



Apex Legends: Battle Royale Trios Komūnas Turnīra Noteikumi

Last updated: 18 Jul 2024

SATURA RĀDĪTĀJS

SATURA RĀDĪTĀJS	2
VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI	3
1. TURNĪRA NORISE	3
2. REĢISTRĀCIJA	3
3. PRASĪBAS	3
4. TURNĪRA IZSPĒLE	4
SPĒLES NOTEIKUMI	4
1. SPĒLES SERVERI	4
2. SPĒLES SERVERU UZSTĀDĪJUMI	5
3. TURNĪRA KARTES	5
4. PUNKTU SADALĪJUMS	5
AIZLIEGUMI	6
1. SPĒLES LAIKĀ AIZLIEGTS:	6
2. SANKCIJAS	6

VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI

1. TURNĪRA NORISE

- 1.1. Latvijas Apex Legends turnīrs norit Toornament platformas ietvaros.
- 1.2. Turnīra norises ilgums ir 1 diena.
- 1.3. Turnīra izspēles formāts ir Battle Royale Trios (ALGS).
- 1.4. Turnīra maksimālais dalībniekus skaits ir 60 (20 komandas) .
- 1.5. Turnīrā piedalīties var bez maksas
- 1.6. Goexanimo administrācija patur tiesības jebkurā brīdī bez iepriekšēja brīdinājuma veikt izmaiņas turnīra noteikumos.
- 1.7. Gadījumā, ja šo noteikumu ietvaros kāda specifiska situācija vai temats nav ticis atrunāts, turnīra administrācijai ir tiesības izskatīt šo situāciju/tematu un pieņemt atbilstošu lēmumu. Šīs situācijas/temati tiek izskatīti kā neatkarīgi viens no otra.

2. REĢISTRĀCIJA

- 2.1. Reģistrēties turnīram iespējams līdz konkrētā turnīra reģistrācijas beigu datumam un laikam, kas norādīts turnīra lapā. Pēc šī noteiktā termiņa reģistrācija ir slēgta un turnīram reģistrēties vairs nav iespējams.
- 2.2. Par reģistrētu komandu tiek uzskatīta trīs spēlētāju kopa, kura reģistrācijas formā izveidojusi komandu un pieteikusies turnīram.
- 2.3. Pēc reģistrācijas veikšanas, komandas kapteiņa uzdevums ir pievienoties Goexanimo discord serverim kur tas saņems tālākas instrukcijas par to kā pievienoties turnīram. Šis discord serveris tiks izmantots kā komunikācijas platforma starp turnīra administrāciju un komandām turnīra laikā.

3. PRASĪBAS

- 3.1. Turnīram reģistrēties un tajā piedalīties drīkst tikai komandas, kuru sastāvā ir tikai Latvijas valsts pilsoņi. Ja komanda šo noteikumu neievēro tad tā tiek automātiski diskvalificēta no turnīra.
- 3.2. Papildus savam pamatsastāvam, katrai komandai ir iespēja pieteikt vienu (1) rezerves spēlētāju, kurš iepriekš nav jāreģistrē Goexanimo mājaslapā. To iespējams izdarīt tekošajā spēles dienā, 2 stundas pirms izspēles laika, paziņojot to turnīra administrātoriem.

3.3. Šo rezerves spēlētāju komandas kapteinis var pieteikt jebkurai no spēlēm un šādi sastāvu iespējams mainīt neierobežotu reižu skaitu.

3.4. Spēlētāju segvārdi (*nickname*) nedrīkst būt rasistiski, aizskaroši vai saturēt lamuvārdus. Tāpat arī spēlētāju Steam platformas profila bildes nedrīkst būt nepiedienīgas vai aizskarošas.

3.5. Spēļu laikā pirms segvārda (*nickname*) ir jāietver savas komandas abreviatūra (*tags*).

4. TURNĪRA IZSPĒLE

4.1. Turnīra dienas sākumā tiek izlozēts katras komandas POI (Point Of Interest).

4.2. 15 minūtes pirms spēles sākuma katra komanda saņem servera paroli, lai pievienotos mačam.

4.3. Dienas laikā notiek sešas izspēles - 3 spēles World's Edge kartē un 3 spēles Storm Point kartē.

4.4. Šo spēļu laikā katra komanda vāc pēc iespējas vairāk punktu pēc Spēles Noteikumi 4. Sadaļā izveidotās skalas.

4.5. Komanda ar vislielāko iegūto punktu skaitu dienas beigās tiek pasludināta par uzvarētājiem.

SPĒLES NOTEIKUMI

1. SPĒLES SERVERI

1.1. Visas turnīra spēlēs tiek aizvadītas uz Apex Legends default serveros.

1.2. Apex Legends spēles serveru lokācijas ir sekojošas:

- Frankfurt #1
- Frankfurt #2
- Amsterdam.

1.3. Spēles servera kodu komandas saņem 15 minūtes pirms spēles sākuma savos attiecīgajos Discord grupas servera ietvaros.

2. SPĒLES SERVERU UZSTĀDĪJUMI

2.1. Turnīra spēles tiek aizvadītas izmantojot sekojošos spēles servera uzstādījumus:

- Mode - Battle Royale: Trios
- Chat - Allow All
- Self-Assign Teams - On

- Aim Assist Override - Off
 - Anonymous Mode - Off
 - Game Mode Variant - Tournament
- 2.2. Starp turnīra spēlēm ir 15 minūšu pauze.

3. TURNĪRA KARTES

3.1. Turnīrs tiek spēlēts izmantojot Apex Legends Global Series (ALGS) esošās kartes:

- World's Edge (*Season 19*)
- Storm Point (*Season 19*)

3.2. Katras kartes interešu punkti (*POI*) tiek izlozēti nejaušības principa veidā pirms spēļu sākuma un kartes maiņas.

4. PUNKTU SADALĪJUMS

4.1. Pasīvie punkti tiek iegūti pēc iegūtās vietas spēles laikā:

- 1. vieta - 12 punkti
- 2. vieta - 9 punkti
- 3. vieta - 7 punkti
- 4. vieta - 5 punkti
- 5. vieta - 4 punkti
- 6. - 7. vieta - 3 punkti
- 8. - 10. vieta - 2 punkti
- 11. - 15. vieta - 1 punkts
- 16. - 20. vieta - 0 punkti

4.2. Aktīvie punkti tiek iegūti pēc komandas kill skaita:

- 1 kill - 1 punkts (nav svarīga komandas vieta, ar kuru pabeidz spēli)

AIZLIEGUMI

1. SPĒLES LAIKĀ AIZLIEGTS:

- Izmantot jebkāda veida palīgprogrammas, kas sniedz spēlētājam negodīgu priekšrocību pār saviem pretiniekiem (*cheats*);
- Izmantot jebkādas spēles kļūmes (*bugs*);
- Izmantot kontroliera konfigurācijas un papildierīces, lai iegūtu virsroku pret mouse and keyboard (*MNK*) spēlētājiem (*configs*)

- Lamāties, aizskart citus spēlētājus vai izteikt rasistiskus komentārus pirmsspēles un pēcspēles čatā.

2. SANKCIJAS

2.1. Šo noteikumu pārkāpšana var tikt sodīta ar attiecīgās komandas diskvalifikāciju.

**Noteikumu nezināšana nav attaisnojums to
neievērošanai un neatbrīvo no atbildības!**