

Skuggspelet: sfärer

Paratorna

Tricilve: Trakoriska rikets huvudstad, säte för både kejsaren och adelsmannarådet Bodåken. Sfären omfattar även djuphamnen Okruzande där all last stuvats om på väg till och från huvudstaden.

Bralorge & Bretalva: Trakoriska rikets kärnland på Paratorna. Jordbruksbygd med stora plantager såväl som stora städer, inte minst hamnstäderna Zaroflas och Grumm.

Karramak: Heritgdöme hårt drabbat av eldhärdigt ogräs. Vid kusten återfinns både den stora hamnstaden Melse, som är centrum för handeln med kontinenten, liksom flottbasen Karnald som försvarar dessa farvatten.

Hiltre: Mestadels ödemark; dels den ogenomträngliga Kryfferskogen i sydost och dels Mesiphahassivet på centrala Paratorna. Sfären omfattar även berget Ranz vid Malossisjön. Utposten Joodak på ostkusten är en viktig flottbas.

Paraltro & Ruhl: Hertigdömet Paraltro på västkusten är centrum för skeppsbygge och hamnstaden Siola är en stor garnisonsstad och flottbas. Staden Fam Kvalvi tvärs över sundet mot Tricilve är både gudinnan Kastykes heliga stad och högborg för den trakoriska säkerhetspolisen Digeta Longa. Länet Ruhl på ostkusten är självstyrande och befolkas av träskmän.

Ilibaurien: Ockuperat land kuvat under den svårt beroendeframkallande opianderkryddan och av ringa strategiskt betydelse för Trakoriska riket. Landet styrs i praktiken av det mystiska apotekargillet DiFolterna som söker rena landet.

Trinsmyra

Myxa: Strategiskt viktig ö mitt i Trakoriska sjön, nominellt del av länet Kark på Trinsmyra, se nedan. Huvudort är Navumbra.

Kark: Härjat land med pågående frihetskrig mot de ockuperande trakorierna. Sfären omfattar även Vulferveden som är vargfolkets hemvist och Gatves klippa där de så kallade Tvillingmagikerna håller hov. Staden Vumbra är helt avgörande för Trakoriska rikets grepp om Trinsmyra.

Milacke: Självständigt land som tidigare varit under trakorisk överhöghet. Fullt krig råder mellan milackiska furstar och trakoriska legoarméer. Sfären omfattar även bergen i Hymbergond med strategiskt viktiga gruvor där Trakoriska riket utvinner malm.

Skuggspelet: sfärer

Rung: Otillgängligt och självständigt bergsland dit Trinsmyras gamla konungaätt dragit sig tillbaka. Mördarsekten RhabdoRana sägs stamma härifrån. Sfären omfattar även den självständiga och öppna staden Isakra som är stor valfärdsort.

Palamux

Kargom & Fokaleslätten: Barbariskt land med många olika men besläktade folk, riken och stammar. Svartkonst och måndyrkan är en del av vardagen. Sfären omfattar även de illa beryktade öarna Lumaria, Mangovga och Chrachs i nordväst, liksom vildlandet Klagga, det ökända berget Bektar och det döda Laabne i sydväst.

Notera att sfären Kargom är sammanslagen med sfären Fokalerslätten, som i stort sett utgör ett obefolkat saltöken.

Moskorien & Nastrôl: Kärnlandet i det forna Klavykiska riket som är Trakoriska rikets föregångare på öarna. Medan själva Moskorien är försaltat, nedgånget och styrs i praktiken av trakorierna, utgör Nastrôl en självständig konservativ munkstat. Gränsen mot Kargom utgörs av en levande mur kallad Eniaken. Sfären omfattar även stadsstaten Urma i sydväst som är allierat med Det heliga Kishatet, se nedan. De viktigaste städerna i området är den forna huvudstaden Fontra Cilor och illusionisternas stad HOXOH.

Det heliga Kishatet: Självständig teokrati där sanningsguden Shamash hålls högt i ära. Landet är fientligt mot Trakoriska riket och sägs ha rustat upp för krig. En ny ledare har tagit makten i huvudstaden Albarunzia och hetsar till heligt krig.

Soblak & Ziddisbar: Regionen utgörs mestadels av ödemark vars östra sida bebos av barbarättlingar. Mest känt för sina stenbrott. Staden Soblak däremot är öarnas näst största stad och är av stor strategisk betydelse som trakoriernas brohuvud på Palamux.

Lasemos: Gammelmödig riddarvälde där rivaliserande furstar av tradition inte kan enas under en fana. Sfären omfattar även krigskonstens ö Bhannavil och vildmarken Oorams skog i öster. Den viktigaste staden är Maravelda.

Saphyna

Korjulme: Nordliga delen av Saphyna kan delas upp i den lantliga landsändan Korjulme samt Gudienerslätten med städerna Gudiena och Tigöld i öster. Sfären omfattar även vildlandet Krindenland i väst som karaktäriseras av sällsamma fenomen och dit ingen vågar sätta sin fot, samt Abrolunerskogen och de så kallade Järnmyrarna i sydväst. Staden Gaaz Ulul i väster ligger i ett strategiskt viktigt pass genom de otillgängliga Matagdebergen som delar ön i en nordlig och en sydlig del.

Skuggspelet: sfärer

Frimbolinerslätten: Fredlig och omåttligt bördig jordbruksbyggd. Sfären omfattar dock även den svårtillgängliga Tocmeskogen och de förgiftade träskan Miasma i öster. Staden Frimbole Olvi är en viktig utskeppningshamn för spannmål.