トレックアンドトレジャーズ

軍師ルール

作：山内剛(マッチ棒)

<宣伝:[トレックアンドトレジャーズはここで買えます](#)>

<宣伝2:[トレックアンドトレジャーズ 公式サイトではルールサマリーも読めます](#)>

軍師とは

トレックアンドトレジャーズにおける軍師とは、戦士の一種です。軍師は戦闘(乱戦)に参加できない代わりに、手品(Magic)めいた策が使えます。

なお、軍師は戦闘(乱戦)に参加すると必ず死亡します。

軍師はレベルがあります。軍師キャラクターは、「知力と社会教育度の平均から1桁目を除いた値(知力と社会教育度の平均が12なら、一桁目を除いた数、すなわち1です。)」のレベルを持ちます。

軍師の策

軍師は軍師レベルに応じて、使える策の上限が決まります。策はそれぞれ、●●の計、と呼ばれます。

軍師レベル1 軍師ビーム、塗りこめた刃

軍師レベル2 隠密活動、お絵描き

軍師レベル3 この地は泥沼、この地は盤石、地形無視

軍師レベル4 縮地、能力倍化

軍師レベル5 幻覚外し

軍師レベル6 氷壁発生

軍師の策は、実行する際に軍師の体力を消耗します。ただし、消耗する体力の点数は軍師レベルで割ることができます(端数切り捨て)。ただし、軍師レベルで割る時、消耗する体力点は0以下にはならず、最低でも1は必ず消費しなければなりません。

軍師の策

「軍師の策」の詳細を以下に示します。

<軍師ビーム>

体力消費量:6 距離:75メートル 持続時間:一瞬

体力倍消費:同じ対象に(消費倍率)発撃てる。3倍消費なら3発である。対象を分けることはできない。

効果:

軍師の策により、とある個人に軍師の知力と同じだけのダメージが発生する(それは流言飛語の結果かもしれない)。

知恵のないもの(岩や扉など)には効果がない。

<塗りこめた刃>

体力消費量:5 距離:3メートル 持続時間:戦闘に使用を開始したときから数えて戦闘1ターンまで

体力倍消費:(消費倍率)個の対象に行える。3倍消費なら3個の対象を選べる。持続時間を延ばすことはできない。

効果:

軍師の策により、対象の武器を使って発生したダメージを倍にする(それは塗りこめられた何かのせいかもしれない)。

<隠密活動>

体力消費量:10 距離:本人中心10メートル四方 持続時間:90分(戦闘ターンでいうと18ターン)

体力倍消費:(消費倍率)倍の範囲を対象にできる。

効果:

軍師の策により、距離に書かれた範囲の、軍師が決めた対象を見えなくさせる(それはある種の幻覚や衣装の工夫のためかもしれない)。

軍師は自分が行った<隠密活動>の効果を好きな時に消すことができる。他人がかけた<隠密活動>の効果を消すには、<幻覚外し>が必要。

<隠密活動>の範囲から外れた場合、また、攻撃的な行動をとったものは<隠密活動>の効果が消える。

同じ<隠密活動>によって見えなくなっている者同士はお互いを見ることができる。違う<隠密活動>で見えなくなっている者同士は、お互いを見ることができない。

<お絵描き>

体力消費量:8 距離:本人中心3メートル四方 持続時間:永遠

体力倍消費:(消費倍率)倍の範囲を対象にできる。

効果:

軍師がうまい絵を一瞬で書く(それは何かの書状かもしれないし、壁の絵かもしれない)。この策を使うには画材が必要。できた絵の評価は(消費倍率)点として扱う。

<この地は泥沼>

体力消費量:15 距離:12メートル 持続時間:60分(戦闘ターンでいうと12ターン)

体力倍消費:(消費倍率)倍の距離を隔てて対象にできる。もしくは、(消費倍率)倍の規模で行える。

効果:

軍師の策により、持続時間のあいだ、27立方メートル(3メートル×3メートル×3メートル)までの岩を、泥や細かい砂に変える。大きさは27立方メートルの範囲で自由に決められるが、形は立方体でなければならない。

<この地は盤石>

体力消費量:15 距離:12メートル 持続時間:60分(戦闘ターンでいうと12ターン)

体力倍消費:(消費倍率)倍の距離を隔てて対象にできる。もしくは、(消費倍率)倍の規模で行える。

効果:

軍師の策により、持続時間のあいだ、27立方メートル(3メートル×3メートル×3メートル)までの泥や細かい砂を、岩に変える。大きさは27立方メートルの範囲で自由に決められるが、形は立方体でなければならない。

<地形無視>

体力消費:7 距離:本人のみ 持続時間:30分(戦闘ターンでいうと6ターン)

体力倍消費:(消費倍率)倍の時間持続する。

効果:

軍師が持続時間の間、地形効果は無視して移動することができるようになる(それは抜け道の利用によるものかもしれない)。

<縮地>

体力消費:4 距離:本人のみ 持続時間:一瞬

体力倍消費:(消費倍率)倍の回数使用する。

効果:

軍師が好きな方向に15メートルだけ、障害物に関係なく移動する(それは壁の向こう側かもしれないし、屋上かもしれない)。

<能力倍化>

体力消費:18 距離:接触 持続時間:150分(戦闘ターンでいうと30ターン)

体力倍消費:(消費倍率)倍の時間持続する。

効果:

軍師の策により、能力値のうちどれか(軍師が決定します)が持続時間のあいだ、2倍になる(それは丈夫な靴の提供によるものかもしれないし、念入りな化粧のせいかもしれない)。ただし、持続時間が過ぎると、2倍になっていた能力値が、同じ時間のあいだ、半分になる。

<幻覚外し>

体力消費:25 距離:30メートル 持続時間:30分(戦闘ターンでいうと6ターン)

体力倍消費:(消費倍率)倍の時間持続する。または、(消費倍率)倍の距離で使用できる。

効果:

軍師の策により、持続時間のあいだ、視覚に映る幻覚やごまかしがすべて外され、ありのままの姿を見ることができる。

<氷壁発生>

体力消費:26 距離:接触 持続時間:1日

体力倍消費:(消費倍率)倍の規模で行える。

効果:

軍師と敵の間に氷の壁を作成する。溶かすか砕くかしない限り、この壁を通り抜けることはできない。この氷の壁は軍師の知性度と軍師レベルをかけたMRを持ち、炎に弱い特性を持つ(それは軍師と約定を交わした自由戦士の姿をしているかもしれない)。