

Nota de Atualizações Killer Mamonas RPG 2025

Reaberto em 17/10/2025

(Última Season 21/08/2025)

SUMÁRIO

• INFORMAÇÕES SOBRE O SERVIDOR:

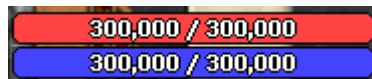
Mudança nas vocations:

Para abertura em 17/10:

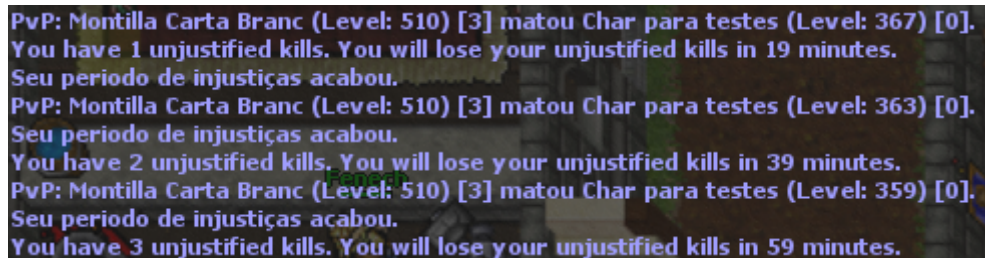
- Bug Conhecido:
- Em desenvolvimento:

• INFORMAÇÕES SOBRE O SERVIDOR:

- Novos outfits adicionados pelo item "Addon Token" (!addon1, !addon2, etc)
- Novas mounts disponíveis no item "Mount Token" (!mount1, !mount2, etc)
- Atualização no cliente para suportar HP/MP acima de 65k. **(uso obrigatório)**



- Sistema de invasão no castelo e masmorras: monstro (Uruk-Khan) dropam itens premium, item de general, addon token, mount token, reset essence, entre outros.
- Redução no delay para push item. (250ms)
- Correção do sistema de frags que estava mostrando sempre 1 frags:



PvP: Montilla Carta Branc (Level: 510) [3] matou Char para testes (Level: 367) [0].
You have 1 unjustified kills. You will lose your unjustified kills in 19 minutes.
Seu periodo de injustiças acabou.
PvP: Montilla Carta Branc (Level: 510) [3] matou Char para testes (Level: 363) [0].
Seu periodo de injustiças acabou.
You have 2 unjustified kills. You will lose your unjustified kills in 39 minutes.
PvP: Montilla Carta Branc (Level: 510) [3] matou Char para testes (Level: 359) [0].
Seu periodo de injustiças acabou.
You have 3 unjustified kills. You will lose your unjustified kills in 59 minutes.

- Correção das anomalias que estavam zerando os frags.
- Todas armas de knight estão baseadas no Skill de Club, não sendo necessário passar dias treinando diversos skills diferentes.



- Buff concedido pela "Iaura" para jogadores Vip.
- Implementado "efeitos" para direcionamento in-game.



- **Quest Deus:** level 400, com 100 demoniac essence;
- Implementação de atributos no Addon Doll e Mount Token, para utilização no slot de "ring".

- Spoiler pra quem ler isso daqui, região de acesso da expansão de uma das novas cave:



- Adicionado o sistema de controle de “power abuser”, onde o Deus ao matar Semi-Deus recebe 2 frags.



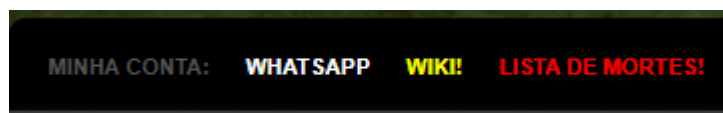
- No decorrer já adicionamos e continuamos adicionando diversas expansões de hunts ao nosso mapa.
- **Preço das “free points” 15kk;**
- Requisitos para entrada no Castle e Masmorra, sendo Castle (1 reset), Masmorra e Bosses (2 reset);
- Drop de “dwarven ring” nos Dark Cleric;
- Adicionado “delay” nas escadas, visando ajustes de PvP;
- Adicionado uma nova área em Bree, dica do local:



Ps: as vezes este portal pode se encontrar fechado

- Atualizado o loot de “Third General”, sendo possível o drop de “Magic Golden Itens”;
- Atualizado todo sistema de doações e compra de itens por “Premium Points”, melhorando a economia do servidor e disponibilizando novas opções de itens. Também está disponível agora a compra de itens da store diretamente das caves, exemplo: “!fs”
- Removido o NPC Traveller (Bônus 30%), e substituído pelo item “Olx do Traveller (Bonus 30%)”;
- Adicionado a War-Island, localizada abaixo do Portal de Mordor, um portal também pode ser encontrado em Carlin, nela diversos times poderão se enfrentar não acumulando frags, é proibido retornar PK da Island, ao sair dela você tomará um “kick” para remover a condição de “war”;
- Sistema de Reset:
 - A partir de agora o 1º reset será cobrado o valor de 15 reset fragment e 150kk e assim sucessivamente.
 - O tempo do cooldown de reset diminuiu de 24 para 20 horas.
- Ajustes realizados no Sistema de Forja, foi alterado a forma como ele é liberado, sendo necessário resets para evoluir +3, essa mudança visa controlar o progresso do servidor.
- Ajuste no tempo da condition “Socorro” da spell “exana res mas drain”;

- Devido a alguns apontamentos, foi realizado uma modificação nos atributos de alguns itens visando a melhoria do balanceamento, exemplo: Addon Token, Mount Token, Star Backpack, Soul Backpack, !aura. Tais modificações visam controlar o acúmulo de regen por segundo atribuído por estes itens;
- **Informamos que o escopo das regras foi totalmente atualizado no nosso site. A partir de agora, todas as novas diretrizes estarão em vigor, e contamos com a colaboração de todos para seguir as orientações. Fique atento às atualizações e, caso tenha alguma dúvida, estamos à disposição para esclarecimentos.**
- Adicionado em nosso site, a “**Lista de Mortes**”, está localizada no canto superior do site.



Mudança nas vocations:

Todas as vocações estão recebendo uma atenção da Administração, procurando visualizar quais ajustes podem ser implementados e testados, **ressaltamos que não iremos “quebrar o servidor”**, estamos aos poucos fazendo as alterações e melhorando, sua opinião é importante para nós!

- A primeira vocation beneficiada foi o “Ranger/Elven Ranger”, fizemos as seguintes alterações:
 - Utito San: voltamos ao índice da magia igual a season anterior, retiramos o dodge da magia.
 - Utevo Mas Hur: foi adicionado esta spell, ela concede Dodge (retirado do Utito San) + Regen (influenciado por Inc Magic), procurando disponibilizar um maior sustain.
 - *Exana Tera: estamos estudando a respeito.*
- A segunda vocation a receber alterações é o “Cleric/Elemental Cleric”, fizemos as seguintes alterações:
 - Exevo Mas Vita: foi removida sua hemorragia em “drown” e agora ela cria novos danos ao alvo, seu Drain agora é beneficiado por Inc Magic.
 - Exana Res Mas Drain: sua condição de quebrar a defesa, não foi alterada. Porém seu dano que era único foi alterado para um dano em ciclos, e seu “Drain” agora é beneficiado por Inc Magic.

- A terceira vocation será o “Slayer/Dragon Slayer”, estamos adicionando a Condition Fear em nossa Source, para que possamos criar novas estratégias in-game.
 - Exeta Fear: adicionado a magia “exeta fear”, que causa pânico em seus alvos. *(em revisão, para vermos como melhorar essa condition)*
- A quarta e última vocation será o “Wyzard/Dark Wyzard”, para ele estamos idealizando a mecânica que será implementada para testes.
 - Adori Frigo: estudos estão sendo feitos.
 - Exevo Gran Mas Dark: ao ser realizado o combo das spells “exevo gran mas frigo + exevo gran mas flam + exevo gran mas dark” ou “exevo gran mas flam + exevo gran mas frigo + exevo gran mas dark”, sempre sendo finalizado com o “mas dark”, o player recebe uma cura: “Você foi curado em 15% + bônus da sua mana, por executar a mecânica de combate!”. Tal modificação visa privilegiar o sustain para a vocação e os players que souberem a executar.



- Removido a venda do item “Olx do Traveller Free”, o mesmo agora será disponibilizado através da Ice Quest, localizada na entrada de Mordor.



- Retirado a trava de Magic Level e Skill, todos skills de Deuses upam;
- Adicionado a “**machete**” no Npc de venda de backpack, e “**adito fields**” (apaga fogo, pox, energy) para ser conjurado;
- Alterado a spell “exana vita”, agora os únicos items que protegem o player do efeito de “dispel” são o energy ring e o ankh of life. (removido o protect dos tokens). Em contrapartida esta spell passou a consumir 10 de soul.
- Adicionado novos atributos no Addon Token e Mount Token, Inc Magic e Phys, Speed, + Regen,
- **Melhoria no sistema de exhausted, tal melhoria será sentida principalmente no uso de “mana fluids”;**
- **Realizado a reformulação do sistema de forja (aplicado a melhoria desenvolvida no Pex);**
- Alteração da cura do “utevo mas hur” (buff considerável);
- Remoção da perda de Skills e Magic Level na source, após morrer;
- Melhoria na cura de HP do blood;
- Removido a compra da Infinity Mana Fluid, visando melhorias quanto a economia do jogo e também balanceamento;

Para abertura em 17/10:

- Implementação de correções que foram feitas para o Servidor Pex que também atendem a comunidade do Killer Mamonas (DS)

- Para Vips: reativado os comandos !aol1, !aol2, !aol3
- Adicionado as roletas por Roulette Tokens e Pontos de Atividade
-

-
- Em busca de melhorar a estabilidade e aliviar o carregamento de informações do servidor, diversas áreas não utilizadas foram eliminadas.

Antes: **Monsters: 10775**

Atual: **Monsters: 3500**

- Esclarecimento: Alguns players (poucos) nos pedem a implementação de novas spells, mas acreditamos que isto pode interferir demais em nosso PvP que atualmente se encontra em proporções aceitáveis. Visamos um balanceamento justo onde as vocações consigam trocar entre si e também sejam necessárias umas às outras, por este motivo que não implementamos “stun” para o mages ou o “hastega” para os slayers.
 - Aumento do limite de MC: O uso do OTC tem se popularizado, tornando o jogo mais acessível, mas o aumento do limite de MC (Multi-Client) traz impactos significativos ao servidor. Com mais MCs, as caves tornam-se mais disputadas, intensificando o PvP e exigindo mais frags para liberar espaços. Além disso, a facilidade de criar makers para farming desvaloriza a moeda in-game, reduzindo o valor de pontos e itens como o Ankh, o que pode comprometer o equilíbrio econômico do servidor. Por isso, optamos por manter o limite de MC ativo.
 - **Doações:**
As doações e restituições serão enviadas a partir das Xh, sendo uma forma de equalizar o início do servidor.
-

- **Bug Conhecido:**

- Devido a implementação dos novos addons e mounts, ao usar Blood, o outfit não troca para Kazard ou Chronos. Estamos trabalhando para corrigir isso e trazer a funcionalidade visual.
- Atualmente devido aos ataques que estamos recebendo, é possível que sofra com kicks como se fosse “caindo e voltando a internet”, estou estudando meios de amenizar os impactos causados.
- **Bug conhecido:** após sair o red skull, deslogue seu personagem para salvar, evitando qualquer problema.

- **Em desenvolvimento:**

- Implementação de novas quests (em andamento);