



CROSSOBAR FANTASY BETA

El Crossobar es un juego donde con tu(s) personaje(s) podrás crear el mundo y hacer equipo con otros personajes de otros jugadores. No hay límites

PARA PODER JUGAR DEBES SER MIEMBRO DE [SAIKO TEAM COMICS](#). [ÚNETE AL DISCORD AQUÍ](#).

Puedes ver como va el progreso del Crossobar Fantasy [AQUÍ](#)

¿Cómo se juega al Crossobar?.

1. Crea tu ficha de personaje con esta [PLANTILLA](#).
2. Haz tu **tira de introducción** donde presentes a tu personaje relacionándose con el mundo, otro personaje o simplemente presentándose.
3. Sigue las indicaciones en el canal de Discord, todas las tiras y fichas deben estar en el Drive
4. Toma un número en las tiras que se están produciendo, coordina con los demás jugadores y realiza tiras relacionadas con la información del mundo antes presentada.
5. Usa la tipografía [Mirza](#) para el lettering. (<https://fonts.gocogle.com/specimen/Mirza>)
6. Diviértete, no hay límites.

Pilares

1. Tira terminada y numerada manda. Las tiras ya hechas dan forma al mundo.
2. Coordina siempre las interacciones y sucesos.
3. Si algo no existe, crealo.
4. Libertad creativa completa. (Blanco y negro/ color- sin formato, min 2 viñetas)
5. No contenido explícito.
6. Aprovecha los vacíos legales.
7. El Crossobar no necesariamente tiene que tener sentido o coherencia temporal.
8. El Crossobar transcurre en tiempo real: Una tira debería ser terminada en un día.
- 9.

EVENTOS

Una vez que los personajes sea introducidos en el mundo tendrán que reaccionar a una serie de eventos que serán determinados por el máster: Los eventos pueden contener objetivos y partida de rol.

Ejemplo

EVENTO 1: Los personajes reciben una carta siendo invitados al bar del Reino Saiko
-Tirar dado para eventos aleatorios en el camino.

MODOS DE JUEGO

-Modo clásico: Forma normal de jugar al Crossobar de acuerdo con las anteriores versiones. Haz y crea todo lo que desees en tus tiras, coordina con otros jugadores, y envía mensajes a otros jugadores vía tiras y estos deben responderte con otra tira.

-Modo rol: En cuanto tires un dado se inicia una partida de rol que puedes finalizar cuando desees. Los dados determinan la probabilidad de éxito de la acción que tomes o también para determinar sucesos aleatorios. El modo rol se usa cuando:

- a) **Lo determine el evento.**
- b) **A voluntad del jugador si quiere comenzar una partida.**
- c) **Acciones de suma relevancia: Duelos, cacerías, mazmorras.**

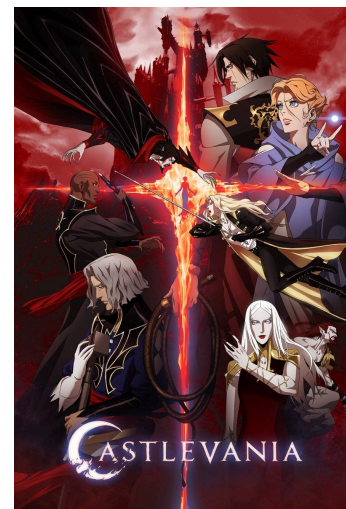
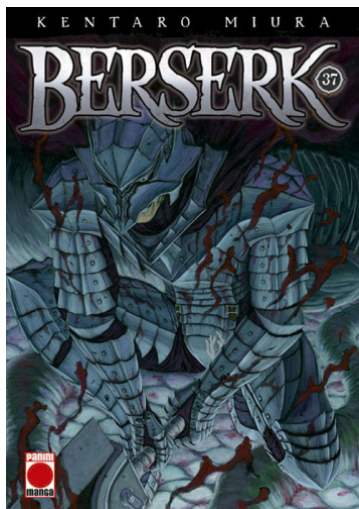
Para las partidas de rol es preferible tener micrófono, audífonos para evitar el eco, tener la ficha de personaje actualizada e interpretar al personaje en cuestión. Hay dos modos de rol en el Crossobar:

- **Partida de rol individual:** Pídeselo a un DM para poner a tu personaje en una situación aleatoria o para explorar cierta parte del mundo, ayuda bastante si no se te ocurre que tira hacer.
- **Partida de rol grupal:** Como una partida de rol clásica, júntate con mínimo 2 jugadores y máximo 4 para poder completar una misión, explorar una mazmorra o atacar una facción. (Duración de la partida 2 horas aproximadamente)



TEMÁTICA: Fantasía épica

Cualquier obra dentro de este concepto es válido como referencia a la hora de realizar tu personaje, crear elementos o lugares. Usa la referencia que más te guste.



MAPA DEL CONTINENTE



MAPA DE LA CIUDAD CAPITAL SAIKO



DATOS IMPORTANTES

Todo el contenido debe estar en su carpeta respectiva para que sea canon, puedes también colocarlo en los canales de discord pero si no está en el drive entonces solo son datos de referencia. Si no tienes como subirla pide ayuda al master.

Experimenta lo que quieras y usa recursos de otros cómic para aplicarlos. El contenido producido es totalmente tuyo y puedes compartirlo o colocarlo en tu portafolio.

CROSSOBAR ANTERIORES

EVENTOS ALEATORIOS

Generadores usados:

1. ALL ROL: [donjon: RPG Tools](#)
2. GENERADOR DE MUNDO: [Azgaar's Fantasy Map Generator v1.3](#)
3. GENERADOR DE CIUDADES: [Medieval Fantasy City Generator](#)
 - a. [Toy Town](#)
 - b. [City Viewer](#)
4. GENERADOR DE MANSIONES Y CASAS: [Procgen Mansion](#)
5. COMPANION ROL [Make 3D Dungeon Tiles for \\$1](#)
6. Generador de runas: [Rune Generator](#)
7. **Generador de Mazmorras: [One Page Dungeon](#)**
8. Editor de locaciones: [RPG Map II](#)

EJEMPLO: FICHA DE PERSONAJE

MANKA

- EDAD: DESCONOCIDA
- CLASE: CAZARRECOMPENSAS
- PERSONALIDAD: CALLADA Y MISTERIOSA, CENTRADA EN SU TRABAJO Y MUY CURIOSA. CUANDO MIRA ALGO INTERESANTE SE CENTRA POR COMPLETO EN ESO.
- DATO: ES DESCENDIENTE DE UNA CULTURA ANCESTRAL




Gunilla

Policía espacial novato. Para sacárselo de encima lo mandaron a investigar "el caso del pingüino" (un caso ya archivado). Se toma la misión demasiado en serio y decide ir a buscarlo por su cuenta; sin ningún tipo de experiencia ni apoyo

Personalidad
Optimista
Gran sentido del deber y la justicia
Torpe
Incompetente
Ama su trabajo, pero es muy malo en él.

Roser



EJEMPLO: TIRA INTRODUCTORIA



EJEMPLO: TIRA DE INTERACCIÓN

