

CONTOH FORMAT KISI-KISI SOAL ASPEK PENGETAHUAN, CONTOH SOAL PG DAN ESAI

Kompetensi Keahlian : ANIMASI
Paket : 3
Nama Paket : Junior 2D ASSET CREATION

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Melakukan pengenalan mekanisme kerja alat produksi animasi	Disajikan kasus, siswa dapat Mengenali mekanisme kerja alat produksi animasi	Essai	V					Sebutkan jenis <i>software</i> yang digunakan untuk animasi 2D! Jawaban: <i>Adobe Animate, Toon Boom Harmony, OpenToonz, Clip Studio Paint, Moho (Anime Studio)</i>
2			Essai	V					Disajikan kasus, Anda akan menggunakan perangkat <i>drawing tablet</i> untuk menggambar karakter animasi. Jelaskan langkah-langkah yang harus dilakukan untuk mengatur perangkat tersebut! 1. Hubungkan drawing tablet ke komputer menggunakan kabel USB atau koneksi nirkabel.

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
									2. Instal driver atau perangkat lunak pendukung sesuai dengan merek <i>pen tablet</i>. 3. Kalibrasi layar untuk memastikan akurasi pen dan tablet. 4. Atur sensitivitas tekanan pena sesuai kebutuhan. 5. Uji coba perangkat dengan menggambar di perangkat lunak animasi atau desain.
3			Essai	V					Anda akan menggunakan <i>scanner</i> untuk mendigitalisasi sketsa manual menjadi file digital, apa yang harus dilakukan untuk memastikan hasil pemindaian optimal? Jawaban: 1. Letakkan sketsa manual di atas scanner dengan posisi yang benar. 2. Atur resolusi pemindaian (misalnya, 300 DPI untuk hasil berkualitas tinggi). 3. Pilih mode warna yang sesuai (grayscale atau full color). 4. Pindai sketsa dan simpan dalam format file yang sesuai, seperti PNG atau JPG.

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
									5. Periksa hasil pemindaian dan lakukan koreksi jika diperlukan.
4	Memberikan Umpan Balik terhadap Keselamatan dan Kesehatan Kerja.	Disajikan kasus, siswa dapat Memberikan Umpan Balik terhadap Keselamatan dan Kesehatan Kerja.	Essai		V				Jelaskan apa yang harus anda lakukan untuk memastikan kenyamanan kerja dan kesehatan mata? Jawaban: Mengatur tingkat pencahayaan ruangan, menggunakan filter layar monitor, dan menyesuaikan kecerahan layar sesuai kebutuhan.
5	Menangani Situasi Darurat.	Disajikan kasus, siswa dapat Menangani Situasi Darurat.	PG					V	Bagaimana anda dapat menangani masalah jika rekan anda mengalami cedera fisik, apa yang anda harus dilakukan? A. Menunggu bantuan datang dari luar B. Segera menghubungi nomor darurat dan memberikan pertolongan pertama sesuai prosedur C. Meninggalkan rekan kerja dan melanjutkan pekerjaan D. Mengabaikan cedera dan fokus pada pekerjaan E. Mencari rekan lain untuk melanjutkan pekerjaan

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
6	Menguji coba sistem perangkat lunak dan langkah pergerakan berdasarkan prosedur	Disajikan kasus, siswa dapat Menguji coba sistem perangkat lunak dan langkah pergerakan berdasarkan prosedur	PG				V		Jika perangkat lunak animasi seperti <i>Blender</i> atau <i>Harmony Toonboom</i> tidak berfungsi dengan baik, dan Anda sudah memastikan tidak ada masalah dengan koneksi internet, langkah apa yang harus Anda lakukan untuk memperbaikinya? A. Segera memulai ulang komputer tanpa memeriksa lebih lanjut B. Memastikan perangkat lunak tidak konflik dengan sistem operasi C. Menghubungi pelanggan dan memberitahukan keterlambatan D. Mengabaikan masalah dan melanjutkan pekerjaan E. Mencari tutorial online tanpa melakukan pengecekan lebih lanjut

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
7	Menyusun struktur mekanika (rigging) sesuai dengan artikulasi dari objek 3 Dimensi	Disajikan kasus, siswa dapat Menyusun struktur mekanika (rigging) sesuai dengan artikulasi dari objek 3 Dimensi	Essai			V			Jelaskan bagaimana Anda menangani masalah jika titik <i>pivot</i> yang menghubungkan berbagai bagian objek, seperti sendi pada tubuh manusia, tidak terhubung dengan benar? Jawaban: Perlu memastikan titik pivot ditempatkan pada pusat artikulasi yang tepat, seperti pada bahu untuk lengan atau lutut untuk kaki.
8			PG	V					Dalam pembuatan <i>asset 2D cut-out</i> untuk karakter manusia, di mana titik pivot yang tepat untuk lengan agar dapat berputar dengan benar? A. Di bagian pergelangan tangan B. Di bagian bahu C. Di bagian siku D. Di bagian tubuh E. Di bagian jari

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
9			PG	V					Saat membuat asset 2D cut-out karakter dengan beberapa bagian tubuh, bagaimana cara terbaik menempatkan titik pivot untuk kepala? A. Di bagian atas kepala B. Di leher, untuk memungkinkan rotasi kepala yang natural C. Di tengah kepala D. Di ujung dagu E. Di sekitar rambut
10			PG			V			Mengapa penting untuk melakukan uji coba pergerakan setelah menerapkan <i>rigging asset 2D</i>? A. Agar rigging bisa dipasang dengan cepat B. Untuk memastikan sambungan antar bagian tubuh dan pergerakan karakter berfungsi dengan baik C. Agar animasi lebih cepat diselesaikan D. Untuk menghindari penggunaan software lain E. Agar karakter bisa bergerak dalam posisi tetap