

Жеребьевка

День 1

Ночь 1

День 2

Ночь 2

День 3

Ночь 3

День 4

Ночь 4

День 5

Ночь 5

День 6

Ночь 6

День 7

Ночь 7

День 8, Ночь 8, День 9

Жеребьевка

Начнем с тройки: Скорпион, Трек и Лекавалье. Последние двое опытные, поигравшие в ГП по обе стороны, Лекавалье даже Гарри был и Томом. Но они могут и привлечь внимание, а вот Скорпиона как Гарри темные могут долго искать.

Фанатичный Невилл вызывает опасение. Что он с финкой будет делать?))

Веталь Альбус - интересно, может хорошо развернуть эту роль.

Ромиолло Снейп - как оказалось он не очень знаком со вселенной, хотя и играл уже в ГП учеником. Думаю, должен разобраться.

Пары мракоборцев: Рисен и Юрич, Андердог и Имчик. Во вторую мне больше верить, умеют оба хорошо рассуждать. В первой Юрич может еще инфаркт схватить)) а Рисен привлечь внимание очень рано, особенно после Сталкера.

Балт в роли Хагрида, а ГринЖоу в роли Филча - посмотрим, помогут ли им нововведения по передачи инфы.

Албелда - Добби. Верю, что сможет удачно блочить.

Ученики: выделяется "везение" Специалиста. Он единственный с Пуффендую, ему сразу досталась метла, зато если захочет стать старостой, но будет просто в пустую проверять. Как обычно будет интересно понаблюдать за Каспером даже в роли ученика.

Троник в роли нейтрала. Что-то ему везет на сильные роли: То глава Мародеров, то глава Ситхов, теперь Нейтрал. Интересно будет, как разберется в этом всем.

Переходим к Пожирателям. Повезло им с Дементором - Дайвер им должен стать хорошей подоплекой, даже если они с маяки не разберутся.

Гуммелю опять достался главный злодей, Баджо должен заправлять компанией, хотя может сразу привлечь внимание. Эверус обычно долго живет, как и Чахлый. В принципе, и Емирбор также не особо разговорчив. Даммион также может не привлекать внимания по началу. Артем среди темных для меня впервые. Посмотрим. В целом очень хороший сплав логики и незаметности. Хотя для идеальности поменять бы Баджо с кем-то более не важной ролью))

День 1

Интересное распределение по факультетам среди новичков. Все три игрока в квиддич (Спец, Майло и Рент) захотели стать старостами. Рент не успел. Со Спецом все проще - он один на факультете, поэтому получил метлу и старосту. Вообще, заявок было относительно много. Около 7-8. На всех факультетах выбрались. Думаю, это связано с новизной Старост. Через пару игр желание, думаю, поутихнет.

И сразу неожиданность. Каспер начал сильно прессовать Баджо и даже ставить свою посадку в Азкабан на его темность. Того чуть не повесили, но в конце заровняли троих. В министры долго шел Саа, но потом кто-то подтянул Рисена. В итоге Министром его сделал сокомандник Юрич на последней минуте, забыв о том, что Доллорес может узнать роль Министра.

Ночь 1

Первая ночь как обычно состояла из обмена письмами: Том в лице Баджо писал письмо Дементору, а Сириус Андердог - тройке. Саа проиграв выборы мэра сразу привлек к себе внимание: Добби и Невилл гостили у него. Грюм и Кингсли делали проверки. Их у них было три с учетом проверки министра. Все мимо. Темные решают ударить по активным игрокам: gomiollo (Снейп) выживает от Василиска, но становится понятно, что он актив, Трек в школе переживает Коллективку, а Балт погибает. Этот ход отчасти повлиял на игру.

Изначально появилось задумка что-то добавлять в игру в зависимости от сюжета книги/серии. Для Тайной комнаты идея была простая: первого убитого Василиском “превратить” в плаксу Миртл. То есть оставить ученика играть до конца дня (никто кроме темных не знал бы кто он), а после выхода в конце дня дать возможность написать одно или несколько сообщений в следующие дни. С одной стороны это не сильно повлияло бы на игру, а с другой - дало возможность убитому через сообщения как-то повлиять. Но ход в Балта создателя ГП поменял планы. Хотелось дать ему поиграть хоть как-то, тем более он играет редко. Поэтому появилась эта идея с Арагогом. Правда, до этого Хагрид по моему ни разу не попадал, чтобы увидеть темного, но может Балту удастся что-то сделать. Так он хотя “побудет” в игре до 5 дня.

Том с Авадой попал в ученика. Грин проверял роль Трека, но тот был в школе.

Относительная удача ждала тройку. Гарри и Рон угадали локации с крестражами. К сожалению, Том поменял ход Гарри на локацию, в которой была Гермиона. Сделал это Чахлый случайно, решив послать Гарри “лесом”. К смеху в ту же локацию поперся и Альбус. Я думал, это уже пройденный этап и Дамблдор будет проверять роли во всю. Но все равно лезут по локациям.

Отметим и первые ходы старост: два попали в светлых активов, а Гриффиндорец Гаврилов и Слизеринец Каспер проверяли учеником из факультетов друг друга.

Очень хорошо для темных сходил Дементор. Имчик Люпин вышел из игры. Опять его выводят в начале. Также заметим, что темные боялись ходов в Баджо, поэтому Драко защищал его Протега, таким образом отказались от поиска Альбуса у Малфоя.

“Вечный министр” Каспер тоже не был обойден вниманием. Люциус узнал его роль.

День 2

День начался с взаимных обвинений Каспера и Баджо. Они и начали притягивать голоса. А вот Гриндевальд сыграл козырь очень рано. Отправил в Нурменгард Рисена Кингли, надеясь что там темный. Это, по его мнению, могло отвлечь свет от него, ведь стали бы шерстить список кто его двигал в министры. А с другой стороны он сыграл на руку свету. Ведь темные Рисена знали и через Круциатус узнали бы Грюма, а потом все равно убили бы во 2 ночь.

Не знаю чем, но Албелда вызвал подозрения. По моему, у Трека была теория, что тот Дементор из-за “странных” сообщений. В противовес ему другие светлые начали толкать Ночного Гостя. Напомню, что у того был дневник Тома. Почти к концу дня четверо шли ноздря в ноздю: Альбелда, Каспер, Гость и Баджо. Темным надо было спасти Ночного Гостя и не отдать Баджо, поэтому 4 держали голоса очень долго. И тут очень интересный ход от Дайвера Дементора.

В первый день он “попалился” защищая Баджо. И это заметили несколько игроков. Он здраво оценил ситуацию, видя, что несколько темных страхуют, отдал голос в Баджо. В итоге темные подстраховали и увели на казнь Альбелду. Но при этом несколько из них попали под сильное подозрение.

Кстати, еще один голос Альбелда “заработал” так как не ночевал в школе. И Гринжоу Филч тоже не поверил ему. Альбелда оказался Добби. Это очень сильный удар по свету. Минус блок и минус предупреждение Гарри об ударах.

Ночь 2

Наверное, ключевая ночь в игре. 8 (!) убитых за ночь, 7 светлых.

Темные решаются на смелый шаг: вызывают в Министерство Альбуса. Это развязывают руки для ударов. И потом может помочь спалить Альбуса, если тот будет пытаться слить Доллорес Чахлого. Три Авады от Тома, Беллы и Пети убивают трех учеников. Два Малфоя тоже жгут, но старший попадает в Сириуса. Змеюки Нагини и Василис подчищают хвосты прошлой ночи. Выжившие Трек Рон и Снейп Ромиолло заканчивают игру (интересно, что в прошлой игре во 2 ночь также было Министерство, Василиск убил Рона, а Нагини - Ромиолло).

Но главный удар для Пожирателей наносит Деменетор. Он убивает Альбуса. Без него школу разнесут за несколько дней.

Из плюсов ночи для света. Гарри таки идет в Косой Переулок, куда его не пустили прошлой ночью и находит там воскрешающий камень. Сильная вещь для света. Грюм с Приори находит Артема Петтигрю с Авада. И Гриндевальд убивает Люциуса, немного восстанавливая баланс.

И Барон первым на моей памяти использует Силенцио, “заткнув” Чахлого.

И о старостах: опять проверяют РедМото, но не тот староста. Также попадает на проверку один из старост и сам Том Гуммель.

День 3

Темные знают, что камень у тройки. И понимают, что поднимут Альбуса, а значит тот сдаст Доллорес Чахлого, поэтому отдают метлу ему. Но на форуме другая атмосфера. Там помня спасение Ночного Гостя в прошлый день стараются его отправить на казнь. Темных же выгодно казнить Чахлого, ведь метла все равно пропадет, а у Гостя то дневник. Для света как раз выгоднее казнь ученика, как бы это парадоксально ни звучало. Каспер здраво рассуждает о ходе голосования второго дня, но почему-то не верит, что метла у Чахлого. В результате напряженной борьбы в Азкабан выводят Ночного Гостя. Хотя Чахлый получил 4 темных голоса, а последние два уже просто слили в Гостя, когда стало ясно, что того не спасти. Свет грустит, но вышло как лучше для них. Василиск погиб. Министром выбирают Андердога, пережившего удар Люциуса, хотя по началу был выбор между ним и Скорпионом. Тот приглянулся некоторым своими рассуждениями об итогах ночи. Этим же он и привлек внимание к себе со стороны Пожирателей.

Интересная история у Темных с маяками Дементору. Сообщение должно иметь определенную форму. И Гуммель постоянно случайно ее использует, “прося” Дементора казнить не пойми кого)) Благо Дементор умный и сам решает.

Гуммель играет очень странно. С одной стороны типа вжился в роль. А с другой рассуждений по игре от него мало. И это пока ни у кого не вызывает подозрений. Даже Протега от убитого Пожирателями Хрерика было во 2 ночь.

Ночь 3

С одной стороны защита школы спала, а с другой - у многих темных перезагрузка. Так Драко и Петя пропускают вообще, а Белла вынуждена идти в коллективку. И тут с темными играет злую шутку их тотальный перевес после прошлой ночи. Они решили не заморачиваться и идут Коллективкой в Андердога. Но туда еще идут пауки Арагога и видят Беллу и Доллорес (Балт тоже решил не заморачиваться :). При этом Гермiona решает спасти маховиком Сириуса, хотя сама погибает от Дементора. То есть удар темных насмарку, да еще и спалились перед Балтом.

Нагайна убивает ученика, а вот Том сбивает крестраж у Гарри. Но из-за того, что спасения ночью два, они не знают точно кто Гарри: Скорпион или Андердог.

Гриндевальд сначала хотел сжечь Баджо Беллу, но потом решает поменять на Гринжоу Филча. Тому, по моему, в каждой игре из-за ника достается :) Кстати, во 2 ночь Филч успел проверить Артема Петтигрю.

На этот раз двое старост проверяют двоих других старост, а те в свою очередь идут по кругу и чекают Гуммеля и Андердога.

Сам Андердог блокирует Чахлого Доллорес через Остолбиной, чтобы проверка была чистой.

Интересная логика у Грюма Юрича с Рисеном. Они знают двух темных: Чалого и Артема, который из-за Авады на палочке может быть Грином, Томом, Белой или Петтигрю. При этом по факту убить могут любого из них, но почему-то руководствуются логикой, что мы по любому их не убьем. Если прикинуть ходы темных, то там было ясно, что Доллорес не будет кидать на себя Протега. Ну или очень маловероятно. А рискнуть и вжарить Артема, даже если он Белла или Том, то дать о нем знать другим. Но вместо этого они чуть не сожгли ученика Вельмеся, но потом поменяли на проверку по нему.

День 4

Балт решает сразу использовать письмо Гарри, хотя у него остается еще одна слезка и потом ее передать будет возможно только через воскрешение. Он "сливает" Беллу Баджо Гарри, а Скорпион сливает его на форуме. Андердог Сириус видя это подхватывает инициативу и Баджо едет в Азкабан. Но и тут Дайвер Дементор перехватил инициативу и отдал голос первым. Не знаю, как он чувствовал, что Баджо посадят. Очень сильно обеляет себя Дайвер. После плохого первого дня, он исправился и почти завоевал доверия. Некоторым темным поучится бы у него, а то можно было заметить нотки недовольства, когда Баджо вели на казнь.

Воскресли Снейпа, да у того инфы почти и не было. Лишь назвал Андердога светом. Странно, что на это не обратили внимание Пожиратели и считают Андердога Гриндевальдом.

Ночь 4

Отряд Дамблдора наносит ответный удар. Ученики выбивают палочки у Драко и Петтигрю, еще один Экспеллиармус летит в Нагини. Не так удачен Гарри - хоть и у них и проскочило в чате идея о Гуммеле, но все таки сходили в Майло. Мантия тоже была надета впустую. Сириус выбил палочку у Троника Гриндевальда и я чуть не забыл, что на него заклинание действует по таблице. А ведь Троник убил Драко, и чуть Андердог его не спас. Вроде никто кроме самого Гриндевальда (который и подсказал) не успел заметить ошибку. Сам Андердог со второго раза погиб от коллективки. Пожиратели схитрили и послали туда Тома на случай Экспеллиармуса от Гарри.

Драко колдовал Протега на Чахлом, но не срослось. И наконец Юрич Грюм выстрелил и убил Доллорес. Интересно, они Артема будут сдавать?

Гуммеля проверил уже третий староста. А вот Майло наконец нашел Вельмеса.

Дементор и Нагини убрали двух учеников.

А ведь темные были почти уверены, что Андердог - Гриндевальд и победа у них в руках после этой ночи. А вышло не так. Расклад 9-1-4, правда еще три крестража у Гуммеля, он пока вне подозрения, да и Нагини не убьешь за раз. Хотя из 4 заблокированных палочек есть один Петтигрю. Кстати, он бы просто выбил метлу у Майло, которая исчезла после ночи. Но Гаврилов выбил палочку у Артема и спас метлу Майло.

У Грина в 5 день еще есть тюрьма. Так что после доминирования Пожирателей после 2 ночи на 5 день шансы начинают выравниваться потихоньку.

День 5

Днем на повестку в Азкабан стоял кто-то с заблоченной палочкой и почему-то Барон, который по пьяне опять начал что-то городить и очень потемнел для многих. Одним из 4-х был Майло, которого "отмазал" Вельмесь - вовремя они объединились. В итоге чаши весов таки склонились в пользу Эверуса, но у Нагини сломался лишь крестраж.

В Министры наконец-то выбрали Каспера, что-то он долго "в девках" сидел в этот раз))

Также одна из ключевых ситуаций случилось в стане Пожирателей. Дементор маякнул, что будет бить Скорпиона: для темных это не очень, ведь тогда все дары попадут Гриндевальду. Но ответный маяк от Пожирателей с указаниями бить другого, который Баджо написал в чате, все побоялись выкладывать.

Ночь 5

Троник Гриндевальд не догадывается, кто Гарри, поэтому обыскивает Спеца. Вторым вариантом у него тоже был не Скорпион. Сам Гарри ожидает коллективку в себя, поэтому решает кидать Патронум на Каспера в защиту (не увидев, что Коллективка по порядку раньше идет). В принципе, коллективка читалась: возможный блок Петтигрю был, да и Гарри мог Экспеллиармусом искать Тома. Но несогласованность в ходах с Дементором внесла коррективы и Пожиратели решили бить двумя Авадами. Хотя я думал, что они кинут Коллективку в Гарри, чтобы Волдеморт забрал мантию и камень.

Наконец-то Грюм решил сходить в Артема. Со 2 ночи они знали, что у того на палочке Авада, но молчали все время. Хорошо хоть сейчас выбили палочку, ведь в эту ночь Том убил Грюма. А так спасли Министра Каспера, да и подозрения на Артема еще больше упали.

Невилл Фанатичный таки убил змею. И еще одно ключевое событие: Барон кинул Приори в Троника и увидел Конфинго. Он вполне может сложить два и два и понять, что тот - Гриндевальд.

День 6

После ночи у Артема Петтигрю оставался только вариант вскрываться Грином. Что он и пытался сделать. На казнь возникали и другие варианты, даже сам Барон. Но он вовремя смекнул и сказал что знает Гриндевальда. Хотя поначалу не хотел признаваться, но потом таки сказал. В итоге ему поверили, что сняло с него подозрения. А дальше уже Касперу и Спецу не составило труда расписать весь список ролей, оставив на роль Тома и Дементора Гуммеля и Дайвера. Тут уже решил попытать счастья Гриндевальд Троник и отправить кого-то в тюрьму из них. Не знаю, кого из них он хотел, но попал в Тома. Гуммель был раскрыт, Артем Петтигрю ушел в Азкабан, только Дайвер еще брыкался, заставив усомниться некоторых в своей темности.

Ночь 6

Дементор убивает Министра Каспера, но тот успеваает его проверить. Будет ли воскрешение?

А вот борьба между Гриндевальдом и Томом разгорается не на шутку. Троник решает не надевать мантию. Тогда в эту ночь он сбивает крестраж, а следующей под мантией добил бы Гуммеля. И вначале Пожиратели и хотели отправить ход Авада в Барона. Но потом в результате кучи размышлений решили таки выбивать палочку у Гриндевальда. Им это удалось. И теперь днем им надо казнить Троника и сбивать у него метлу.

День 7

Гриндевальд воскрешает Каспера и тот сдает Дементора Дайвера. В начале у учеников возникает мысли казнить Дементора, но тогда Гриндевальд побеждал бы на 9 день (в 7 ночь без Мантии выбить палочку у Волдеморта, 8 ночь под мантией сбить крестраж и 9 днем добить его Нурменгардом), но вовремя приходит сообщение от Гуммеля и светлые такие решают сбить метлу у Грина.

Ночь 7

Шансы у света были бы, если бы Дементор убирал Грина, но тот снял ученика. Вот так не срослось, что среди 6 учеников ни у кого не было Патронуса. Гриндевальд же опять решил рискнуть и не надевать мантию, выбивая палочку у Волдеморта. Это спасло жизнь Спецу, в которого летела Авада от Тома.

День 8, Ночь 8, День 9

После ночи у светлых не было шансов. Не хватило бы Патронусов. К 8 ночи он появился бы только у Спеца. Если бы казнили Гриндевальда и забили бы Дементора на 8 ночь, то все равно на 9 день вышли бы 4 на 2. И учитывая две жизни у Волдеморта и возможность побега после посадки Дементора, не хватило бы учеников победить. Троник с утра быстро призвал всех вешать Дайвера Дементора и никто даже не считал варианты, хотя их и не было. А так 8 ночью свершился первый побег из Азкабана, Гриндевальд выбил последний крестраж, а девятым днем запихнул Темного Лорда в Нурменгард.