Pousse-toil

(**Equipement**: **20 bingo chips and 2 dice** (10 one colour and 10 another colour) or cut out and colour 10 circle one colour and 10 another colour) **click to print**: **Pousse-toi circles**

- 1. Roule 2 dés 2 fois pour trouver la somme (+) ou différence (-) (roll 2 dice twice to find the sum or difference)
- 2. Écrit l'équation par la méthode d'empilage. (write out the equation using the stacking method)
- 3. Placer la pièce sur la somme (+) ou différence (-). (colour in or place a bingo chip on the square with the answer)
- 4. Si l'adversaire roule la <u>même</u> (+) ou (-): **tu dois te pousser de lâ!** (if your partner rolls a number on the same box **you can push their bingo chip off to take their place).**
- 5. Si tu roule la **même somme (+) ou différence (-)**, tu peux empiler 2 pièces pour tenir ta place.

6. Le gagnant est celui qui utilise tous les pièces en premier.				
22 23 24	28 29 30	34 35 36	40 41 42	46 47 48
25 26 27	31 32 33	37 38 39	43 44 45	49 50 51
52 53 54	58 59 60	64 65 66	70 71 72	76 77 78
55 56 57	61 62 63	67 68 69	73 74 75	79 80 81
82 83 84	88 89 90	94 95 96	100 101 102	106 107 108
85 86 87	91 92 93	97 98 99	103 104 105	109 110 111
BONUS	112 113 114	113 119 120	124 125	BONUS
	115 116 117	121 122	126	