

Умови

проведення Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Ерудит-квартет»
(IV етапу XXV відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2023-2024)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Онлайн «Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Ерудит-квартет» (далі Кубок) – це командний вид інтелектуальних змагань. Склад команди – від 2 до 8 гравців.

1.2. Мета Кубку: створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників; формування у дітей та молоді національно-патріотичних цінностей.

1.3. Кубок проводиться відповідно до наказу директора департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації від 10 липня 2023 року №200-од «Про проведення XXV обласного чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2023\2024 навчального року <https://cutt.us/ocdutsummer2023> або <https://drive.google.com/drive/folders/1sEy11awrcTHeNZ8rLDCJVjRucX2qUogw?usp=sharing>



1.4. Кубок є відкритим турніром, в якому можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

1.5. Кубок проводиться відповідно концепту «Думка онлайн» стосовно спортивної версії інтелектуальної гри «Своя гра»

2. УЧАСНИКИ

2.1. Кубок проводиться у 6 статусних групах:

дитяча група - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

ювенальна група - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

юніорська група - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

молодіжна група – студенти вищих навчальних закладів тощо (18-24 роки)

педагогічна група – 24-124 роки

батьківська група – 24-124 роки

3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ –

12, 13, 14 або 15 грудня 2023 року з 00.01 до 23.59

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

4.1. Для участі потрібно вибрати дату за покликанням і заповнити відповідну заявку у гуглформі (кількість учасників кожної сесії обмежена можливостями сервісу <https://moodle.ocdut.kr.ua/>, <https://cutt.us/zayavka2GRA2023> або https://docs.google.com/document/d/1-0hkfn_qeDjamLRbEbaT9wJtkqX2U0LNO/edit?usp=drive_link&oid=117980228523324539513&rtpof=true&sd=true



4.2. Перевірити заявку учасники зможуть за покликанням <https://cutt.us/reestr2GRA2023> або <https://drive.google.com/drive/folders/1fYo7aMMZY0xh2F2O0iBYWmg0ezJaU0Fu?usp=sharing>



4.3. За електронною адресою, яка вказується у реєстраційній заявці як робоча (на кожную команду заповнюється одна гуглформа) будуть надіслані логін та пароль на кожную команду у сервісі <https://moodle.ocdut.kr.ua/>

4.4. Кубок проводиться на пакеті, що складається з 75 питань (класична гра «Ерудит-лото», в якій пропонуються питання і три варіанти відповіді – треба вибрати один) - 15 тем, кожна з яких складається з п'яти питань. Кожне питання має свій рівень складності і відповідний номінал (10, 20, 30, 40 і 50 балів).

4.5. Завдання команди полягає в тому, щоб, відповівши на питання, набрати максимальну кількість балів.

4.6. Команда має вибір у кожному питанні з трьох варіантів: правильна відповідь (+ плюс номінал: за кожную правильну відповідь команда отримує стільки балів, скільки було оцінене питання, на яке вона відповідала), неправильна відповідь (- мінус номінал: у разі неправильної відповіді команда позбавляється, відповідно, такої ж кількості балів), відповідь «НЕ БУДУ РИЗИКУВАТИ» – 0 балів.

4.7. Усі 75 питань перетасовані, але у кожному питанні є вказівка, з якої воно теми і на скільки балів.

4.8. Учасники у вибраний день самостійно заходять на сервіс <https://moodle.ocdut.kr.ua/>, де авторизуються за допомогою логіна та паролю, знаходять відповідний пакет питань і відповідають.

4.9. Пакет питань буде у вільному доступі з 00.01 до 23.59 для кожної сесії (за датами)

4.10. Час однієї спроби - 20 хвилин.

5. ПІДГОТОВКА ДО УЧАСТІ У КУБКУ

5.1. Рекомендуємо ознайомитися з детальною інформацією стосовно Кубку та можливостей онлайн сервісу <https://moodle.ocdut.kr.ua/> для теорії і практики ігрової технології «Ерудит-квартет» або <https://cutt.us/seminar2GRA2023> або https://drive.google.com/drive/folders/1sLMyWbC5pOuslZfW7qlp_niVWe1P23cU?usp=sharing



5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Кубку - команди з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.4. Усі учасники нагороджуються дипломами оргкомітету відповідного ступеня (I-V) <https://cutt.us/ocdutdiplom2023> або <https://drive.google.com/drive/folders/1E-LdN-JStVOOM6G0fl5aAi-Ebamxh6kk?usp=sharing> (на оформлення 3-10 діб).



7. КОНТАКТИ

Електронна пошта (для апеляцій тощо): kizval@ukr.net