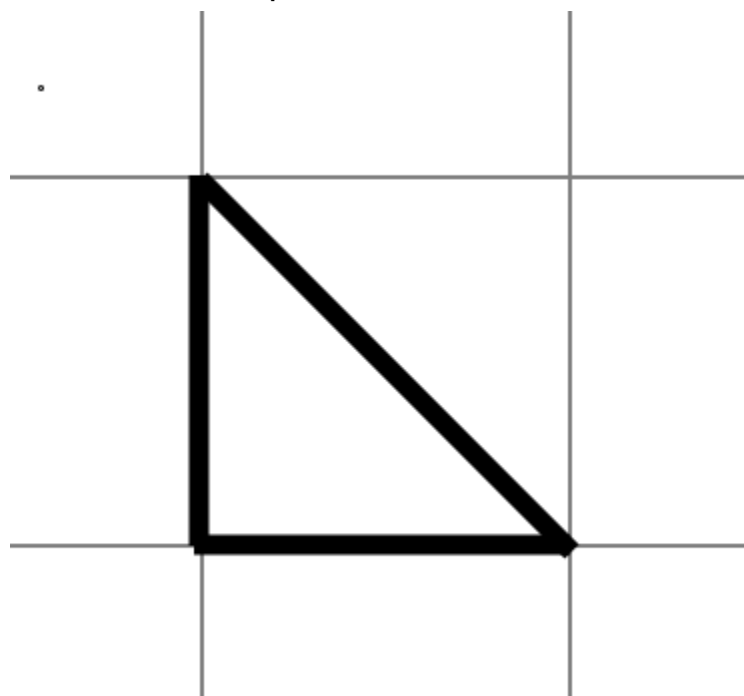
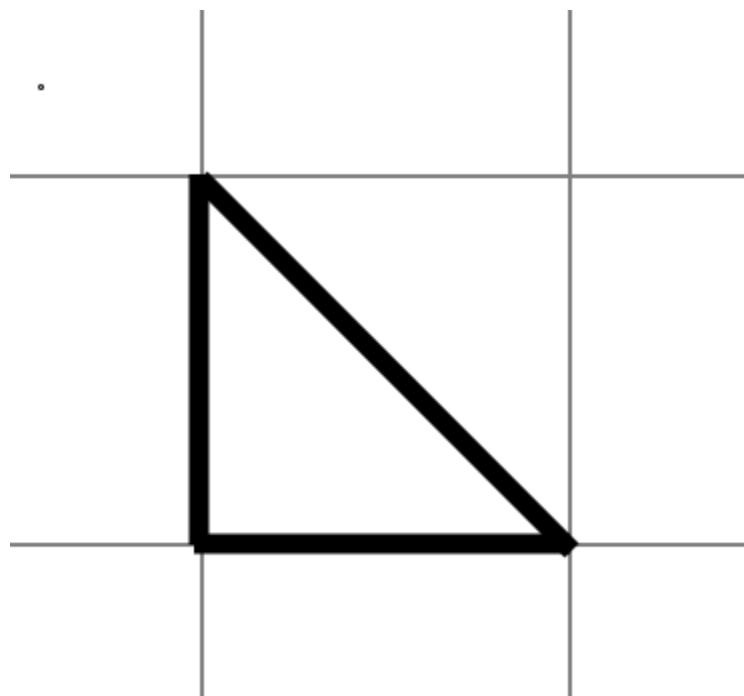


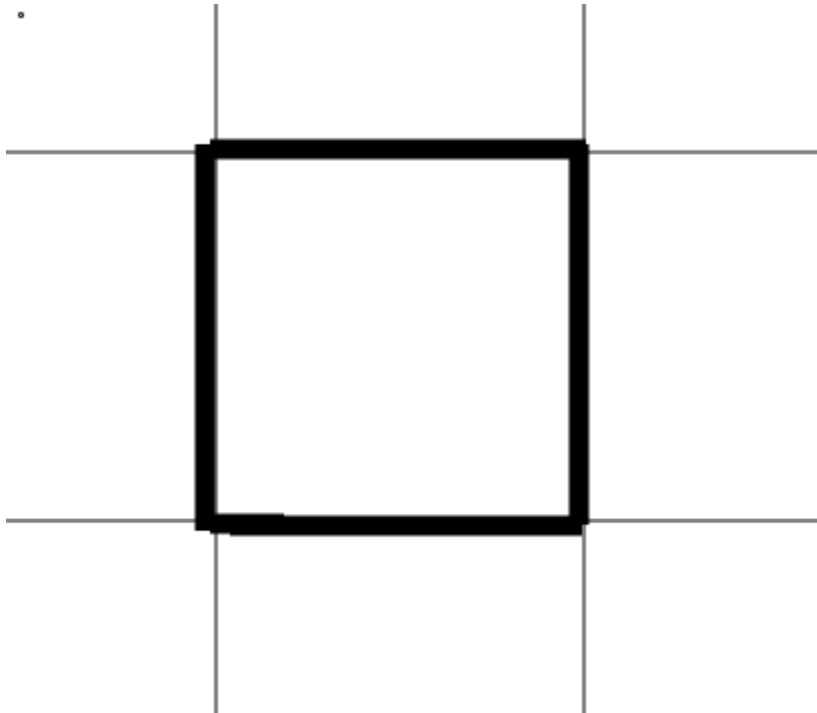
Система вентиляции



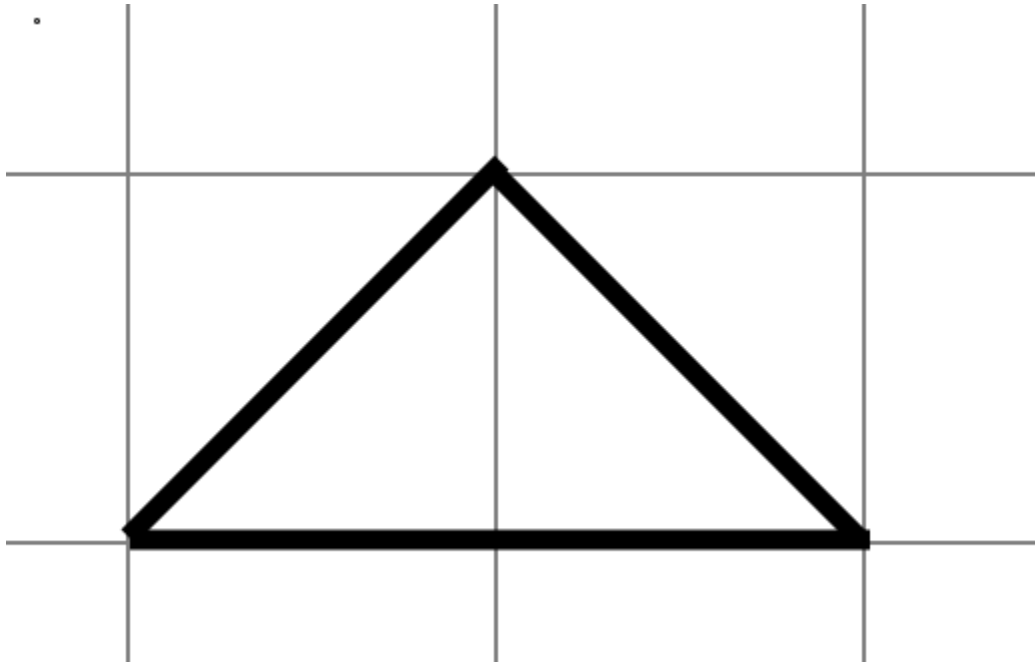
Прочные Стены



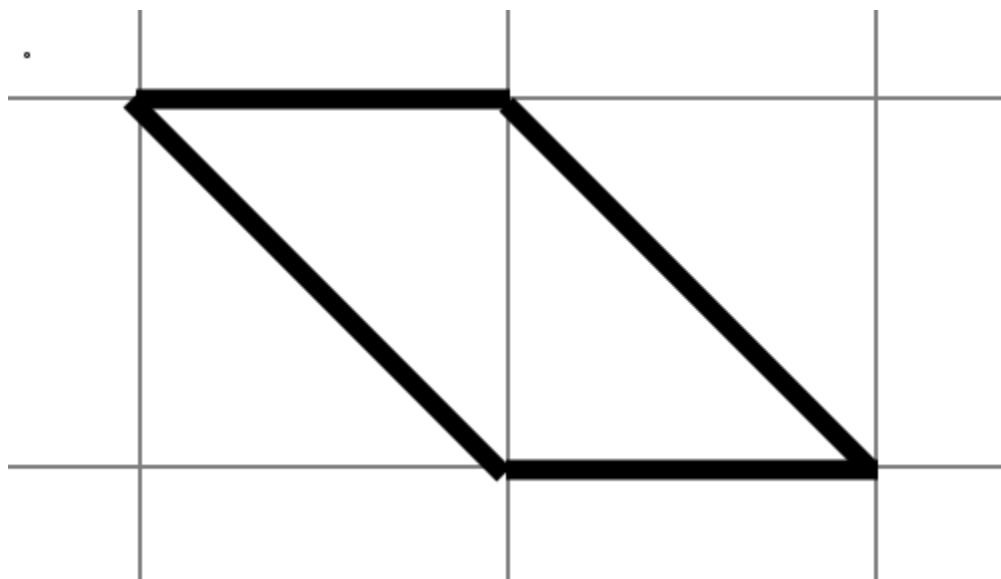
Водопровод



Металлический каркас



Лифты и блоки



Кузница

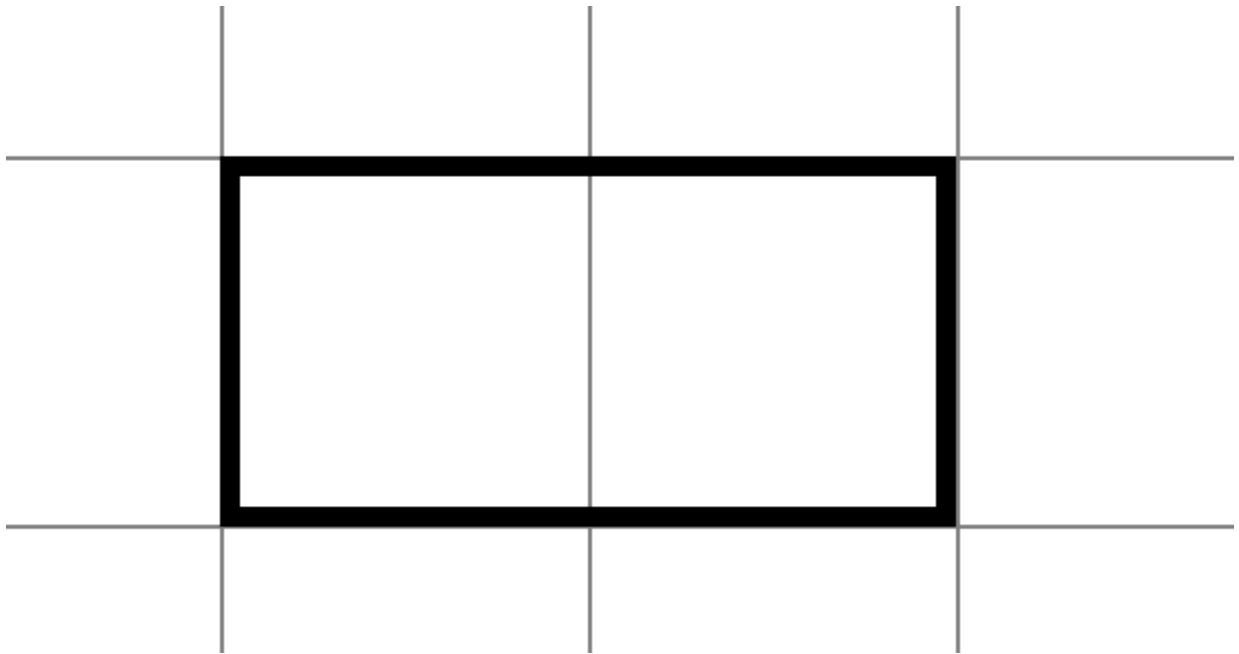
Цена : 1a, 3f, 2e, 2w , 1A, 2F 1E

Узлы : металлический каркас, прочные стены, система вентиляции

Доп. Условия : два инженера

Эффект : +2 хита всему народу, не складывается с инфраструктурой или залами исцеления.

Чертеж :



Мастерская доспехов

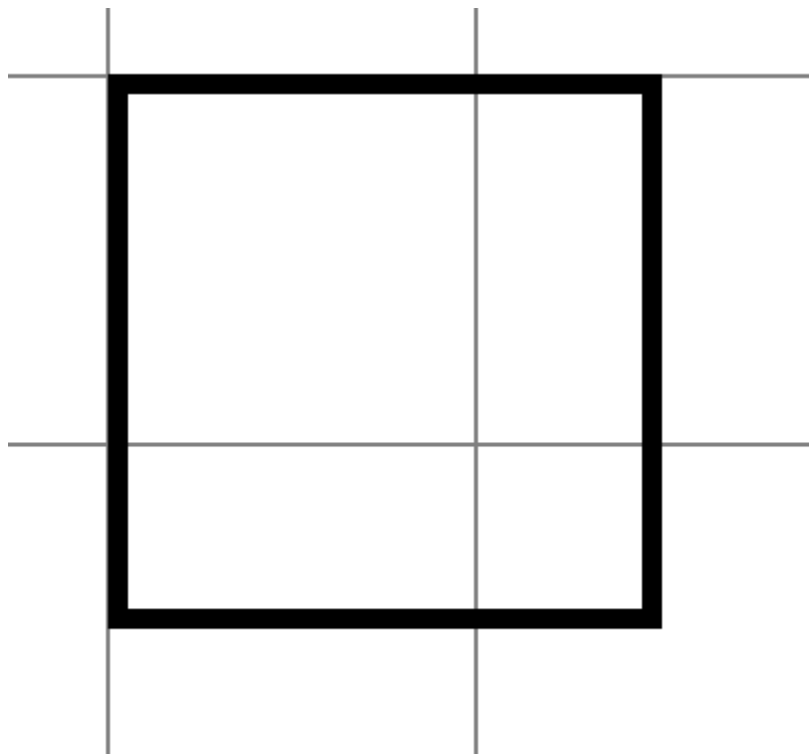
Цена : 2а, 2f, 3е, 1w , 1А, 1F 2Е

Узлы : металлический каркас, прочные стены, система вентиляции

Доп. Условия : два инженера

Эффект : +1 хит всему народу, не складывается с терасами Хунхэ.

Чертеж :



Госпиталь

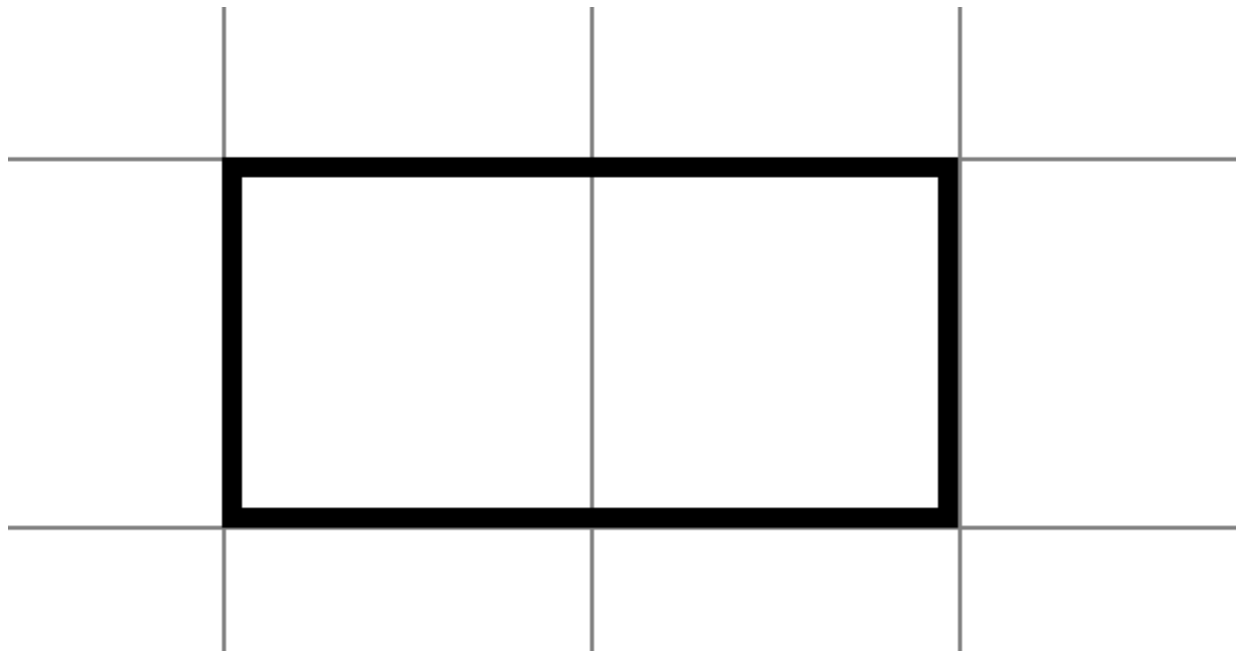
Цена : 3a, 1f, 1e, 3w ,1A, 1E 2W

Узлы : водопровод, прочные стены, система вентиляции

Доп. Условия : два инженера

Эффект : скорость восстановления -25 минут (остается 15), не складывается с залами исцеления, также излечивает эпидемию если она происходит в народе

Чертеж :



Шахта

Цена : 2a, 2f, 2e, 2w , 1A, 1W, 2E

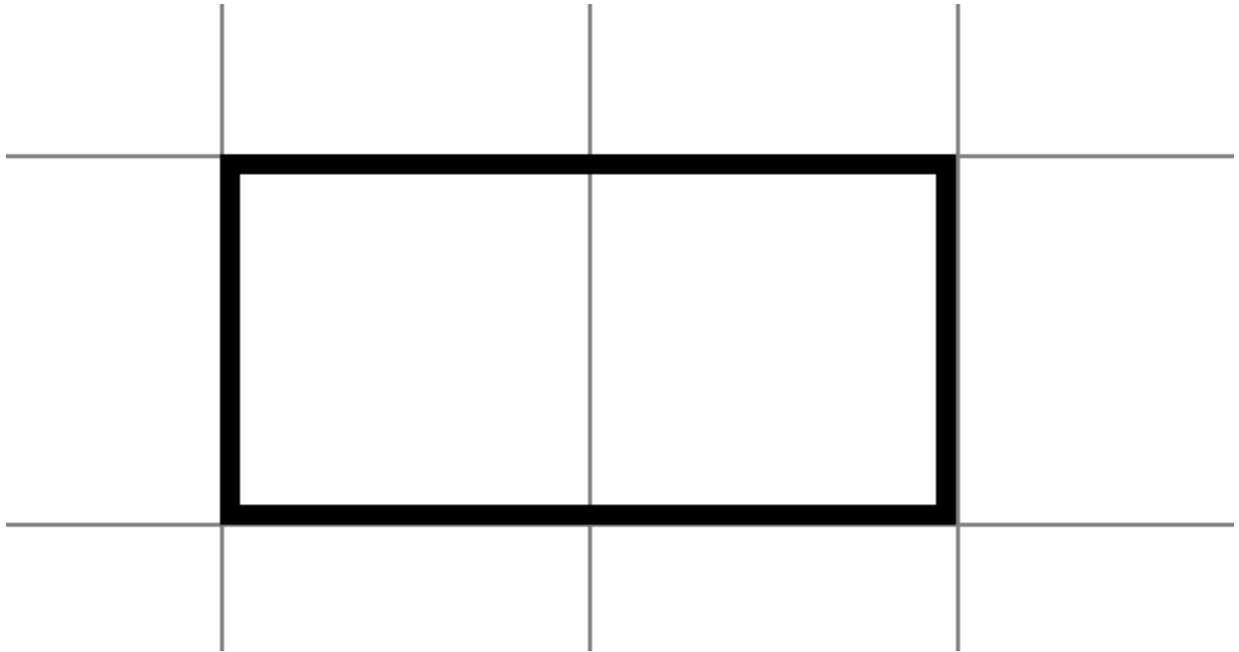
Узлы : лифты и блоки, прочные стены, система вентиляции

Доп. Условия : два инженера

Эффект : раз в цикл представитель народа может забрать с шахты 4e, 4w, 1E, 1W.

Для этого он должен зайти на шахту по стандартным правилам.

Чертеж :



Завод Взрывчатки

Цена : 3a, 6f, 1e 2A, 2F, 1W

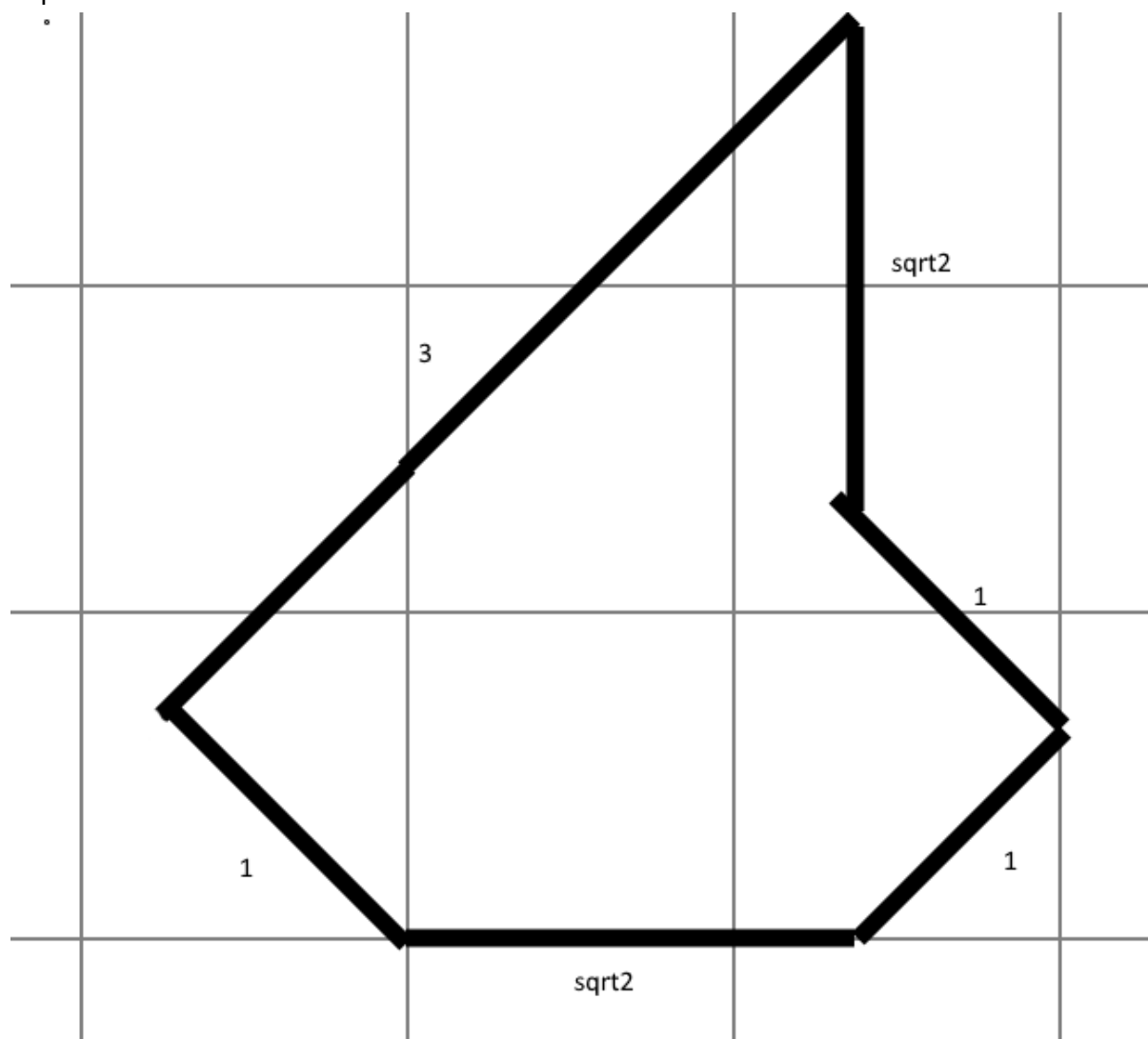
Ресурсы : Геотермальная энергия

Узлы : лифты и блоки, прочные стены, система вентиляции, металлический каркас, водопровод

Доп. Условия : два инженера, заклинатель огня, который проведет серию приемов

Эффект : снос здания/расчистка ритуала не стоит ресурсов и может быть применен одним инженером дважды в цикл.

Чертеж :



Сталеплавильный Завод

Цена : 2a, 4f, 6e, 1w, 1A, 2F, 2E, 1W

Ресурсы : Геотермальная энергия, Железная руда

Узлы : паровая машина, прочные стены, система вентиляции, водопровод, лифты и блоки, металлический каркас

Доп. Условия : два инженера, шифу-инженер Огня, зачинатель народа земли, сделавший цикл приемов

Эффект : Цена всех изделий металла дешевле на две искры, мастер металла получает +1 атаку в первый бой в цикле. (не складывается с оружейной)

Чертеж :

