Original Character - LilyLucky | VRChat Warudo FBX

See end of this file for the Japanese translation [このファイルの末尾に日本語訳があります。]

Table of Contents:

- Model Information
- Installation for VRChat
- Installation of Warudo (Unity Project)
- Tips and Info
- Terms of Use
- Update History
- Contact

Model Information:

- Modelled in Blender 4.2
- Textured in Adobe Substance Painter
- Rigged with Auto-Rig Pro

Warudo Model:

- 94.347 Triangles
- 14 Textures
- 15 Objects
- +100 Blendshapes
- Includes ARKit Face Tracking
- Unitypackage version: 2021.3.18f1

VRChat Model:

- Performance rank: Medium
- PC Only
- SDK3.0

- Physics
- Lip Sync
- Eye tracking
- 69.814 Triangles
- 9 Objects
- Texture Memory: 44.46
- Bounds(1.28, 1.97, 0.77)
- Skinned Meshes: 8
- Materials: 14
- Bones: 184
- Physbones: 121
- Physbones collisions: 206
- 44 Toggles for clothes, body/face changes, expressions
- +60 Blendshapes
- Includes Visemes

Unity Details:

Warudo:
- Version: 2021.3.18f1
- Uses Poiyomi version: 9.0.61
- Uses Dynamic Bones (*Package not included!*)

VRChat:
- VRChat Creator Companion
- 2022.3.22f1
- Uses Poiyomi version: 9.0.61
- Uses VRCFury

Installation VRChat:

Follow these steps to install the character in VRChat:

1. Create a new Unity project using VRChat creator companion (Link) (Avatars 2022)
2. Add VRCFury (version 1.1183.0) & Poiyomi(version 9.0.61) to project
3. Import the "LilyLucky_VRChat_Package_V1_0.unitypackage" into the project
4. Add the Prefab to the scene
5. Open the VRChat SDK, Login and Upload the character

Installation Warudo (Unity Project):

⚠️ **This step is optional**—you only need to follow it if you want to make changes to the avatar.
An already generated **.warudo** file is included in the downloaded files, which you can use directly in Warudo.

1. Create a new Unity project with Version 2021.3.18f1
2. Install following packages:
    - Warudo SDK
    - Poiyomi(9.0.61)
    - Dynamic Bones(NOT INCLUDED IN PACKAGE)
    - Hai Denormalized Avatar Exporter (recommended)
3. Import the "LilyLucky_Warudo_Package_V1_0.unitypackage" into the project
4. Add the Prefab to the scene
5. You may have to create a new Warudo mod
6. To Export the character, I recommend to use the Hai Denormalized Avatar Exporter

Tips and Infos:

Shoes_On Shapekey:

The “Shoes_On” Shapekey should be enabled when the socks & shoes are toggled on, to avoid clipping of the legs and feet.

Eye wiggle Shapekeys (Warudo):

The avatar includes 6 eye wiggle shapekeys(*wiggle_down_left*, *wiggle_rotate_left*, etc.). They can be used with Warudos Pendulum System to achieve a Live2D like Eye wiggle effect.
See this link for more Information.

Terms of use:

1. **Do not redistribute** any files.

2. **Do not claim** this avatar as your own work.

3. **Commercial use (e.g., VTubing) is allowed**, as long as **credit is given** to me as the creator.

4. **Modifications to meshes/textures are allowed** for **personal use only**.
    - Modifying the avatar **does not** eliminate the obligation to **credit me.**

5. **I am not responsible** for any future updates that may cause the avatar to break.
6. **By purchasing**, you **agree** to the terms of use

Update History:

16.02.2025: Release V. 1.0

Contact:

In case of any bugs, issues or questions related to this model, please do not hesitate contact me:

Email: sweetkeekiart@gmail.com

Twitter/X: https://x.com/sweet_keeki

日本語翻訳:

オリジナルキャラクター - **LilyLucky | VRChat Warudo FBX**

目次:

- モデル情報
- VRChatのインストール方法
- Warudo（Unityプロジェクト）のインストール方法
- ヒント
- 利用規約
- 更新履歴
- お問い合わせ

モデル情報:

- モデリング: Blender 4.2
- テクスチャリング: Adobe Substance Painter
- リギング: Auto-Rig Pro

Warudoモデル:

- ポリゴン数: 94,347 トライアングル
- テクスチャ数: 14
- オブジェクト数: 15
- ブレンドシェイプ: 100以上
- ARKitフェイストラッキング対応
- Unitypackageバージョン: 2021.3.18f1

VRChatモデル:

- パフォーマンスランク: 中 (Medium)
- PC専用
- SDK: 3.0
- 物理演算対応
- リップシンク対応

- 眼球追跡対応
- ポリゴン数: 69,814 トライアングル
- オブジェクト数: 9
- テクスチャメモリ: 44.46MB
- バウンズ: (1.28, 1.97, 0.77)
- スキンメッシュ: 8
- マテリアル数: 14
- ボーン数: 184
- フィジカルボーン: 121
- フィジカルボーン衝突数: 206
- トグル: 44（衣装、体・顔の変更、表情）
- ブレンドシェイプ: 60以上
- Viseme対応

Unityの詳細:

Warudo:

- バージョン: 2021.3.18f1
- Poiyomiバージョン: 9.0.61
- Dynamic Bones使用（パッケージ未付属）

VRChat:

- VRChat Creator Companion
- バージョン: 2022.3.22f1
- Poiyomiバージョン: 9.0.61
- VRCFury使用

VRChatのインストール方法:

以下の手順で**VRChat**にキャラクターをインストールしてください:

1. VRChat Creator Companionを使用して、Unityプロジェクトを新規作成します。(Creator Companion - Getting Started(英語版))(Avatars 2022)
2. プロジェクトにVRCFury(バージョン 1.1183.0)とPoiyomi(バージョン 9.0.61)を追加します。
3. 「LilyLucky_VRChat_Package_V1_0.unitypackage」をプロジェクトにインポートします。
4. プレハブをシーンに追加します。
5. VRChat SDKを開き、ログインしてキャラクターをアップロードします。

Warudoのインストール方法(Unityプロジェクト):

⚠️ この手順はオプションです。アバターを変更したい場合のみ実行してください。ダウンロードしたファイルには、すでに生成された.warudoファイルが含まれており、これを直接Warudoで使用できます。

1. Unityバージョン2021.3.18f1で新しいプロジェクトを作成します。
2. 以下のパッケージをインストールします:
    - Warudo SDK
    - Poiyomi(バージョン 9.0.61)
    - Dynamic Bones(パッケージには含まれていません)
    - Hai Denormalized Avatar Exporter(推奨)
3. 「LilyLucky_Warudo_Package_V1_0.unitypackage」をプロジェクトにインポートします。
4. プレハブをシーンに追加します。
5. Warudo modを作成していない場合は、新規作成してください。
6. キャラクターをエクスポートする際には、Hai Denormalized Avatar Exporterを使用することをお勧めします。

ヒント:

Shoes_On シェイプキー:
「Shoes_On」シェイプキーは、靴下と靴がオンになっているときに有効にする必要があります。これにより、脚と足のクリッピングを避けることができます。

Eye wiggle シェイプキー（Warudo）:
このアバターには、6つのEye wiggleシェイプキー（wiggle_down_left、wiggle_rotate_leftなど）が含まれています。これらはWarudoのPendulum Systemを使って、Live2Dのような目のwiggleを実現できます。
詳細については、こちらのリンクを参照してください。

利用規約

1. 再配布および無断転載の禁止
    - 本アバターのファイルの再配布、および無断転載を禁止します。
2. 創作権の主張の禁止
    - 利用者は、本アバターを自らの創作物であると偽ること、または創作者としての権利を主張することを禁止します。
3. 商業利用について
    - 商業利用（例: VTubing）は、私（クリエイター）を明示的にクレジットする場合に限り許可されます。
4. 改変について
    - メッシュおよびテクスチャの変更は、個人使用に限り許可されます。
    - アバターを変更した場合でも、クリエイターとして私をクレジットする義務があります。
5. 責任の免除
    - 本アバターの更新や変更により発生した不具合や損害について、私は一切の責任を負いません。
6. 本モデルを購入した時点で、本利用規約に同意したものとみなします。

更新履歴:

16.02.2025: バージョン 1.0 リリース

連絡先:

このモデルに関するバグ、問題、質問がある場合は、遠慮なくご連絡ください。(日本語対応可能)

Email: sweetkeekiart@gmail.com
Twitter/X: https://x.com/sweet_keeki