståndaren får då välja spelarens civilisation från draften — eller tillåta att spelaren använder den felaktigt valda civilisationen om det rör sig om ett misstag.



## Lobby settings

Starta en lobby och välj inställningarna som bilden nedan visar. Välj inställningarna för Game Settings som bilden visar.

\*Observera att Fortress spelas i Regicide mode och har specifika Game Settings, se bild nedan.

Create Lobby

Lobby Name

GNM hadiraja 12 vs world

Lobby Type

Unranked

Visibility

Public

Players

2

☐ Co-Op Campaign

These Settings can not be changed after game creation.

Set Password

☒ Allow Spectators

☒ Hide Civilizations

Spectator Delay

2 Minutes

Server

Default

Data Mod

Definitive Set

Create Lobby

Cancel

Game Settings

Data Mod:

Default

Game Mode:

Random Map

Civilization Set:

Age of Empires II

Location:

GNM - Mysterious Clearing

Map Size:

Tiny (2 player) [120]

AI Difficulty:

Standard

Resources:

Standard

Population:

200

Game Speed:

Normal

Reveal Map:

Normal

Starting Age:

Standard

Ending Age:

Standard

Treaty Length:

[None]

Victory:

Conquest

Team Settings

☒ Lock Teams

☒ Team Together

☐ Team Positions

☒ Shared Exploration

☐ Handicap

Advanced Settings

☒ Lock Speed

☐ Allow Cheats

☐ Turbo Mode

☐ Full Tech Tree

☐ Empire Wars Mode

☐ Sudden Death Mode

☐ Regicide Mode

☐ Antiquity Mode

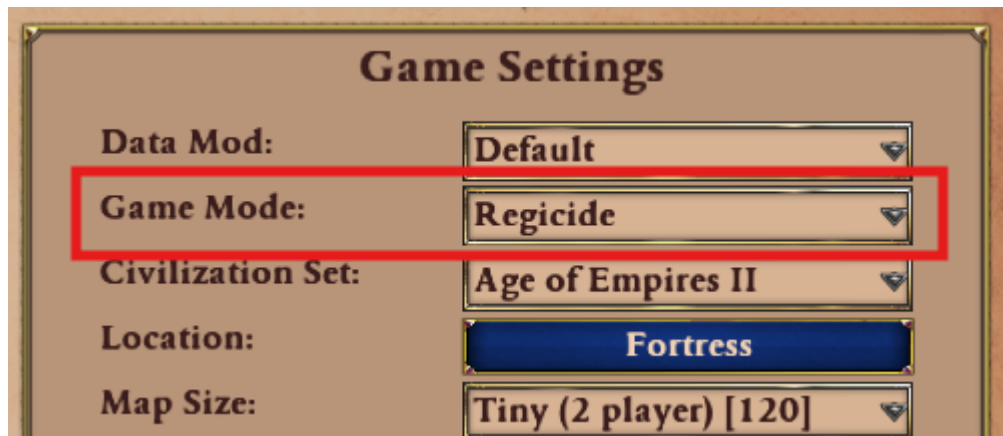
☒ Record Game

Randomize

Reset



\*Fortress spelas på Game Mode Regicide, se bilden nedan



## Spelaransvar

AoE2 är världens bästa spelcommunity och något vi värnar om starkt och vill behålla. Vi tillåter inga former av trakasserier eller kränkningar. Vi uppträder på ett professionellt sätt och har ett gott bemötande gentemot varandra. Vi respekterar varandra och vi planerar och bokar in matcher med god tid för förberedelser för båda spelare.

### Uppförandekod

Tillsammans är vi alla ansvariga för att upprätthålla en öppen miljö där alla känner sig välkomna, behandlas med vänlighet och delar kunskap och erfarenheter. Som spelare bidrar du genom att vara tillgänglig och skapa bästa möjliga förutsättningar för både dig själv och andra att prestera på topp. Det är okej att ta korta pauser mellan matcher för att fylla vattenflaskan eller sträcka på benen, men pauserna får inte bli utdragna. Dåligt uppförande eller kränkande beteende mot spelare, arrangörer eller åskådare tolereras inte. Alla ska behandla varandra med respekt och fungera som förebilder i AoE2-communityn.



## **Kommunikation**

All kommunikation sker via turneringens Discord. Spelare är skyldiga att hålla sig uppdaterade genom att läsa handboken och följa Discord-kanalerna. Administratörer har rätt att göra ändringar och tillägg under kvalomgångarna vid behov. Det är spelarens ansvar att själv hålla sig informerad om regler, information, nyheter och förändringar via turneringens Discord. Discord används också för frågor eller kontakt med admins eller andra spelare. Under omgångarna ansvarar spelarna för att schemalägga och meddela dag och tid för matchen i respektive divisions textkanal. Efter matchen ska spelaren med lägst seed posta kart- och civ-draft samt inspelade matcher i kanalen för respektive divisions textkanal. Spelare förväntas följa schemat och turneringens tidslinjer. Admins förbehåller sig rätten att diskvalificera spelare som inte uppfyller dessa krav.

## **Röst- och videokanal**

Hemma- och bortaspelare möts i röstkanalen Match 1, 2, 3 eller 4 och är tillgängliga under hela matchen. Båda spelarna har mikrofonen avstängd och hörlurar på. Admins kan se att ni är online och kan enkelt få kontakt med er vid behov.

# **Admins ansvar**

Admins ansvarar för att information formuleras tydligt och distribueras via ovan nämnda kommunikationsverktyg i god tid och att information finns tillgänglig inom angivna tidsramar.

# **Övrigt**

## **Kommentering**

Det är fritt fram för vem som helst att kommentera matcherna. Gå med i discorden för att ta del av bokade tider, resultat och grafiskt material för streamen.



### **Sponsring och donation**

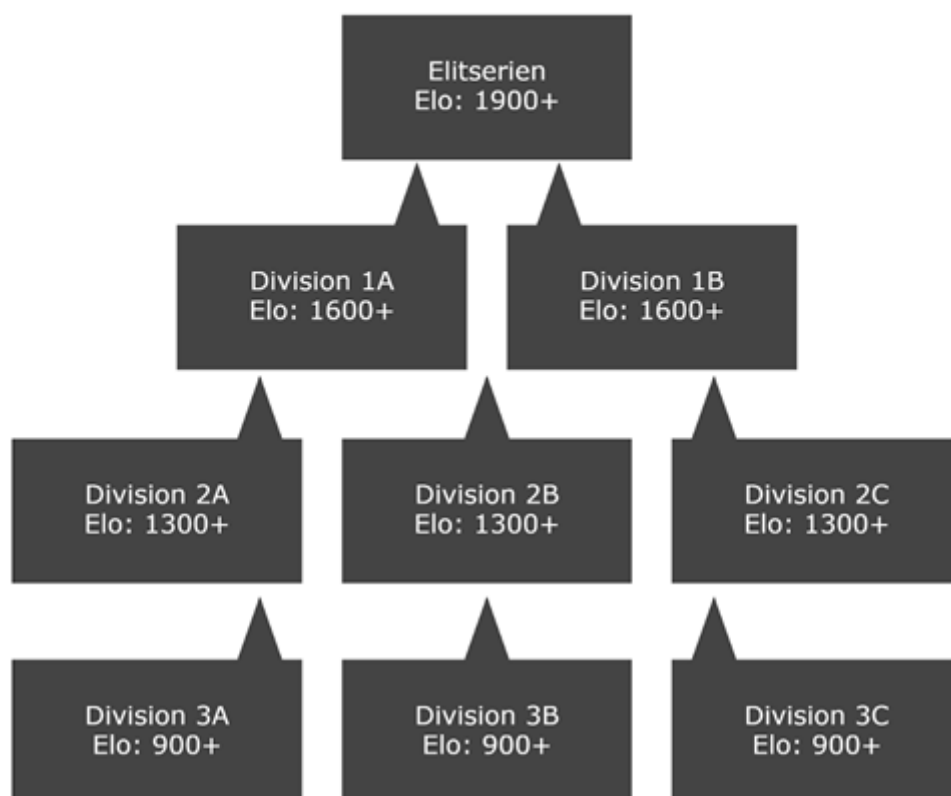
Prispotten höjs genom sponsorskap eller donationer. Donationer till [hadiraja\\_aoe](#) går oavkortat till prispott, märk donationen med den turnering eller liga det ska gå till.

### **Organisatörer**

AlgernonR, Avlid och hadiraja12



## Bilagor



8 spelare per division.  
2 möten per säsong.  
Bäst av 3.  
Map draft + civ draft.

Mellan säsongerna flyttas spelare upp och ner i  
seriesystemet.

Ex:  
Elitserien Plats 7-8 Nedflyttning  
Plats 6 Nedflyttningskval

Division 1: Vinnarna Uppflyttning - 2:orna spelar om att  
kvala mot 6:an i Elitserien.  
etc.



## Referenser

Vi har tagit inspiration från andra esporter i Sverige och ligaspel som är uppförda i kommersiellt- och ideellt organiserat ligaspel.

Handboken för Svenska Elitserien i CS och LQ

<https://secsgo.se/wp-content/uploads/2025/03/Regelverk-Varsasong-2025-LIVE.pdf>

[Svenska Elitserien Spring 2025 - Liquipedia Counter-Strike Wiki](#)

Svenska Raketligan

<https://www.svenskaraketligan.se/about>

Svenska Onlineligan (Lol och Valorant)

[Svenska Onlineligan - Sveriges största gräsrotliga liga inom LOL](#)