



ЗАТВЕРДЖЕНО

на засіданні міського методичного
об'єднання викладачів
інформатики і програмування
ЗФПО м. Києва 02.03.2023р.

ПОЛОЖЕННЯ про проведення конкурсу Хакатон - 2023

Загальні положення

1. Це положення визначає порядок організації та проведення хакатону (далі – Хакатон).
2. Хакатон – відкрите командне змагання з метою генерації ідей, рішень та стартапів серед здобувачів освіти закладів фахової передвищої освіти (ЗФПО).
3. Завданням Хакатону є: виявлення та підтримка обдарованої студентської молоді, розвитку та реалізації здібностей, стимулювання творчої праці здобувачів освіти та науково-педагогічних працівників, підвищення якості підготовки фахових молодших бакалаврів, активізація навчально – пізнавальної діяльності, інтенсифікація та вдосконалення навчального процесу.
4. Хакатон проводиться на засадах добровільності, відкритості, прозорості та академічної доброчесності.
5. Інформація про проведення Хакатону розміщується на сайті Методичне об'єднання викладачів інформатики і програмування ЗФПВ м. Києва <https://sites.google.com/view/movip-zfpo>.
6. Хакатон проводиться онлайн/наживо як командно-індивідуальне змагання, під час якого учасники презентують свої ідеї, рішення та стартапи.
7. Обробка персональних даних учасників, під час проведення Хакатону здійснюється згідно вимог Закону України «Про захист персональних даних».

Організатори конкурсу

1. Рада директорів, міське методичне об'єднання (ММО) викладачів інформатики та програмування ЗФПО м. Києва.
2. Розроблено міським методичним об'єднанням викладачів інформатики та програмування ЗФПО м. Києва відповідно до постанови Кабінету Міністрів України від 24 червня 2022 року № 711 «Про початок навчального року під час дії правового режиму воєнного стану в Україні», ураховуючи Указ Президента України від 24 лютого 2022 року № 64/2022 «Про

введення воєнного стану в Україні», затвердженого Законом України від 24 лютого 2022 року № 2102-IX.

Учасники Хакатону

1. В Хакатоні можуть брати участь здобувачі закладів фахової передвищої освіти.
2. Від кожного навчального закладу може бути представлено не більше ніж 3 команди.
3. Участь у Хакатоні – командна, з окремими індивідуальними номінаціями для учасників команд. Кожна команда утворюється на принципах добровільної самоорганізації і повинна налічувати до 5 учасників. За певних умов і за узгодженістю з організаторами допускається команда до 6 учасників.
4. В кожній команді повинні бути представлені учасники з компетентностями у наступних сферах: програмне забезпечення, апаратне управління, інженерія – інжиніринг, фінансово-економічні розрахунки, донесення ключових думок шлях виступу та презентації.
5. Учасники зобов'язуються дотримуватись умов положення Хакатону.
6. Учасник одночасно може бути у складі лише однієї команди.

Правила проведення конкурсу

1. Хакатон проводиться з використанням дистанційних технологій у режимі онлайн.

2. Етапи Хакатону:

I реєстраційний етап: створюються команди, підбираються до складу учасники з необхідними компетентностями; здійснюється реєстрація учасників і команд на сайті <https://sites.google.com/view/movip-zfpo/>.

II основний етап: вибір командою завдання, робота в командах, підготовка презентації. Завантажити презентацію і проєкт необхідно до початку III фінального етапу.

III фінальний етап: один представник від команди має виступити перед журі з презентацією рішення своєї команди. Якщо виступ проходить очно або онлайн, то на виступ кожній команді дається до 3 хвилин. На запитання від журі та відповіді на них відводиться до 2 хвилин. Дотримання часу є обов'язковою вимогою. Також, необхідно попередньо зробити запис докладної відеопрезентації, яка може бути до 30 хвилин. Запис викладається на Youtube, а на електронну пошту Nd.karpenko@ukr.net надсилається посилання на відео.

У випадку, якщо виступ у реальному часі неможливий, необхідно виступ записати на відео, запис викласти на Youtube, а посилання на відео надіслати на електронну пошту Організаційному комітету - Nd.karpenko@ukr.net. Відповіді на запитання журі в такому випадку, надаються через месенджер під час фінального етапу в рамках відведеного часу. Рішення про даний спосіб презентації та захисту проєкту приймає Організаційний комітет.

Відео презентації можна надсилати до 17-00 23.03.2023 року.

IV експертний етап: члени журі шляхом обговорення здійснюють індивідуально-колективне оцінювання представлених рішень від кожної команди. Оцінювання здійснюється за визначеними критеріями. В разі виявлення порушень норм академічної доброчесності команда автоматично дискваліфікується. Члени журі мають прийти до одностайного рішення шляхом відкритого обговорення індивідуальних оцінок та визначення переможців серед команд та за індивідуальними номінаціями.

Під час роботи журі учасники не присутні.

V підсумковий етап: члени журі оголошують результати оцінювання кожної команди з наданням публічно їх обґрунтування. Оголошують переможців серед команд та за індивідуальними номінаціями.

Журі Хакатону

1. Журі Хакатону створюється з метою забезпечення об'єктивності оцінювання рішень та визначення переможців Хакатону.

2. До складу журі Хакатону входять педагогічні, наукові, науково-педагогічні працівники закладів фахової передвищої та вищої (за згодою) освіти м.Києва, представники бізнесу (за згодою).

3. Члени журі Хакатону: забезпечують об'єктивність оцінювання команд Хакатону, заповнюють листи оцінювання та підписують підсумковий протокол роботи журі, визначають переможців Хакатону. Персональний склад журі Хакатону затверджується на засіданні ММО викладачів інформатики та програмування ЗФПО м. Києва. До складу журі увійшли:

- Круш О.Є., викладач Київського фахового коледжу комп'ютерних технологій та економіки НАУ;
- Лозовик Ю.М., викладач Фахового коледжу інформаційних систем і технологій ДВНЗ «КНЕУ ім. В. Гетьмана»;
- Помазун О.М., викладач Фахового коледжу інформаційних систем і технологій ДВНЗ «КНЕУ ім. В. Гетьмана»;
- Стародуб О.П., викладач Київського державного коледжу туризму та готельного господарства.

Критерії оцінювання

Оцінювання проєкту здійснюється за наступними критеріями:

№	Критерій	Максимальна кількість балів
1	Представлення проєкту (презентація + виступ)	10
2	Ідея проєкту	20
3	Програмний продукт або Прототип програми	50
4	Бізнес-модель	20
Максимальна оцінка за Проєкт		100

Дати проведення Хакатону

20.03.2023 р. – останній термін реєстрації команд;
22.03.2023 р.– командна робота над проєктами, початок 10:00;
23.03.2023 р. – презентація проєкту, оцінювання проєктів та оголошення переможців.

Прикінцеві положення

Переможець та призери конкурсу і викладачі, що займались підготовкою конкурсантів-призерів будуть відзначені грамотами Ради директорів м. Києва.