

Задание финального этапа областного рейтинга по программированию

Задание 1

Создать основной интерфейс игры.

Задание 2

Создать игру-викторину, которая будет включать в себя пять вопросов на тему освобождения Беларуси от немецко-фашистских захватчиков.

Предусмотреть: счетчик баллов и учет неверных ответов.

Вопросы викторины должны быть реализованы с учетом выбора 1 правильного варианта из предложенных и ввода правильного ответа.

По завершению уровня должно быть оповещение об окончании уровня, с выводом статистики (количество правильных и неправильных ответов) и возможностью перехода на основной интерфейс.

Задание 3

Презентовать созданную игру.