



**DELTA CUP: MOBILE LEGENDS AROUND
NATION CHAMPIONSHIP
OFFICIAL RULEBOOK**



1. DELTA CUP: MOBILE LEGENDS AROUND NATION CHAMPIONSHIP	3
Mengerti dan menerima Official Rules	3
Persyaratan Peserta	3
Regional	3
Partisipasi	3
Identitas Diri	3
Broadcast Stream	3
Pendaftaran	3
Team dan Anggota	4
2. STRUKTUR TURNAMEN	5
General	5
Perilaku	5
Match Issue	5
3. FORMAT TURNAMEN	7
General	7
Jadwal Turnamen	8
4. REWARDS AND PRIZE POOL	10
5. SYARAT DAN KETENTUAN BERLAKU	10



1. DELTA CUP: MOBILE LEGENDS AROUND NATION CHAMPIONSHIP

A. Mengerti dan menerima Official Rules

1. Pemain dinyatakan menyetujui peraturan resmi ini dengan cara;
 - I. Menandatangani atau menerima formulir partisipasi pemain, baik dalam bentuk cetak atau online; atau
 - II. Mengikuti atau mendaftarkan diri dalam turnamen Delta Cup: Mobile Legends Around Nation Championship
2. Penyesuaian dan Perubahan Official Rules
BoWL berhak membuat keputusan untuk segala hal atau kasus yang tidak tercantum spesifik pada Official Rules ini demi menjaga sportifitas.

B. Persyaratan Peserta

1. Regional
Pemain dapat berpartisipasi dalam Kualifikasi (Qualifier) selama pemain adalah Warga Negara Indonesia (WNI) yang tinggal di Region yang sesuai selama turnamen berlangsung.
2. Partisipasi
 - I. Pemain terdaftar sebagai peserta turnamen ketika pemain telah mendaftarkan diri mengikuti semua aturan pendaftaran.
 - II. Peserta/tim yang gugur/kalah pada Tahap Kualifikasi (Qualifier) tidak dapat melanjutkan turnamen
 - III. Setiap tim wajib memiliki minimal 3 anggota tim yang berada di region yang sesuai, dibuktikan dengan kartu identitas seperti KTP, SIM, Pasport, Kartu keluarga dll
3. Identitas Diri
 - I. Peserta setuju untuk memberikan semua data pribadi (dengan benar) jika dibutuhkan untuk keperluan turnamen.
 - II. Peserta setuju jika data tersebut dipublikasikan untuk keperluan media maupun promosi. Pihak penyelenggara tidak akan mempublikasikan data untuk keperluan lain selain hal-hal yang terkait dengan turnamen.
4. Broadcast Stream
 - I. Pada Tahap Kualifikasi (Qualifying Rounds) dari Round 1 hingga Round sebelum Semifinal, pertandingan **tidak** ditayangkan secara live/langsung (Broadcast Stream), Hanya tahap **Semifinal** saja yang di livestream.
 - II. Pada Tahap Playoff, pertandingan akan ditayangkan secara langsung (Broadcast Stream), pada tahap ini peserta tidak diperbolehkan melakukan chat in-game yang berkata-kata kasar, mengandung SARA atau tidak pantas.

C. Pendaftaran

1. Syarat pendaftaran hanya cukup melakukan pendaftaran di webpage BoWLeague www.bowlleague.com , lalu sign up menggunakan akun Facebook atau Google, atau



- input secara manual, setelah selesai sign up dan membuat akun BoWLeague, cukup klik “Join Tournament” lalu pendaftaran selesai.
2. Syarat berikutnya adalah setiap tim wajib melakukan Registrasi ulang untuk mengkonfirmasi Region para pendaftar, berikut adalah Link formulirnya: <https://bit.ly/daftar-dcmlbb-anc>
 3. Peserta yang sudah terdaftar tidak boleh terdaftar di tim lain manapun.
 4. Pendaftaran dilakukan dalam 3 tahap;
 - I. Pendaftaran di webpage BoWLeague www.bowleague.com.
 - II. Sign up menggunakan akun Facebook atau Google, atau input secara manual.
 - III. Setelah selesai sign up dan membuat akun BoWLeague, cukup klik “Join Tournament” lalu pendaftaran selesai.
 5. Tim dan nama peserta yang terdaftar pada Challonge harus sesuai dengan yang telah terdaftar pada Web BoWLeague (titik, koma, spasi, simbol, dll), jika nama tim atau nama peserta yang terdaftar pada Challonge berbeda atau tidak sesuai (kurang titik, spasi, dll) dengan Web BoWLeague maka peserta akan dihapus dari Challonge dan dianggap tidak memenuhi syarat registrasi.
 6. Peserta harus bermain menggunakan ID Mobile Legends yang terdaftar, jika terdapat ID yang tidak sesuai pada lobby, maka panitia berhak mengeluarkan (kick) peserta tersebut dari lobby turnamen.
 7. **Pendaftaran dibuka pada tanggal 1 Januari 2022 - 28 Januari 2022, dan Technical Meeting akan dilaksanakan; Tanggal 31 Januari 2022 (Pukul 17:00 WIB).**
 8. Pendaftaran dibuka untuk **6 REGION DI INDONESIA**
 - I. Sumatra Region (**MaxSlot 384**)
 - II. Java Region (**MaxSlot 384**)
 - III. Kalimantan Region (**MaxSlot 384**)
 - IV. Sulawesi Region (**MaxSlot 384**)
 - V. Bali - Nusra Region (**MaxSlot 384**)
 - VI. Papua & Maluku Region (**MaxSlot 384**)
 9. Jika tim yang mendaftar telah mencapai slot maksimal sebelum tanggal pendaftaran ditutup, pendaftaran akan ditambah slotnya.
 10. 128 tim per region yang masuk ke dalam daftar peserta adalah tim yang telah melakukan registrasi, melengkapi semua data yang dicantumkan dan mengikuti aturan yang tertera.
 11. **Masing-masing tim yang telah terdaftar dapat dicek langsung melalui tab “Participants” di web BoWLeague setiap regionnya.**
 12. Peserta harus menggunakan nama asli sesuai dengan yang tertera di identitas diri (KTP, SIM, Kartu pelajar, dll). Identitas diri harus merupakan milik pribadi dari peserta bukan data palsu atau milik orang lain.



D. Team dan Anggota

1. Tim terdiri dari 5 anggota, tim diperbolehkan untuk menambahkan 1 anggota cadangan.
2. Nama tim dan In-game name peserta harus sesuai dengan yang terdaftar pada registrasi form (titik, koma, spasi, simbol, dll), tidak diperbolehkan untuk mengganti nama tim maupun in-game name selama mengikuti turnamen Delta Cup: Mobile Legends Around Nation Championship.
3. Roster Lock, peserta yang terdaftar tidak dapat diubah dengan alasan apapun dan kondisi apapun.
4. Pastikan email dan nomor handphone kapten tim/manajer tim aktif (Telp/Whatsapp) agar dapat dihubungi oleh Panitia untuk perihal terkait turnamen.
5. Kapten tim/manajer tim wajib masuk ke channel [Discord BoWL](#)

2. STRUKTUR TURNAMEN

A. General

1. Delta Cup: Mobile Legends Around Nation Championship adalah turnamen online.
2. Turnamen terbagi dalam 2 tahap: Qualifier dan Playoff untuk setiap region.
3. Top 2 dari masing-masing region akan lolos ke tahap Grand Final.
4. Akan ada invited teams, 4 invited teams akan masuk ke tahap Grand Final.
5. Semua komunikasi selama turnamen dilakukan di channel Discord BoWL.
6. Turnamen akan menggunakan platform Challonge dari bracket pertandingan hingga report pertandingan.
7. Versi game yang digunakan adalah versi terbaru (updated).
8. Waktu yang digunakan adalah WIB (<https://time.is/Jakarta>)
9. Jadwal **Technical Meeting**;
 - I. Qualifier (31 Januari 2022 pukul 17:00 WIB)
 - II. Playoff (9 Februari 2022 pukul 17:00 WIB)

B. Perilaku

1. Peserta diwajibkan untuk berperilaku secara profesional dan sportif dalam berinteraksi dengan peserta lain, penyelenggara turnamen, anggota tim administrasi, media, sponsor, dan penggemar.
2. Peserta tidak boleh menggunakan kata-kata atau tindakan tidak senonoh atau yang mengandung unsur pornografi dalam nickname dan nama tim, obrolan dalam game, obrolan dalam lobi, atau wawancara langsung.
3. Peserta harus bermain secara jujur dengan kemampuannya sendiri dengan tidak melanggar Aturan Resmi (Official Rules) dan tanpa berbuat curang atau mencari informasi untuk kepentingan sendiri. Segala bentuk kecurangan tidak dapat ditoleransi.

C. Match Issue

1. Device/Perangkat dan Program:
 - I. Peserta dilarang menggunakan emulator.



- II. Peserta dilarang menggunakan program ilegal seperti Map Hack, Cheat, ataupun program third party ilegal lainnya.
- III. Jika salah satu peserta terbukti menggunakan program ilegal ketika bermain dalam turnamen Delta Cup: Mobile Legends Around Nation Championship, keikutsertaan peserta dan tim akan dicabut, tim maupun anggota akan di blacklist dari turnamen BoWL, dan peserta yang terbukti menggunakan program ilegal akan di laporkan ke pihak official MOBILE LEGENDS agar dilakukan ban ID permanen.
- IV. Peserta turnamen juga dilarang menggunakan VPN saat bermain karena akan mengganggu koneksi peserta lain.
- V. Peserta dianjurkan untuk menggunakan fitur **“do not disturb”** pada device masing-masing. Gangguan yang disebabkan oleh telepon atau notifikasi bukan lah tanggung jawab penyelenggara.
- VI. Peserta diharapkan untuk selalu mengupdate game dengan versi terbaru, panitia tidak bertanggung jawab jika peserta tidak dapat bermain dikarenakan game belum terupdate.

2. Kehadiran

- I. Tim hanya diizinkan untuk bermain dengan pemain yang telah didaftarkan.
- II. Peserta diharapkan untuk mengecek masing-masing member dari tim lawan pada web BoWLeague. Jika ada IGN yang tidak sesuai antara lobby match dan web BoWLeague, peserta dapat melaporkan hal tersebut ke panitia. Jika peserta melaporkan hal tersebut setelah pertandingan berakhir (skor telah di input), tim dengan member yang berbeda akan didiskualifikasi dari turnamen, jika tim yang melapor memenangkan pertandingan maka tim dapat melanjutkan turnamen, jika tim yang melapor kalah dalam pertandingan maka tim tetap dianggap kalah.
- III. Peserta yang tidak menggunakan akun/IGN terdaftar dapat ditolak keikutsertaannya dalam kualifikasi apapun oleh admin turnamen.
- IV. Tim dan peserta harus secara disiplin mengikuti jadwal yang diberikan oleh panitia turnamen.
- V. Tim harus hadir dengan anggota lengkap, 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai. Peserta yang tidak hadir didalam jadwal pertandingan akan dinyatakan mengundurkan diri dari turnamen.

3. Keterlambatan

- I. Jika tim tidak dapat dihubungi hingga batas waktu yang telah ditentukan, Panitia berhak untuk mendiskualifikasi tim tersebut.
- II. Jika salah satu anggota tim tidak masuk kedalam lobby hingga batas waktu yang telah ditentukan, tim harus bermain dengan jumlah anggota tim yang ada di lobby pada saat itu.



- III. Pada pertandingan yang di Livestream akan diberikan waktu keterlambatan 10 menit, jika dalam waktu tersebut anggota tim masih tidak dapat berkumpul maka tim akan di diskualifikasi.

4. Internet Connection

- I. Panitia turnamen sama sekali tidak bertanggung jawab atas masalah disconnect maupun lag. Kami menghimbau tiap peserta bertanding dalam kondisi internet yang stabil dan memadai.
- II. Setelah game dimulai, jika peserta disconnect atau menutup game, atau tidak dapat melanjutkan karena alasan apapun, termasuk bug dalam game yang menghentikan permainan secara tiba-tiba, peserta tetap akan dianggap disconnect.
- III. Jika salah satu peserta tim mengalami disconnect dan tidak dapat kembali ke dalam pertandingan, tim harus bermain dengan anggota tim yang tersisa.
- IV. Peserta atau tim yang kembali dari disconnect setelah kalah pada game pertama best-of-three (BO3) berhak untuk melanjutkan pertandingan yang tersisa dengan segala kerugian yang diperoleh.

5. Pause

Pause hanya untuk match yang di *live stream*. Pause dalam game maksimal hanya 3 kali dan total 5 menit. Tim harus segera melapor ke panitia yang ditugaskan setelah tim melakukan pause, untuk menyampaikan alasan pause tersebut.

6. Force Majeure

- I. Jika turnamen tidak dapat dilaksanakan atau dilanjutkan karena kejadian yang tidak terhindarkan seperti maintenance (in-game), gangguan dari pihak penyelenggara, bencana alam, maka pertandingan atau turnamen harus ditunda hingga masalah yang terjadi berhasil diatasi.
- II. Ketentuan adanya force majeure ditentukan oleh pihak BoWL sebagai penyelenggara.
- III. BoWL berhak menentukan kapan harus melanjutkan turnamen jika force majeure terjadi.

7. Rematch

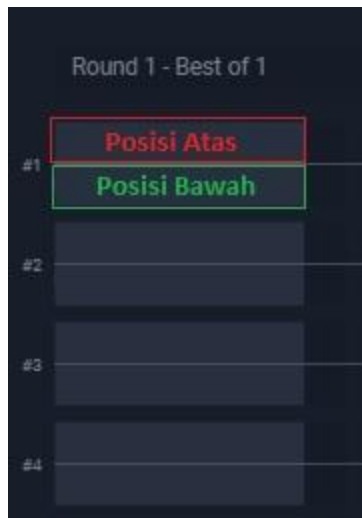
- I. Rematch akan dilakukan apabila terjadi Force Majeur.
- II. Jika terjadi server crash dilakukan rematch dengan menggunakan hero yang sama, bagi tim yang tidak setuju rematch, tim tersebut akan diberikan sanksi gugur dari pertandingan tanpa alasan apapun.
- III. Jika salah satu tim melakukan pick atau ban yang salah, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan pertandingan tetap dilanjutkan.
- IV. Jika salah satu tim melakukan kesalahan saat swap, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan pertandingan tetap dilanjutkan.



3. FORMAT TURNAMEN

A. General

1. Mode yang digunakan adalah Mode Draft Pick 5v5 Ban/Pick.
2. Format turnamen Qualifier:
Round 1 - 5 Single Elimination Best of 1
Semifinal & Bronze Qualifier Single Elimination Best of 1
3. Format turnamen Playoff:
Playoff Final Single Elimination,
Round 1 & 2 BO 1(Best Of 3)
Round Semifinal dan Final BO 3 (Best Of 3)
Mode Draft pick 5 vs 5, Ban 10
4. Pengaturan Custom Lobby: Tim yang berada di posisi atas pada bracket, wajib membuat Custom Lobby.



5. Side Decide:
Posisi pada Challonge akan digunakan untuk menentukan Side dan Pick, yang dapat memilih side/pick adalah tim yang berada di posisi atas pada bracket dan yang berada di posisi bawah memilih sisanya. Posisi side dan pick akan beralih bolak balik dalam satu pertandingan hingga salah satu tim keluar sebagai pemenang.
6. Skin: On | Chat Team: On | Chat All: Off
7. Semua hero dapat di pick kecuali hero yang baru rilis tidak boleh digunakan selama 2 minggu semenjak perilisan hero tersebut dan jika ada perubahan akan diinformasikan kembali.
8. Pemenang ditentukan ketika salah satu “base lawan hancur” atau tim lawan melakukan “surrender”.



B. Jadwal Turnamen

1. Qualifier

I. **Qualifier Bali & Nusa Tenggara ; Papua & Maluku**

a. Round 1-Semifinal (1 Februari 2022 jam 17:00 WIB - Selesai)

Semifinal Qualifier 4 Februari 2022 :

a. Papua & Maluku (17:00 - 19:00 WIB)

b. Bali & Nusa Tenggara (19:00 - Selesai WIB)

II. **Qualifier Sumatra & Jawa**

a. Round 1-7 BO1 (2 Februari 2022 jam 17:00 WIB - Selesai)

Final Qualifier 5 Februari 2022 :

a. Sumatra (17:00 - 19:00 WIB)

b. Jawa (19:00 - Selesai)

III. **Qualifier Kalimantan & Sulawesi**

A. Round 1-7 BO1 (3 Februari 2022 jam 17:00 WIB - Selesai)

Final Qualifier 6 Februari 2022 :

a. Sulawesi (17:00 - 19:00 WIB)

b. Kalimantan (19:00 - Selesai)

2. Playoff

I. **Play Off Day I BO1**

10 Februari 2022 Round 1 Match 1 - 4 (17:00 - Selesai).

II. **Play Off, Day II BO1**

11 Februari 2022 Round 1 Match 5 - 8 (17:00 - Selesai).

III. **Play Off, Day III BO1**

12 Februari 2022 Round 2 (17:00 - Selesai).

IV. **Play Off , Day IV BO3**

13 Februari 2022 Round Semifinal - Final & Bronze Match (17:00 - Selesai).



C. Prize Pool

PRIZEPOOL	
FINAL STAGE	
CHAMPION	24,000,000
2ND PLACE	15,000,000
3RD PLACE	10,000,000
4TH PLACE	6,000,000
5TH PLACE	3,000,000
6TH PLACE	3,000,000
7TH PLACE	3,000,000
8TH PLACE	3,000,000
9TH PLACE	1,000,000
10TH PLACE	1,000,000
11TH PLACE	1,000,000
12TH PLACE	1,000,000
13TH PLACE	1,000,000
14TH PLACE	1,000,000
15TH PLACE	1,000,000
16TH PLACE	1,000,000

4. SYARAT DAN KETENTUAN BERLAKU

- BoWL berkuasa penuh atas peraturan resmi ini dan keputusan dari BoWL tidak dapat diganggu gugat.
- BoWL dapat merubah, mengganti, menghapus atau menambahkan peraturan resmi ini sewaktu-waktu atas kebijakan dari BoWL.
- BoWL memiliki hak untuk membatalkan keikutsertaan peserta sewaktu-waktu jika peserta terlibat kasus hukum, norma atau penyakit yang membahayakan.