

2-1.<밴 알파>+<알 제타>	2
2-2.<밴 알파>+<엘 감마> / 새크리파이스 <아니마> 필요	2
2-3.<밴 알파>+<르타 델타>	3
2-4.<밴 알파>+<벤텐>	3
2-5.<밴 알파>+<벤텐>(<메테오니스> 2장 사용)	4
2-6.<밴 알파>+<디바이너>(<신성한 혼> 투입만)	4
2-7.<알 제타>+<벤텐>	5
2-8.<알 제타>+<디바이너>	5
2-9.<알 제타>+<노바>	6
2-10.<엘 감마>+<알 제타>	6
2-11. <엘 감마>+<르타 델타>	7
2-12. <노바>+<벤텐>	7
3-1.<밴 알파>+<알 제타>(<어셈블리 나이팅게일> 사용)	8
3-2.<밴 알파>+<알 제타>(<파프유> 사용)	8
3-3.<밴 알파>+<엘 감마>(<파프유> 사용)	9
메인	10
EX	10
EX 조합	10
EX 필수(9)	10
링크4 계열(1)	11
2장짜 투입(0~2)	11
마스카레나연동(1~2)	11
특수(남은자리/위가 우선도 높음)	11
4-1. 항아리에서 EX 제외 후보	11
5-1. <밴 알파>+<알 제타>로부터의 <얼디클> <통괄자> 2 방해	11
5-2. <밴 알파>+<엘 감마>로부터의 <얼디클> <통괄자> 2 방해	12
5-3.<밴 알파>+<알 제타>로부터의 <얼디클><베아트리지체> 2 방해+허무 공간(칙명)	12
5-4.<밴 알파>+<엘 감마>로부터의 <얼디클><베아트리지체> 2 방해+허무 공간(칙명)	12
5-4.<노바>+<르타 델타>로부터의 <얼디클><베아트리지체> 2 방해 + 허무공간(칙명)	12

5-6. <밴 알파>+<알 제타>로부터의 <얼디클><베아트리체> <캐리어> 드레이크 4 방해	12
5-7. <밴 알파>+<엘 감마>로부터의 <얼디클><베아트리체> <캐리어> 드레이크 4 방해	12
5-8. <밴 알파> + <르타 델타>로부터의 <얼디클> <베아트리체> <캐리어> 드레이크 4 방해	13
6-1.<밴 알파>에 우라라	13
6-2. <벤텐> 1회째에 우라라	14
6-3. <알 제타>에 우라라	14
6-4. <벤텐> 2회째에 우라라	15
6-5.<디바이너>에 우라라	15
6-6. <파프뮤>에게 우라라	16
6-7. <베아트리체>에게 우라라	16

2.전개법

2-1.<밴 알파>+<알 제타>

전개 :

<밴 알파> 특수 소환 【<알 제타>】 <벤텐> A 서치 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐> A】 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →
 <파프뮤> 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <알 제타>】 <엘 감마> 묘지 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<파프뮤>소재<알 제타>+<메테오니스>】 →
 <베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너>A+<벤텐>A】 <르타 델타>묘지→
 <엘 감마> 특수 소환 【<벤텐>B】 <알 제타> 특수 소환→
 <벤텐>B에서 <얼디클>서치→
 <엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
 <르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우→
 <캐리어> 링크 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 <이바> A를 <르타 델타>에 장비→
 <메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프뮤> 소재 <밴 알파>+<메테오니스>】 →
 <마스카레나> 링크 소환 【<파프뮤>+<르타 델타>】 →
 <이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A , <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B묘지→
 <이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>, <마스카레나>, <캐리어>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-2.<밴 알파>+<엘 감마> / 새크리파이스 <아니마> 필요

>>밴알파+노바(엘감마)도 됨.

전개 :

<밴 알파> 특수 소환 【<엘 감마>】 <벤텐> A 서치 →
 <링크리보> 링크 소환 【<밴 알파>】 →

<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> A】 <밴 알파> 특수 소환 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <엘 감마>】 <알 제타> 묘지 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파> + <메테오니스>】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<디바이너> A + <벤텐> A】 <르타 델타> 묘지 →
 <알 제타> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
 <르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우 →
 <아니마> 링크 소환 【<알 제타>】 →
 <캐리어> 링크 소환 【<링크리보> + <아니마>】 <이바> A를 <르타 델타>에 장비 →
 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파> + <메테오니스>】 →
 <마스카레나> 링크 소환 【<파프유> + <르타 델타>】 →
 <이바> A로 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리카>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바>로 <버디클> B & <디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>, <마스카레나>, <캐리어>
 패: <버디클> × 2, <디바이너> × 2 + 1 드로우
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-3.<밴 알파> + <르타 델타>

전개 :

<밴 알파> 특수 소환 【<르타 델타>】 <벤텐> A 서치 →
 <르타 델타> 특수 소환 【<벤텐> A】 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <르타 델타>】 <알 제타> 묘지 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <르타 델타> + <메테오니스>】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<디바이너> A + <벤텐> A】 <엘 감마> 묘지 →
 <알 제타> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<얼디클>】 <르타 델타> 특수 소환 →
 <캐리어> 링크 소환 【<엘 감마> + <알 제타>】 <이바> A를 <르타 델타>에 장비 →
 <메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파> + <메테오니스>】 →
 <마스카레나> 링크 소환 【<파프유> + <르타 델타>】 →
 <이바> A로 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리카>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바>로 <버디클> B, <디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>, <마스카레나>, <캐리어>
 패: <버디클> × 2, <디바이너> × 2
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-4.<밴 알파> + <벤텐>

전개 :

<밴 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →

<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<밴 알파> + <메테오니스>】 →
 <베아트리체> 엑시즈 소환 【<벤텐> A + <디바이너> A】 <엘 감마> 묘지 【<디바이너> A】 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> B】 <밴 알파> 특수 소환 →
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
 <엘 감마> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<엘 감마> + <밴 알파>】 <르타 델타> 묘지 →
 <르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우→
 <캐리어> 링크 소환 【<파프유> + <르타 델타>】 <이바> A 장비 →
 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
 <이바> A에서 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<아크디클> + <디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리체>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바> B로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A + <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2,
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-5.<밴 알파>+<벤텐>(<메테오니스> 2장 사용)

전개 :

<밴 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <메테오니스> A 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<밴 알파> + <메테오니스>】 →
 <베아트리체> 엑시즈 소환 【<벤텐> A + <디바이너> A】 <엘 감마> 묘지 【<디바이너> A】 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> B】 <밴 알파> 특수 소환 →
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
 <엘 감마> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<엘 감마> + <밴 알파>】 <알 제타> 묘지 →
 <벤텐> B 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파>+<메테오니스>】 →
 <알 제타> 특수소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> B 서치 →
 <벤텐> B에서 <벤텐> C 서치 →
 <캐리어> 링크 소환 【<알 제타> + <파프유>】 <이바> A 장비 →
 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
 <이바> A에서 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<아크디클> + <디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리체>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바> B로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A + <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2, <벤텐>
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

2-6.<밴 알파>+<디바이너>(<신성한 혼> 투입만)

전개 :

<디바이너> 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> A 서치 →
 <밴 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →

<벤텐> A에서 <신성한 혼> 서치 →
 <신성한 혼> 특수 소환 【<벤텐> A, <아크디클>】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<벤텐> A + <디바이너> A】 <알 제타> 묘지 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐>B】 <메테오니스>B 서치 →
 <벤텐>B에서 <얼디클>서치 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<알 제타>+<벤 알파>】 <엘 감마> 묘지 →
 <벤텐> B 특수 소환 【<파프유>소재<벤 알파>+<메테오니스>】 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<얼디클>】 <벤 알파> 특수 소환 →
 <엘 감마> 대상에 <메테오니스> 회수 →
 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <알 제타>+<메테오니스>】 →
 <캐리어> 링크 소환 【<벤텐> B+<엘 감마>】 <이바> A 를 <알 제타>에 장비 →
 <마스카레나> 링크 소환 【<파프유>+<알 제타>】 →
 <이바> A로 <버디클> A, <디바이너> B 서치 【<벤텐> B+<디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리카>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바> B로 <버디클> B, <디바이너> C 서치 【<이바> A + <디바이너> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>, <마스카레나>, <캐리어>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2
 묘지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-7.<알 제타>+<벤텐>

전개:

<알 제타> 특수 소환 【<벤텐>A】 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐>A에서 <디바이너>A 서치 →
 <디바이너>A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐>B서치 →
 <벤텐>A 특수 소환 【<알 제타>+<메테오니스>】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<벤텐>A+<디바이너>A】 <엘 감마>묘지 【<디바이너> A】 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<벤텐>B】 <알 제타> 특수 소환 →
 <벤텐>B에서 <얼디클>서치 →
 <엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 <벤 알파>묘지 →
 <벤 알파> 특수 소환 【<얼디클>】 <벤텐>C서치 →
 <캐리어> 링크 소환 【<벤 알파>+<파프유>】 <이바> A 장비 →
 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
 <이바> A에서 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<아크디클> + <디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리카>에서 <이바> B 묘지 → <이바> B에서 <버디클> B & <디바이너> C 서치 【<이바> A+<벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2, <벤텐>
 묘지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

2-8.<알 제타>+<디바이너>

전개 :

<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> A 서치 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐> A】 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> A에서 <벤텐> B 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<알 제타> + <메테오니스>】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<벤텐> A + <디바이너> A】 <엘 감마> 묘지 【<디바이너> A】 →

<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐>B】 <알 제타> 특수 소환→
 <벤텐>B에서 <얼디클>서치→
 <엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
 <파프유> 엑시즈 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 <밴 알파>묘지→
 <밴 알파> 특수 소환 【<얼디클>】 <벤텐>C서치→
 <캐리어> 링크 소환 【<밴 알파>+<파프유>】 <이바> A 장비 →
 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
 <이바> A에서 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<아크디클> + <디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리지체>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바> B에서 <버디클> B & <디바이너> C 서치 【<이바> A+<벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리지체>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2, <벤텐>
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

2-9.<알 제타>+<노바>

전개 :

<노바>로 <밴 알파> 특수 소환 【<노바>】 →
 <링크리보> 링크 소환 【<밴 알파>】 →
 <밴 알파> 특수 소환 【<알 제타>】 <벤텐> A 서치 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐> A】 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <파프유> 엑시즈 소환 【<밴 알파>+<알 제타>】 <르타 델타>묘지→
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →
 <르타 델타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우→
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파>+<메테오니스>】 →
 <베아트리지체> 엑시즈 소환 【<벤텐> A + <디바이너> A】 <엘 감마> 묘지 【<디바이너> A】 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<얼디클>】 <밴 알파> 특수 소환→
 <엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
 <캐리어> 링크 소환 【<엘 감마>+<르타 델타>】 <이바> A 장비 →
 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
 <이바> A에서 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<아크디클> + <디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리지체>에서 <이바> B 묘지 →
 <이바> B에서 <버디클> B & <디바이너> C 서치 【<이바> A+<벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리지체>, <파프유>, <밴 알파>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2,
 묘지: <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-10.<엘 감마>+<알 제타>

전개 :

<엘 감마> 특수 소환 【<알 제타>】 <알 제타> 특수 소환→
 <파프유> 엑시즈 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 <밴 알파>묘지→
 <밴 알파> 특수 소환 【<파프유>】 <벤텐>A서치→
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐>A】 <메테오니스>서치→
 <벤텐>A에서 <디바이너>A서치→
 <디바이너>A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<밴 알파> + <메테오니스>】 →

<베아트리카> 엑시즈 소환 【<디바이너> A + <벤텐> A】 <르타 델타> 묘지 →
 <알 제타> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
 <르타 델타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우 →
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
 <캐리어> 링크 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 <이바>A 장비→
 <메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어>+<메테오니스>】 →
 <이바>A에서 <버디클>A&<디바이너>B 서치 【<디바이너>A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리카>에서 <이바>B묘지→
 <이바> 에서 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-11. <엘 감마>+<르타 델타>

전개 :

<엘 감마> 특수 소환 【<르타 델타>】 <르타 델타> 특수 소환 →
 <파프유> A 엑시즈 소환 【<엘 감마> + <르타 델타>】 <밴 알파> 묘지 →
 <밴 알파> 특수 소환 【<파프유> A】 <벤텐> A 서치 →
 <르타 델타> 특수 소환 【<벤텐> A】 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <메테오니스> A 서치 →
 <파프유> B 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <르타 델타>】 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파> + <메테오니스> A】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<디바이너> A + <벤텐> A】 <알 제타> 묘지 →
 <파프유> B 대상으로 <메테오니스> A 회수 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <르타 델타>+<메테오니스>A】 →
 <알 제타> 특수 소환 【<벤텐>A】 <메테오니스>B서치→
 <벤텐>A에서 <얼디클>서치→
 <캐리어> 링크 소환 【<파프유>+<알 제타>】 <이바>A 장비→
 <메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어>+<메테오니스>】 →
 <이바>A로 <버디클>A&<디바이너> B서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리카>에서 <이바> B묘지→
 <이바>로 <버디클> B&<디바이너> C서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>
 패: <버디클>×2, <디바이너>×2
 묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

2-12. <노바>+<벤텐>

전개 :

<노바>로 <밴 알파> 특수 소환 【<노바>】 →
 <링크리보> 링크 소환 【<밴 알파>】 →
 <밴 알파> 특수 소환 【<벤텐 A>】 <벤텐> B 서치 →
 <벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
 <디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <메테오니스> 서치 →
 <벤텐> A 특수 소환 【<밴 알파> + <메테오니스>】 →
 <베아트리카> 엑시즈 소환 【<벤텐> A + <디바이너> A】 <엘 감마> 묘지 【<디바이너> A】 →
 <엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> B】 <밴 알파> 특수 소환→
 <벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →

<엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
<캐리어> 링크 소환 【<엘 감마>+<밴 알파>】<이바> A 장비 →
<얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
<이바> A에서 <버디클> A & <디바이너> B 서치 【<아크디클> + <디바이너> A】 →

상대 턴 <베아트리체>에서 <이바> B 묘지 →
<이바> B에서 <버디클> B & <디바이너> C 서치 【<이바> A+<벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>,
패: <버디클>×2, <디바이너>×2,
묘지: <밴 알파>, <엘 감마>,

3. 후공 <아제우스> 필드 리셋으로부터의 전개

3-1.<밴 알파>+<알 제타>(<어셈블리 나이팅게일> 사용)

전개:

<밴 알파> 특수 소환 【<알 제타>】<벤텐>A 서치→
<알 제타> 특수 소환 【<벤텐>A】<메테오니스> 서치→
<어셈블리 나이팅게일> 엑시즈 소환 【<밴 알파>+<알 제타>】 →

배틀페이지 종료후, <아제우스> 엑시즈 소환 【<어셈블리 나이팅게일> 】 필드 리셋→

<벤텐>A로 <디바이너>A 서치 →
<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지 으로 <벤텐> B 서치 →
<벤텐> A 특수 소환 【<아제우스>】 →
<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너> A+ <벤텐> A】<엘 감마> 묘지 →
<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> B】<알 제타> 특수 소환 →
<벤텐> B에서 <얼디클>서치 →
<엘 감마> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
<파프뮤> 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <알 제타>】<르타 델타> 묘지 →
<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】<메테오니스> 공개하고 1 드로우 →
<캐리어> 링크 소환 【<파프뮤> + <르타 델타>】<이바> A 장비 →
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어> + <메테오니스>】 →
<이바> A에서 <버디클> A , <디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B 묘지 →
<이바>에서 <버디클> B , <디바이너> C서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

※ <어셈블리 나이팅게일> 인지 <파프뮤>인지는 상대의 필드에 따릅니다.

3-2.<밴 알파>+<알 제타>(<파프뮤> 사용)

전개:

<밴 알파> 특수 소환 【<알 제타>】<벤텐>A 서치→
<알 제타> 특수 소환 【<벤텐>A】<메테오니스> 서치→
<파프뮤> 엑시즈 소환 【<밴 알파>+<알 제타>】<엘 감마> 묘지→

배틀페이지 종료 후, <다우너드 매지션>, <아제우스> 엑시즈 소환 【<파프유>】 필드 리셋→

<벤텐>A로 <디바이너> A 서치 →
<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →
<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> B】 <알 제타> 특수 소환 →
<벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
<벤텐> A 특수 소환 【<알 제타> + <메테오니스>】 →
<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너> A + <벤텐> A】 <르타 델타> 묘지 →
<엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1드로→
<캐리어> 링크 소환 【<엘 감마>+<르타 델타>】 <이바>A 장비→
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어>+<메테오니스>】 →
<이바>A로 <버디클>A , <디바이너>B 서치 【<디바이너>A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B 묘지→
<이바>에서 <버디클> B , <디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <아제우스>, <얼디클>, <베아트리체>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
묘지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

3-3.<벤 알파>+<엘 감마>(<파프유>사용)

전개 :

<벤 알파> 특수 소환 【<엘 감마>】 <벤텐> A 서치 →
<링크리보> 링크 소환 【<벤 알파>】 →
<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤 알파> 특수 소환 →
<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
<파프유> 엑시즈 소환 【<벤 알파> + <엘 감마>】 <알 제타> 묘지→

배틀페이지 종료 후, <아제우스> 엑시즈 소환 【<파프유>】 필드 리셋→

<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지 으로 <벤텐> B 서치 →
<알 제타> 특수 소환 【<벤텐>B】 <메테오니스> 서치→
<벤텐>B에서 <얼디클>서치 →
<벤텐>A 특수 소환 【<아제우스>+<메테오니스>】 →
<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너>A+<벤텐>A】 <르타 델타> 묘지→
<알 제타> 대상으로 <메테오니스>회수→
<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우→
<아니마> 링크 소환 【<알 제타>】 →
<캐리어> 링크 소환 【<알 제타>+<르타 델타>】 <이바> A 를 <캐리어>에 장비→
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<캐리어>+<메테오니스>】 →
<이바>A로 <버디클>A , <디바이너>B 서치 【<디바이너>A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B 묘지 →
<이바>에서 <버디클> B, <디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
묘지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

4. 구축

메인

얼디클 1

DRA 1

벤틴 3

나사테이아 1

밴 알파 3

알 제타 3

엘 감마 1

르타 델타 1

디바이너 3

이바 2

버디클 3

우라라 3

증G 2

메테오니스 2

이머전시 3

노바 3

의식의 준비 2

어리석은 매장 1

졸부와 겸허의 향아리 2

무덤의 지명자 2

EX

누토스 1

아크디클 2블랙 로즈 드래곤 1

파프유 2

베아트리체 1

나이팅게일 1

다운너드 매지션 1

아제우스 1

링크리보 1

캐리어 1

마스카레나 1

유니콘 1

코드 토키 1

EX 조합

EX 필수(9)

아크디클 1

베아트리체 1

파프유 1

캐리어 1

마스카레나 1

링크리보 1

나이팅게일 1

아제우스 1
누토스 1

링크4 계열(1)

코드 토크 1
바렐스워드 드래곤 1

2장째 투입(0~2)

아크티클 1
파프유 1

마스카레나연동(1~2)

유니콘 1
사로스 에레스 쿠르누기아스 1

특수(남은자리/위가 우선도 높음)

블랙 로즈 드래곤 1
새크리파이스 아니마 1
다운너드 매지션 1
FA 포물러 1
피닉스 1

4-1. 향아리에서 EX 제외 후보

선공으로 초동이 갖추어져 있는 경우는, 기본 3장 제외로
누토스(확정)+ <링크리보>보+ 새크리파이스 <아니마>(반 알파,엘 감마 초동 빼고), <파프유> 2장째(엘
감마, 알 제타 초동 빼고)+ 바렛 드래곤.

<밴 알파> 1장, <엘 감마> 1장 밖에 없을 때는, <마스카레나> <캐리어> 필드가 되는 일도 많기 때문에,
누토스,바렛 드래곤,아크티클 2장째나 <파프유> 2장째 제외.

그 외 1장밖에 없는 경우, 누토스, 바렛 드래곤, <아크티클> 2장째, <링크리보>보, 새크리파이스
<아니마>, 유니콘 의 6장 제외로, 어떻게든 초동을 끌어 주세요.

5. 기타 채용 검토 가능한 전개

5-1. <밴 알파>+<알 제타>로부터의 <얼디클> <통괄자> 2 방해

<https://twitter.com/nova1141011/status/1349770813948399618>

필드: <얼디클>, <통괄자>
패: <버디클>, <디바이너>
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

※<니비루> 케어가 되어 있습니다.

5-2. <밴 알파>+<엘 감마>로부터의 <얼디클> <통괄자> 2 방해

<https://twitter.com/nova1141011/status/1349736802832158723>

필드: <얼디클>, <통괄자>
패: <버디클>, <디바이너>
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

5-3.<밴 알파>+<알 제타>로부터의 <얼디클><베아트리에> 2 방해+허무 공간(칙명)

https://twitter.com/yugioh_1141011/status/1484623293475074048

필드: <얼디클>, <베아트리에>, 라돈 , 허무공간(함정)
패: <버디클>, <디바이너>×
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

5-4.<밴 알파>+<엘 감마>로부터의 <얼디클><베아트리에> 2 방해+허무 공간(칙명)

https://twitter.com/yugioh_1141011/status/1484623439864668160

필드: <얼디클>, <베아트리에>, 라돈 , 허무공간(함정)
패: <버디클>, <디바이너>×
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

5-4.<노바>+<르타 델타>로부터의 <얼디클><베아트리에> 2 방해 + 허무공간(칙명)

https://twitter.com/yugioh_1141011/status/1484623641853972482

필드: <얼디클>, <베아트리에>, 라돈 , 허무공간(함정)
패: <버디클>, <디바이너>×
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <르타 델타>

5-6. <밴 알파>+<알 제타>로부터의 <얼디클><베아트리에> <캐리어> 드레이크 4 방해

<https://twitter.com/nova1141011/status/1350433008507994113>

필드: <얼디클> + 드레이크, <베아트리에>, <캐리어>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

※드레이크 장비로 마법 내성(한방울, 결계파, 초융합 케어), 1도의 파괴 내성 부여

5-7. <밴 알파>+<엘 감마>로부터의 <얼디클><베아트리에> <캐리어> 드레이크 4 방해

<https://twitter.com/nova1141011/status/1350433238989172744>

필드: <얼디클> + 드레이크, <베아트리에>, <캐리어>, <파프뮤>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

※드레이크 장비로 마법 내성(한방울, 결계파, 초융합 케어), 1도의 파괴 내성 부여

5-8. <밴 알파> + <르타 델타>로부터의 <얼디클> <베아트리체> <캐리어> 드레이크 4 방해

<https://twitter.com/nova1141011/status/1350433427980382210>

필드: <얼디클> + 드레이크, <베아트리체>, <캐리어>

패: <버디클>×2, <디바이너>×2

묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <르타 델타>

※드레이크 장비로 마법 내성(한방울, 결계파, 초융합 케어), 1도의 파괴 내성 부여

6. 우라라의 던지는 포인트와 던진 후의 전개

<밴 알파>+<알 제타>+<벤텐>이라고 하는 상흔 패와 상대의 우라라와의 관계를 약간 해설해 가고 싶습니다. 참고에 붙인 패가 너무나 흔들리고, 우라라 1장에서는 거의 멈췄다고는 말할 수 없습니다만, 최종필드에 변화가 있기 때문에, 다른 초동시에도, 이것을 참고로 해 주세요. 덧붙여서 먼저 대답을 말해 줍니다만, <디바이너>에게 부러워 던지는 것이 정답(개인적으로는)이라고 생각합니다. 이유로는, <디바이너> 멈추면 <베아트리체>를 만들 수 없게 되어, <베아트리체> 자체가 전개 겸 상대 턴의 <얼디클>의 탄 보충을 유일하게 담당하고 있기 때문입니다. <파프뮤> 등장전은 그런 느낌이었습니다만, 나와서는 패에 <이바> 더해, 상대 턴에 <얼디클>로 <이바> 떨어뜨리면 정도의 여유가 생겼습니다. 그 때문에, 반드시 <디바이너>가 머스트 카운터라고는 말할 수 없는 생각도 해 왔습니다. 다시 생각해 봅시다. (일단 문장은 삭제하지 않고 남겨 둡니다.)

6-1.<밴 알파>에 우라라

초동 : <밴 알파>+<알 제타>+<벤텐>

<밴 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 →

우라라 발동 <밴 알파> 특수 소환 불가

<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →

<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> B 서치 →

<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →

<벤텐> B에서 <벤텐> C 서치 →

<벤텐> A 특수 소환 【패의 <밴 알파>+<메테오니스>】 →

<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너>A+<벤텐>A】 <엘 감마>묘지→

<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> C】 <밴 알파> 특수 소환→

<벤텐> C에서 <얼디클>서치→

<파프뮤> 엑시즈 소환 【<엘 감마> + <알 제타>】 <르타 델타> 묘지 →

<밴 알파> 대상으로 <메테오니스>회수→

<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우→

<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프뮤> 소재 <알 제타>+<메테오니스>】 →

<캐리어> 링크 소환 【<파프뮤>+<르타 델타>】 <이바> A를 <밴 알파>에 장비→

<링크리보> 링크 소환 【<밴 알파>】 →

<이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B묘지→

<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>, <캐리어>, <링크리보>

패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우

묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

6-2. <벤텐> 1회째에 우라라

초동 : <벤 알파>+<알 제타>+<벤텐>

<벤 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →
<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →

우라라 발동 <벤텐>으로 <디바이너> 서치 불가

<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →
<벤텐> B에서 <디바이너> A 서치 →
<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> C 서치 →
<파프뮤> 엑시즈 소환 【<벤 알파> + <알 제타>】 <엘 감마> 묘지 →
<메테오니스>으로 <벤텐> A 특수 소환 【<알 제타>+<메테오니스>】 →
<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> C】 <알 제타> 특수 소환 →
<벤텐> C에서 <얼디클> 서치 →
<엘 감마> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
<베아트리카> 엑시즈 소환 【<디바이너> A+<벤텐> A】 <르타 델타> 묘지 →
<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우 →
<캐리어> 링크 소환 【<엘 감마> +<르타 델타>】 <이바> A를 <벤 알파>에 장비 →
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프뮤> 소재 <벤 알파>+<메테오니스>】 →
<마스카레나> 링크 소환 【<파프뮤>+<알 제타>】 →
<이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리카>에서 <이바> B 묘지 →
<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리카>, <캐리어>, <마스카레나>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
묘지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

6-3. <알 제타>에 우라라

초동 : <벤 알파>+<알 제타>+<벤텐>

<벤 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →
<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →

우라라 발동 <알 제타>로 <메테오니스> 서치 불가

<벤텐> B에서 <벤텐> C 서치 →
<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <메테오니스> 서치 →
<메테오니스>으로 <벤텐> A 특수 소환 【패의 <알 제타>+<메테오니스>】 →
<베아트리카> 엑시즈 소환 【<디바이너> A+<벤텐> A】 <엘 감마> 묘지 →
<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> C】 <알 제타> 특수 소환 →
<벤텐> C에서 <얼디클> 서치 →
<엘 감마> 대상으로 <메테오니스> 회수 →
<파프뮤> 엑시즈 소환 【<벤 알파> + <엘 감마>】 <르타 델타> 묘지 →
<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우 →
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프뮤> 소재 <엘 감마>+<메테오니스>】 →
<캐리어> 링크 소환 【<파프뮤>+<르타 델타>】 <이바> A를 <알 제타>에 장비 →
<링크리보> 링크 소환 【<알 제타>】 →
<이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B요지→
<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>, <캐리어>, <링크리보>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
요지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

6-4. <벤텐> 2회째에 우라라

초동 : <벤 알파>+<알 제타>+<벤텐>

<벤 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →
<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →
<벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →

우라라 발동 <벤텐>으로 <얼디클> 서치 불가

<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 요지로 <벤텐> C 서치 →
<파프유> 엑시즈 소환 【<벤 알파> + <알 제타>】 <엘 감마> 요지 →
<메테오니스>으로 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <알 제타>+<메테오니스>】 →
<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> C】 <알 제타> 특수 소환→
<벤텐> C에서 <얼디클>서치→
<엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너>A+<벤텐>A】 <르타 델타>요지→
<르타 델타> 특수 소환 【<얼디클>】 <메테오니스> 공개하고 1 드로우→
<캐리어> 링크 소환 【<르타 델타>+<엘 감마>】
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <벤 알파>+<메테오니스>】 →
<캐리어> 효과로 <이바> A를 <알 제타>에 장비→
<마스카레나> 링크 소환 【<파프유>+<알 제타>】 →
<이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B요지→
<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>, <캐리어>, <마스카레나>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2 +1 드로우
요지: <벤 알파>, <알 제타>, <엘 감마>, <르타 델타>

6-5.<디바이너>에 우라라

<벤 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →
<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →
<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →
<벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →
<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 요지로 <벤텐> C 서치 →

우라라 발동 <디바이너>로 <벤텐>C 서치 불가

<파프유> 엑시즈 소환 【<벤 알파> + <알 제타>】 <엘 감마> 요지 →
<메테오니스>으로 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <알 제타>+<메테오니스>】 →
<엘 감마> 특수 소환 【필드의 <벤텐> A】 <알 제타> 특수 소환→
<벤텐> A에서 <이바> A서치→
<파프유> 대상으로 <메테오니스>회수→
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <벤 알파>+<메테오니스>】 →
<캐리어> 링크 소환 【<파프유>+<디바이너>A】 <이바> B를 <엘 감마>에 장비→
<마스카레나> 링크 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 →

<이바> B로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A , <아크디클>】 →

다음 턴, <얼디클>효과로 <이바> A묘지→

<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> B, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <캐리어>, <마스카레나>

패: <이바>, <버디클>, <디바이너>

묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

6-6. <파프유>에게 우라라

초동 : <밴 알파>+<알 제타>+<벤텐>

<밴 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →

<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →

<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <벤텐> C 서치 →

<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →

<벤텐> B에서 <얼디클> 서치 →

<파프유> 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <알 제타>】 <엘 감마> 묘지 →

우라라 발동 <파프유>로 <엘 감마> 묘지 불가

<메테오니스>으로 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <알 제타>+<메테오니스>】 →

<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너>A+<벤텐>A】 <엘 감마>묘지→

<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> C】 <알 제타> 특수 소환→

<벤텐> C에서 <나사테이아>서치→

<엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→

<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파>+<메테오니스>】 →

<캐리어> 링크 소환 【<파프유>+<엘 감마>】 <이바> A를 <알 제타>에 장비→

<링크리보> 링크 소환 【<알 제타>】 →

<이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A , <아크디클>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B묘지→

<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>, <캐리어>, <링크리보>

패: <버디클>×2, <디바이너>×2, <나사테이아>

묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

6-7. <베아트리체>에게 우라라

초동 : <밴 알파>+<알 제타>+<벤텐>

<밴 알파> 특수 소환 【<벤텐> A】 <벤텐> B 서치 →

<벤텐> A에서 <디바이너> A 서치 →

<알 제타> 특수 소환 【<벤텐> B】 <메테오니스> 서치 →

<벤텐> B에서 <벤텐> C서치 →

<디바이너> A 일반 소환 <아크디클> 묘지로 <얼디클> 서치 →

<파프유> 엑시즈 소환 【<밴 알파> + <알 제타>】 <엘 감마> 묘지 →

<메테오니스>으로 <벤텐> A 특수 소환 【<파프유> 소재 <알 제타>+<메테오니스>】 →

<엘 감마> 특수 소환 【<벤텐> C】 <알 제타> 특수 소환→

<벤텐> C에서 <버디클>서치→

<베아트리체> 엑시즈 소환 【<디바이너>A+<벤텐>A】 <이바>묘지→

우라라 발동 <베아트리체>로 묘지 불가

□ <버디클> 효과 발동 【<얼디클>】

<이바> A로 <버디클> A&<디바이너> B 서치 【<디바이너> A, <아크디클>】 →
<엘 감마> 대상으로 <메테오니스>회수→
<메테오니스>으로 <얼디클> 특수 소환 【<파프유> 소재 <밴 알파>+<메테오니스>】 →
<마스카레나> 링크 소환 【<엘 감마>+<알 제타>】 →

다음 턴, <베아트리체>에서 <이바> B묘지→
<이바>로 <버디클> B&<디바이너> C 서치 【<이바> A, <벤텐> A】

필드: <얼디클>, <베아트리체>, <마스카레나>, <파프유>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

7.<밴 알파>+<알 제타>+α(천사)와 <니비루> 케어

<밴 알파> + <알 제타> + 천사 어쨌든 니비루 케어도 할 수 있습니다. 그 패에 있던 천사의 종류에 의해, 3패턴 있어, ①<디바이너>, <벤텐>, <버디클>, <얼디클>, ②<이바>와 ③나사테이아가 됩니다. 포인트는, 필드가 <밴 알파>+<알 제타>+<디바이너>가 되었을 때, 패가 <얼디클>+<버디클>+<메테오니스>으로 할 수 있을지 어떨지입니다. 이번에는 니비루케어를 <버디클> + <얼디클> 또는 <얼디클> + 패의 천사로하고 있습니다.

7-1.+α가 <벤텐>, <디바이너>, <얼디클>, <버디클>의 경우

<니비루> 5회째에 먹었을 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <베아트리체>
패: <버디클>×2, <디바이너>×2
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

<니비루> 5번째 이후에 먹었을 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <베아트리체>, <링크리보>
패: <버디클>×2, <디바이너>
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

<니비루>을 먹지 않은 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <베아트리체>, <링크리보>
패: <버디클>×3, <디바이너>×2
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

7-2.+α가 이버인 경우

<니비루> 먹었을 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <엘 감마>, <알 제타>
패: <버디클>, <이바>
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

<니비루>을 먹지 않은 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <캐리어>
패: <버디클>, <디바이너>, <이바>, <벤텐>
묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

7-3.+ α 가 나사테이아의 경우

<니비루> 먹었을 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <캐리어>

패: <버디클>, <디바이너>, <이바>

묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

<니비루>을 먹지 않은 경우

필드: <얼디클>, <마스카레나>, <캐리어>

패 : <버디클>, <디바이너>, <이바>, 원래 있던 천사 (<얼디클>의 경우는 <벤텐>일까)

묘지: <밴 알파>, <알 제타>, <엘 감마>

8. 킬각

내 턴 디바이너 일소해서 벤텐 서치

엘감마 효과로 드트몹 소생

메테오니스 회수해서 벤텐 소환

이렇게만 해도 1800+2500+2000+1800 킬각달이 나옵니다