看到機率➪1.$\frac{\text{所要}}{\text{所有}}$

2.由結果推過程

一、各種名詞

1.和事件:聯集，記為A∪B

2.積事件:交集，記為A∩B

3.餘事件:餘集，記為$\overline{A}$或A’

4.互斥事件:兩件事不會同時發生

觀念釐清:A為B的餘事件→A、B必為互斥事件(其逆非真)

二、機會均等的意義

1.摸球為題➪(1)在取後不放回的條件下→一次取一球取K次=一次取K球

(2)在一次取一球的條件下→不管第幾次取，均可視為第一次取，取後放不放回都一樣

三、機率的性質

聯集法:略，有需要請留言

四、條件機率與貝氏定理

1.條件機率➪$\frac{\text{一句}}{\text{半句}}$

在A事件發生的條件下，求B事件發生的機率，稱為B事件的條件機率，記作P(B|A)，且P(B|A)=$\frac{P(A\cap B)}{P(A)}$

2.貝氏定理➪1.分割後半句

2.$\frac{\text{所要來源}}{\text{所有來源}}$

五、各種事件

1.相關事件➪A事件發生機率之大小，受B事件影響

2.互斥事件➪(A∩B)= 空集合

3.獨立事件➪(1)A事件發生機率之大小，不受B事件影響

(2)計算→且變乘