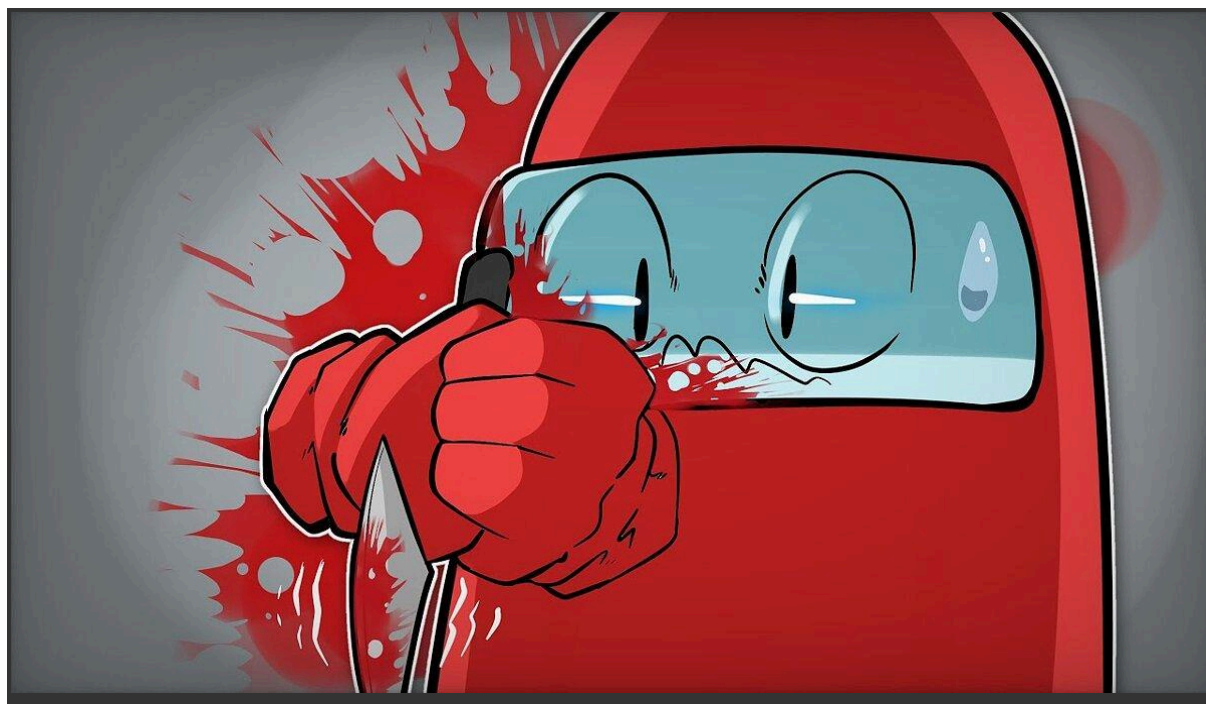


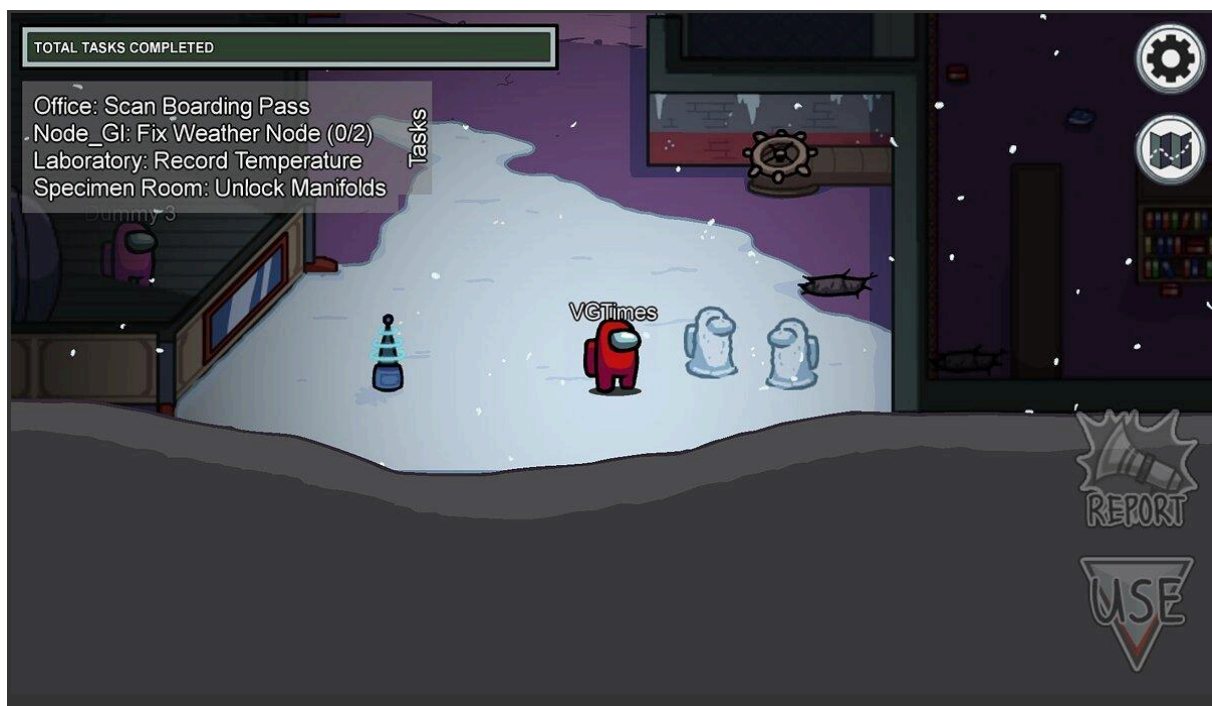
Продавец на FunPay TeenShop

Советы членам экипажа

- Передвигайтесь группами. Предатель может устранить только одного члена экипажа, после чего ему потребуется время на перезарядку способности убивать. Если в группе будет три человека или больше, у него просто не будет шанса. К тому же, при перемещении в составе такого небольшого отряда вас будут меньше подозревать.
- Не тратьте время впустую. Выполняйте задания. Не бродите бесцельно и не посещайте комнаты, в которых нет поручений.
- Продолжайте выполнять задания, даже если вас убили. Будучи призраком, вы тоже можете оставаться полезным экипажу.
- Человек, который входит в вентиляцию или выходит из нее, гарантированно является предателем. Члены экипажа не могут ей пользоваться. Рекомендуется не приближаться к вентиляции, чтобы избежать лишних подозрений.
- Если персонаж быстро переместился из одной локации в другую, то он воспользовался вентиляцией. Обнаружить подобное поведение можно на карте администратора.
- Выучите расположение и названия комнат. В этом случае вы не будете тратить время на открытие карты.



- Задания, которые докажут вашу невиновность, оставьте напоследок. К таким поручениям можно отнести сканирование в медицинском отсеке, выброс мусора и стрельба по астероидам.
- Заниматься исключительно поисками предателя не стоит. Вам нужно одновременно выполнять задания и следить за действиями других персонажей. Например, передвигаясь от одного поручения к другому, проверяйте соседние комнаты.
- Если игрок выполнил задание, которое предполагает заполнение шкалы прогресса, а она не сдвинулась с места, то перед вами гарантированно предатель. Желательно заранее выучить список таких поручений.
- Предатели часто стремятся отбиться от группы и двигаться в одиночку. Следите за теми, кто ведет себя подобным образом.
- Обращайте внимание на игроков, которые увидели мертвое тело, но не сообщили об этом. Подобное поведение выглядит подозрительным.



- Во время голосования обращайтесь пристальное внимание на тех, кто молчит или наоборот, излишне активный.
- Обращайте внимание на задания, которые доступны только одному члену экипажа. Если их пытается выполнить другой игрок, он имитирует бурную деятельность. С большой вероятностью перед вами предатель.
- Каждое задание требует определенного времени на выполнение. Если его выполнили слишком быстро, то перед вами предатель, который притворяется, будто что-то делает. Постарайтесь запомнить время, которое требуется на выполнение того или иного задания.

- Как только произошел саботаж — устраняйте поломку. Если вы не успеете вовремя починить реактор или устранить утечку кислорода, то члены команды проиграют. Саботаж освещения и коммуникаций не столь критичен, однако он усложняет игру космонавтам и облегчает задачу предателей.
- Любой саботаж может быть ловушкой. Отправляться на ремонт лучше группами, чтобы предатель не мог убить вас поодиночке.



- Для поиска мертвых тел и предателей используйте камеры видеонаблюдения. Посмотреть записи можно в комнате охраны.
- Если тело не лежит, а стоит, значит, убийство произошло совсем недавно. Возможно, убийца не успел убежать далеко.
- Во время голосования говорите по сути и высказывайте только факты. Голословные обвинения приведут к тому, что начнут подозревать именно вас.
- Если вас обвиняют — уверенно изложите свою позицию, объясните, где вы были и что делали. Неуверенный ответ может привести к тому, что предатель начнет настраивать членов команды против вас.
- Во время встреч можно не только выявлять предателей, но и обсудить тактику. Можете предложить свой вариант действий.
- Если вы сами обнаружили труп, подготовьте себе алиби. Объясните, что именно вы делали и как оказались в комнате с мертвым телом. Иначе вы окажетесь главным подозреваемым.
- Если вас преследует игрок, которого вы подозреваете, просто подойдите к включенной камере и остановитесь. В этом случае вас, скорее всего, убивать не будут.

- Экстренное собрание стоит созывать только в крайних случаях. Например, если вы вычислили предателя. Чтобы начать собрание, нажмите на кнопку, которая расположена в столовой, на столе. Количество нажатий ограничено и определяется в настройках игры.

Советы предателям

- Запомните время, необходимое на выполнения каждого задания. Иначе члены команды могут понять, что вы лишь имитируете бурную деятельность.
- Выполняйте только те задания, которые не заполняют шкалу общего прогресса. Причина та же — вас будет сложнее вычислить.

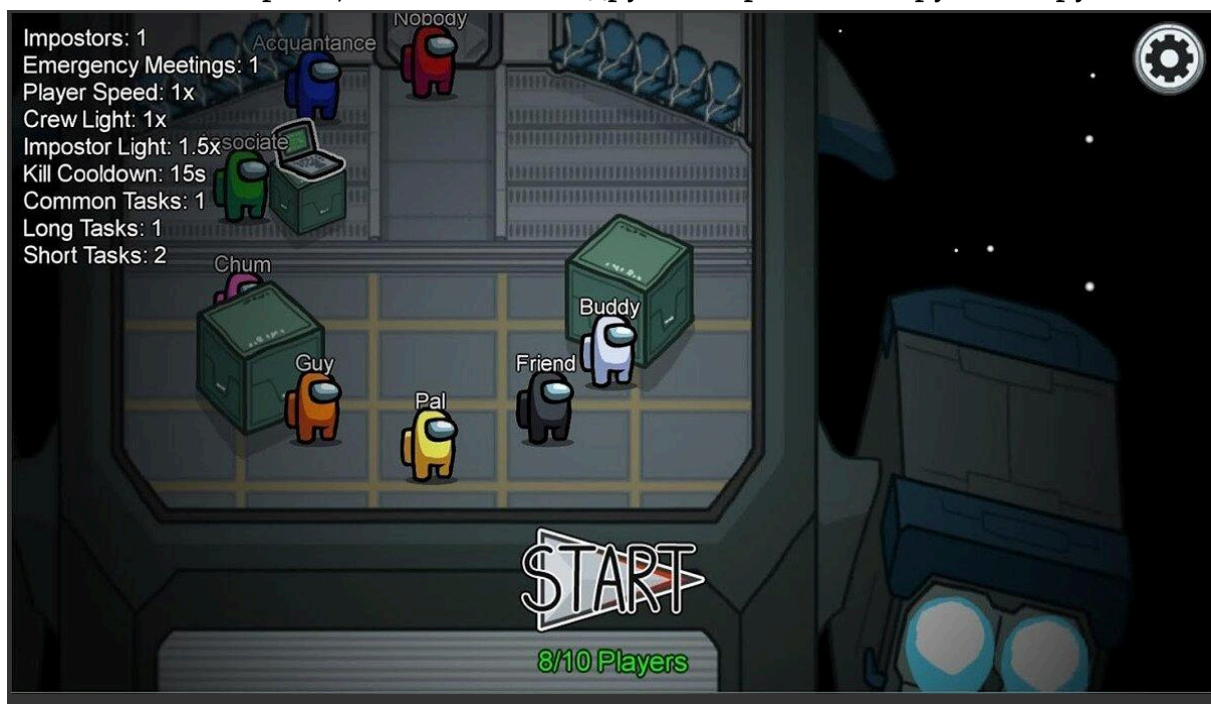
- Убивайте тех членов экипажа, которые уже доказали, что они не предатели. Оставлять в живых лучше тех, в ком продолжают сомневаться.
- Если у членов экипажа возникли подозрения или вы не смогли ответить на поставленный вопрос, попробуйте притвориться новичком. Якобы, вы не знаете, куда нажимать, чтобы сообщить о мертвом теле или не помните, где были из-за того, что плохо ориентируетесь на карте. Это может сработать.
- Избегайте заданий, которые предполагают проигрывание анимации. К ним относятся избавление от мусора, очистка желоба, уничтожение астероидов, сканирование и опускание щитов. Но имейте ввиду, что анимации могут быть отключены в настройках хоста.
- Если член экипажа увидел, как вы совершили убийство — обвиняйте его первым во время голосования. Эта тактика сработает только при игре с несколькими предателями. Если вам поверят и избавятся от мирного космонавта, то следующим подозреваемым будете вы. Поэтому эта тактика сработает при игре с несколькими предателями или в том случае, если в настройках игры не отображается, был погибший импостером или нет.



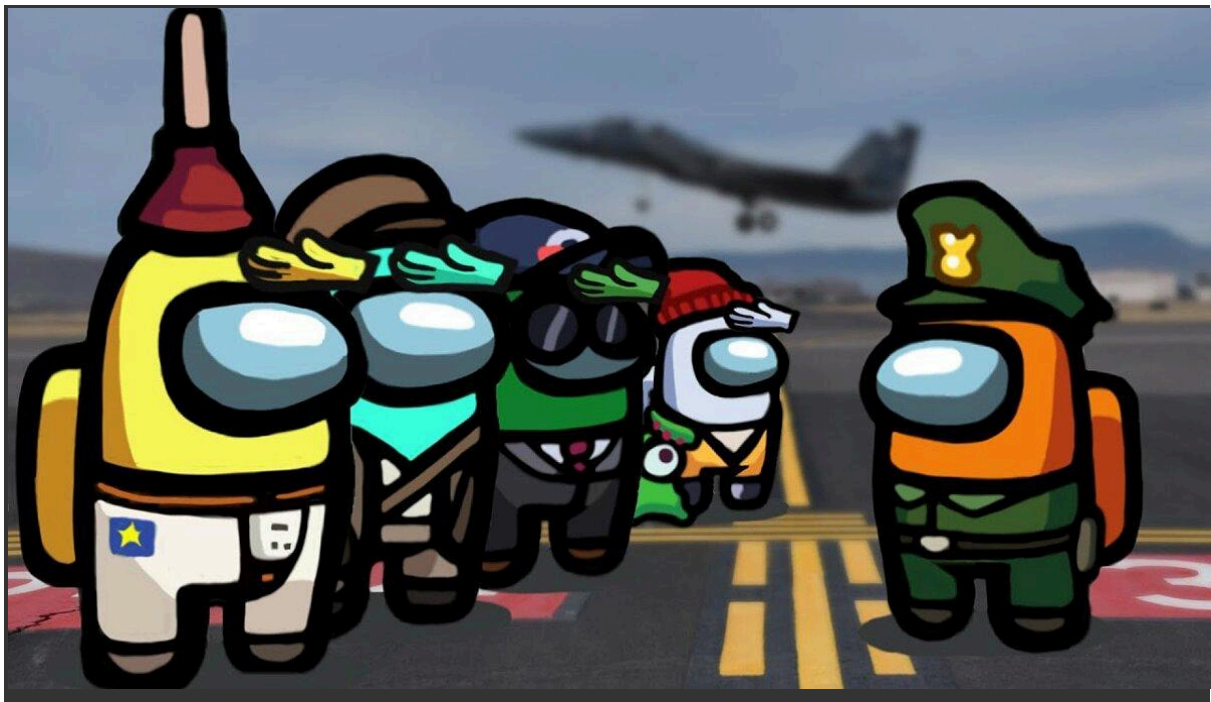
- Не совершайте убийство, если незадолго до этого вас видели рядом с жертвой. Вы окажетесь главным подозреваемым.
- Выключайте свет. Как только вы это сделаете, зона видимости у членов экипажа резко уменьшится, а у вас — останется неизменной. Как результат, у предателей будет больше возможностей совершить убийство и остаться незамеченным. К тому же, после саботажа

освещения космонавты побегут в комнату «Электричество» (Electrical), где вы можете устроить засаду.

- Сразу после убийства блокируйте дверь и прячьтесь в вентиляции. В этом случае вас не обнаружат рядом с трупом. Но при этом члены экипажа не должны видеть, как вы входите или выходите через вентиляционную решетку. Так могут делать только предатели. Рекомендуется заранее запомнить все выходы. Перед тем, как вылезать из вентиляции, стоит закрыть дверь, чтобы в комнату случайно никто не зашел.
- На картах The Skeld и MIRA HQ закрытие двери отключает все остальные саботажы. Провести их снова можно будет только через 12 секунд.
- Даже при выключенном свете анимация использования вентиляции будет видна членам экипажа.
- Если кто-то заметил, как вы вылезли из вентиляции — он наверняка побежит в кафетерий, чтобы нажать экстренную кнопку. Преследуйте его. Постарайтесь закрыть перед ним дверь и убить.
- Перед нападением убедитесь, что вас не снимает камера. Лучше выучить все места, где есть видеонаблюдение. Если на камере горит красная лампочка, то один из членов экипажа смотрит на вас. При желании можно устроить саботаж коммуникаций и, таким образом, отключить камеры. Помимо этого, у космонавтов исчезнет список заданий.
- Не сообщайте об убийстве сразу после его совершения. Либо подождите какое-то время, либо позвольте другим игрокам обнаружить труп.



- Если после убийства у вас нет времени убежать, подойдите к месту выполнения задания и изобразите, что заняты делом. Так у вас будет больше шансов избежать подозрений.
- Выбрать жертву можно при помощи административной комнаты. Следите за одиночками.
- Старайтесь устроить саботаж в том месте, которое расположено максимально далеко от основной группы космонавтов. Члены экипажа могут просто не успеть провести ремонт.
- Научитесь проводить саботаж на бегу. Неопытные предатели останавливаются перед совершением диверсии. Если на него в этот момент смотрит другой игрок — он заподозрит неладное.
- Саботажем стоит заниматься сразу после убийства. Вы отвлекете внимание членов экипажа и сможете выиграть время для восстановления возможности убивать.
- Устранение саботажа тоже можно имитировать. Вас примут за члена экипажа, и, с большой вероятностью, космонавты не успеют устранить поломку вовремя. Такая тактика особенно хорошо работает в случае с реактором.
- При необходимости можно действительно устранить саботаж. Таким образом вы можете вызвать доверие космонавтов.
- Не появляйтесь слишком быстро на месте, где произошел саботаж. Это выглядит подозрительно.
- Не молчите во время голосования. Обвиняйте других членов экипажа, выдвигайте аргументы. Постарайтесь говорить коротко и по делу.



- Если обвиняют вас, находите рациональные оправдания своим действиям. Помимо этого, можно смело обвинять в ответ.
- Не голосуйте против тех, кто доказал свою невиновность. Вы ничего не добьетесь, но вызовите лишние подозрения.
- Вычисляйте опытных игроков. Они действуют по плану и ведут за собой команду. Их нужно убивать в первую очередь.
- Если один из предателей играет откровенно слабо, обвините его первым. Члены экипажа убедятся в вашей правоте и доверятся вам.
- Во время игры с несколькими предателями притворитесь членом экипажа и отыгрывайте эту роль как можно дольше. Ходите в составе группы, выполняйте задания, устраняйте саботаж и не пользуйтесь вентиляцией, пока другие импостеры убивают космонавтов. Переходите к активным действиям лишь под конец игры, когда членов экипажа останется мало.
- Постарайтесь заманить членов экипажа в реактор якобы для того, чтобы доказать свою невиновность. Эта тактика особенно эффективна, если игроков осталось мало. Если ваш обман сработает, устраивайте саботаж кислорода. С большой вероятностью игроки не успеют его устранить, и вы выиграете.
- Даже если вас вычислили и выбросили в космос, вы сможете и дальше устраивать саботаж. Таким образом вы поможете команде предателей.