

**INNOVACIÓN EDUCATIVA** (aunque de hecho todas las demás propuestas de temáticas de interés están orientadas a la innovación para la mejora educativa)

Innovación Educativa (16) (en el aula, eficacia, creatividad, digital, transformación tecnológica y metodológica...)

Educación disruptiva (2)

Avances en Investigación Aplicada a la Educación. Retos educativos. Educación para el futuro

Temas de interés según los Directores, Jefes de Estudios, Profesores, ... (abril 2023)		
	Peticiones en valor absoluto	Peso en % de cada tema
Inteligencia Artificial.	108	30,25210084
Inclusividad. Fracaso Escolar.	64	17,92717087
TIC-Digitalización.	57	15,96638655
Procesos de Enseñanza y Aprendizaje.		
Metodologías. Evaluación	40	11,20448179
Dirección. Gestión de Centros. Marketing	25	7,00280112
Competencia-Valores.	24	6,722689076
Neurodidáctica. Gestión Emocional.	20	5,602240896
Convivencia.	19	5,322128852
Total	357	100

## INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Uso educativo de la Inteligencia artificial: Chat GPT... (50) (impacto, pros y contras, buenas prácticas, en investigación...)

Estrategias para trabajar en las clases con IA alumnos y profesores (26) (modelos didácticos, ejemplos de uso en niveles ed. y asignaturas, creación de contenidos, evaluación de trabajos...)

Como detectar los plagios con CHAT GPT (14) (cómo saber si un trabajo es copiado, herramientas, metodologías...)

Herramientas de IA para la educación (8) (gestión datos personales...)

Cómo puede afectar al desarrollo cognitivo al no tener que realizar ciertos procesos (9) (falta de análisis y espíritu crítico, menor autonomía al no buscar, pérdida de creatividad...)

Relación Sematic Web, IA y ChatGPT

## INCLUSIVIDAD. ANTI-FRACASO ESCOLAR.

Orientación Educativa (4) (hábitos hacia el estudio...)

Fracaso escolar (13) (eliminar, prevenir, subir nivel/rendimiento, minimizar, recursos disponibles...)

Educación Inclusiva/Inclusión Educativa/Socioeducativa (12) (estrategias, DUA, currículum multinivel, uso de TIC...)

Atención/ayuda a la diversidad (7) (atención temprana, niveles, alumnos con familias disfuncionales/pocos recursos, en ed. superior, alumnos que desconocen el español, uso de TIC, autoestima...)

Trastornos de conducta (5) (afectivos, en el aula, graves, prevención suicidios...)

Trastornos del aprendizaje (6) (TDAH, dislexia, TEA...)

Necesidades Educativas Especiales (3) (retraso mental leve, altas capacidades, disfunciones físicas...)

Evitar el Absentismo (4) (estrategias, conectar con los contenidos, desarrollar habilidades socio emocionales...)

Motivación del alumnado (3) (técnicas, uso TIC...)

Adolescentes (3) (técnicas para trabajar con ellos, descubrir sus talentos, salud tras la pandemia...)

Adiciones en los niños (4) (TIC, móvil, videojuegos, redes sociales)

## TIC, DIGITALIZACIÓN

Aportes de la tecnología para la enseñanza con grupos numerosos

Herramientas TIC en Educación (20) (integración, transformaciones que genera, uso en asignaturas y niveles ed...)

Herramientas TIC para la educación semipresencial/híbrida y on-line (6)

La digitalización en los centros (3) (transformación digital...)

Tecnologías emergentes en Educación (11) (Realidad virtual, aumentada, extendida, Metaverso...)

STEAM, (10) (programación, robótica educativa, 3D, maker...)

Selección de recursos multimediales (5) (juegos educativos, simuladores...)

Seguridad informática (5) (privacidad, ciberseguridad...)

Derechos de Autor de los recursos en Internet.

## PROCESOS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE. METODOLOGÍAS. EVALUACIÓN.

Metodologías/Estrategias Didácticas (14) (activas, competenciales, ágiles, uso de TIC, learning by doing, gamificación)

Situaciones de aprendizaje (4) (tipos de aprendizajes, diseño con DUA...).

Evaluación (12) (competencial...)

Guías y herramientas para la labor docente (4) (dinamizar clases, co-creación/co-docencia, evaluación LOMLOE...)

Bilingüismo (2)

Competencia digital docente (3)

La motivación y el estrés docente (2)

La mediación docente (3) (control de aula, comunicación de estudiantes y profesores...)

## DIRECCION. GESTIÓN DE CENTROS. MARKETING

Liderazgo (10) (en el cambio, gestión de equipos, en las aulas...)

Marketing Educativo (3) (conseguir más alumnos...)

Dirección y gestión de centros (3)

Comunicación con las familias (2) (como llegar a los padres de manera eficaz...)

Construcción de escuelas sostenibles.

Desarrollo profesional del profesorado (5) (para hacer frente a los procesos de cambio acelerado que vivimos, certificaciones docentes, coaching educativo...)

Redes colaborativas (5) (encuentros, proyectos entre docentes para formarse e innovar, movilidad de alumnos, erasmus+...)

## COMPETENCIAS. VALORES

Competencias (9) (desarrollo humano, transversales, blandas, Funciones Ejecutivas -pensamiento crítico, creativo-, sostenibilidad, habilidades sociales...)

Competencias digitales de los estudiantes (11) (tecnológicas, mediáticas, Lifelonglearning, educomunicación, en redes sociales, Funciones Ejecutivas implicadas, uso responsable de dispositivos en el aula...).

Metacognición

El desarrollo del pensamiento científico (2) (evidencias científicas...)

Educación ciudadana (2) (solidaridad en la infancia...)

Desarrollo personal de los estudiantes para hacer frente a los procesos de cambio acelerado que vivimos

## **NEURODIDÁCTICA. GESTIÓN EMOCIONAL**

Neurociencia/neurodidáctica (12) (cómo afecta al cerebro el estudio a través de pantallas...)

Inteligencia emocional (5) (gestión de emociones, en el aula...)

Bienestar emocional de alumnado y profesorado (3) (relaciones personales, bienestar digital...)

## **CONVIVENCIA**

Convivencia (10) (habilidades sociales, uso TIC...)

Acoso/violencia escolar (3)

Herramientas para resolver conflictos (2)

Implicación familias (3)

Clima institucional (2) (Creación de comunidad educativa...)

## **NIVELES EDUCATIVOS**

Educación Infantil (2) (didáctica...)

FP (5) (articulación de ciclos formativos, grado superior, prácticas...)

Educación adultos (2) (andragogía...)

Educación Superior (5) (Investigación, internacionalización, Extensión Universitaria, gestión del conocimiento para la superación postgrada...)

Educación continua. Educación popular (2)

## **ASIGNATURAS. TEMÁTICAS**

Actividades físico-deportivas.

Lecto escritura (6) (fomentar lectura, ortografía, redacción, estrategias digitales, contextos multilingües...)

Exposiciones orales

Idiomas (2) (francés, didáctica...)

Lengua Española (didáctica...)

Ciencias para ingenierías (didáctica...)

Matemáticas (5) (errores en conceptos, gamificación, resolución de problemas, situaciones de aprendizaje, en infantil...)

Pensamiento computacional, Inteligencia Artificial, programación

Historia (local, para alumnado con trastorno de atención...)

Química (didáctica)

## **OTROS**

Todo en general (8)

Las propuestas del seminario son justo lo que buscaba (2)

Poder dar a conocer nuestro programa i conocer otros

Covid, crisis emocionales producidas por la pandemia en los adolescentes.