

ORIENTAÇÕES PARA O USO DOS EQUIPAMENTOS DO AUDITÓRIO

Está é a sala técnica do auditório que conta com o comando das luzes, som, computador e projetor. Abaixo segue a indicação para uso destes equipamentos:



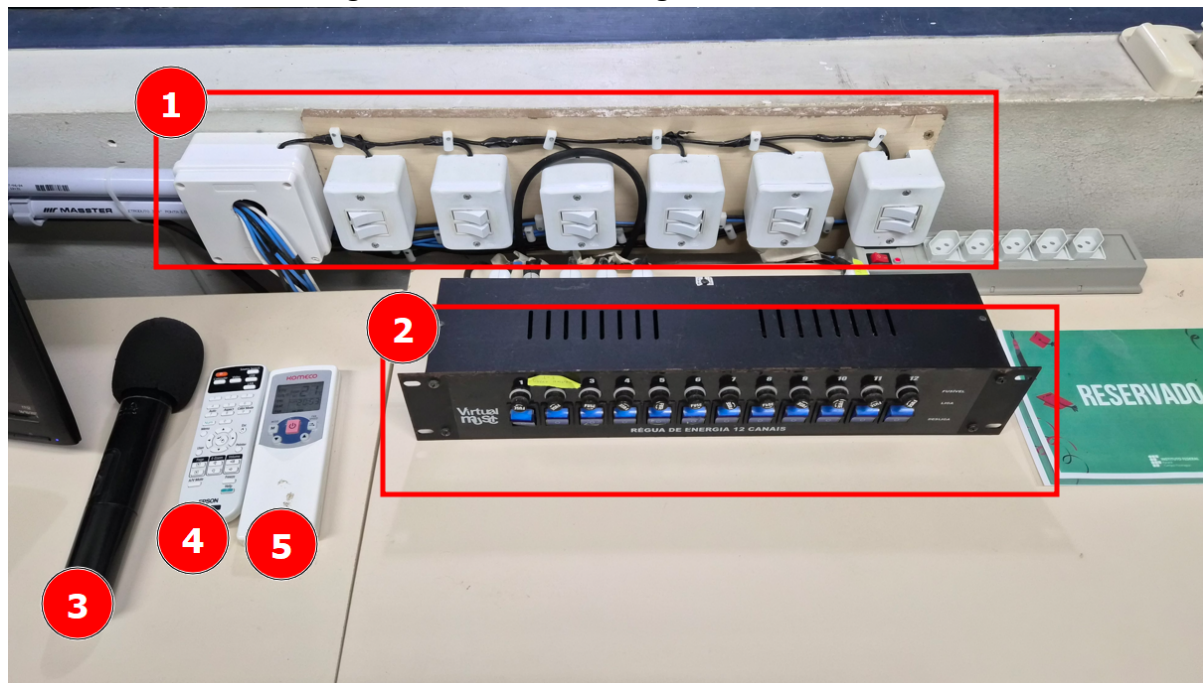
1. Controle das Luzes;
2. Computador;
3. Ligar/desligar o som e o computador;
4. Receptor do Microfone (**não mexer, pode fazer o microfone parar de funcionar**);
5. Rack de equipamentos (**não mexer, pode causar danos no sistema de som**);
6. Mesa de som (**não mexer, não está ligada e não influencia no uso do auditório**);

APÓS O USO DO AUDITÓRIO, ANTES DE SAIR CONFIRA SE:

- Desligou as luzes;
- Desligou o computador;
- Desligou o som e microfone;
- Desligou os ares condicionados;
- Trancou todas as portas e fechou todas as janelas.

- **CONTROLE DAS LUZES, MICROFONE, PROJETOR E AR CONDICIONADO**

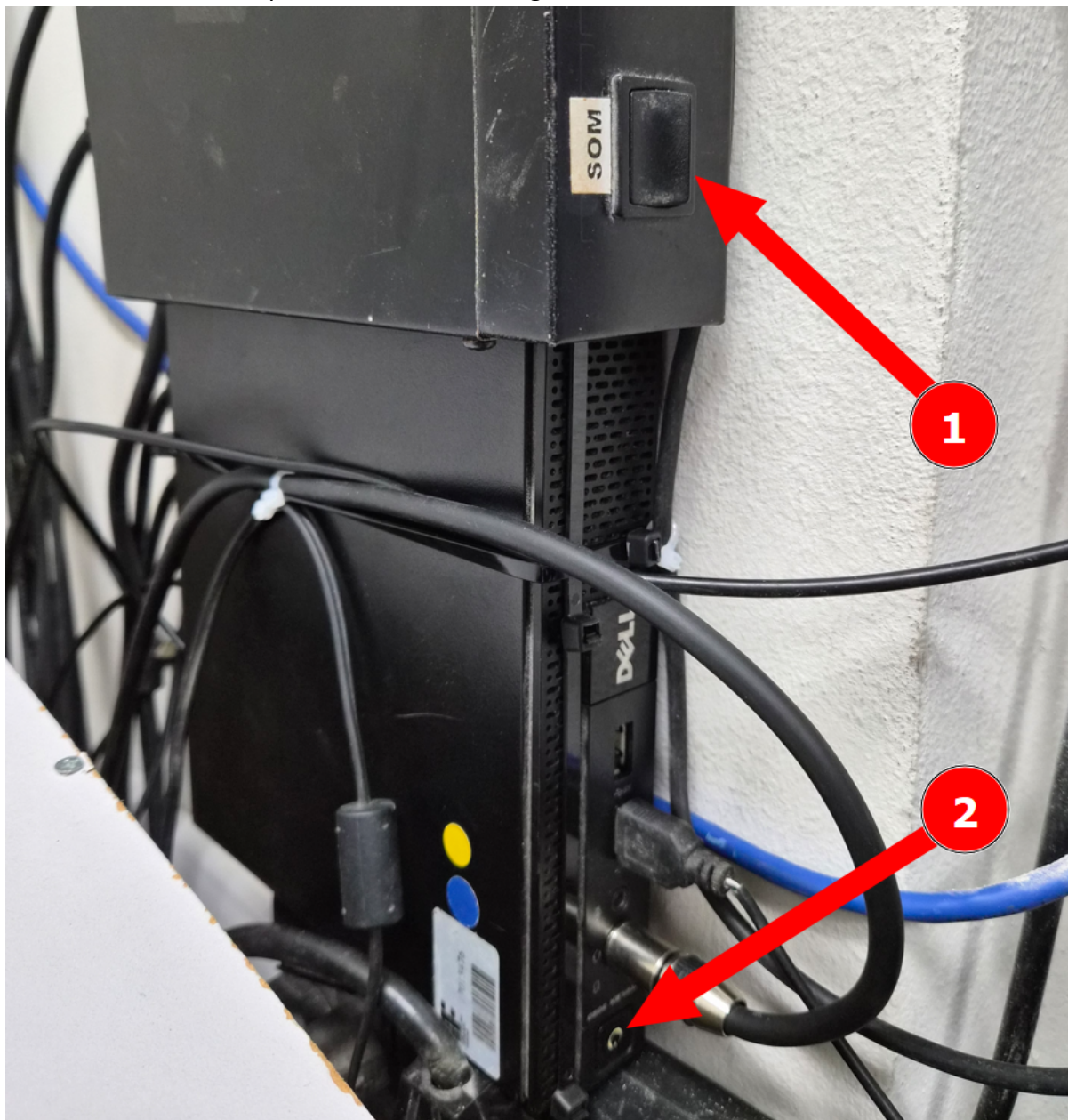
Conforme indicado na imagem abaixo temos os seguintes controles:



1. Interruptores das luzes do teto, cada interruptor liga uma fileira de luzes, sendo a mais a direita a do palco e a mais a esquerda as luzes da sala de comando;
2. Interruptores das luzes da treliça (cenografia do palco). **Recomendamos o uso destas luzes apenas em eventos;**
3. Microfone que fica permanentemente ligado no auditório para uso geral (importante conferir se o mesmo encontra-se com pilha para uso. Para troca da pilha, basta girar a parte de baixo do microfone para abrir o compartimento);
4. Controle para ligar/desligar o projetor (lembrando que a conexão do projetor com o computador é sem fio);
5. Controle para ligar/desligar os aparelhos de ar condicionado;

- **LIGANDO O SOM E O COMPUTADOR**

Para uso do som e computador no auditório ligar os botões indicados abaixo:



1. Botão para ligar o som (ao ligar esse botão o som do computador e microfone já estará ativo nas caixas de som do auditório);
2. Botão para ligar o computador;

- **USO DO COMPUTADOR**

O computador possui Windows instalado com reprodutor de vídeos (VLC), editor de arquivos (WPS), navegador (Chrome e Firefox) e conexão sem fio com o projetor (EasyMP).



1. Para conexão com o projetor siga os passos abaixo:



- Abra o programa EasyMP () que está na barra de tarefas e no menu iniciar.
- Em sua primeira execução será exibido as opções de modo de ligação (rápida ou avançada).
- Selecione a avançada, marque a caixa abaixo onde diz: Defina o modo de ligação selecionado como predefinido para futuras ligações e clique em OK.
- Ele irá fazer uma busca inicial, caso não localize o projetor esperado será exibida uma mensagem que não foram localizados projetos, clique em OK.
- Clique em Pesquisa Manual, será solicitado que informe o IP do projetor (utilize o IP 10.20.16.5), clique em OK.
- Lembrando que o projetor deve estar ligado, será exibido o projetor com a informação Em espera, o nome dele (que deve ser Auditório)
- Clique sobre ele e depois clique em Ligar.
- A conexão será realizada e a imagem projetada.
- Importante destacar que ferramentas de streaming (Netflix, Disney+, etc) podem não ser projetadas por questões relativas a direitos autorais.
- Recomendamos realizar testes com antecedência para uso do espaço.