

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING

Widget SizedBox, Spacer, dan Card



Nama : Muhammad Ibnu Mualifin

NIM : 230605110137

Kelas : C

Tanggal: 17 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

1. Menerapkan widget Card untuk menampilkan informasi musik dalam bentuk card yang rapi.
2. Menggunakan SizedBox untuk mengatur jarak tetap antar elemen.
3. Menggunakan Spacer untuk mengatur jarak proporsional antar elemen.
4. Membuat UI sederhana dengan tema gelap (ThemeData.dark()) agar terlihat lebih elegan.

II. Langkah Kerja

1. Membuat proyek Flutter baru dengan nama music_card.
2. Mengubah tema aplikasi menggunakan ThemeData.dark().
3. Menambahkan judul aplikasi "*Sedang memutar*" pada AppBar dengan properti centerTitle: true.
4. Menempatkan sebuah Card di bagian tengah layar dengan widget Center.
5. Mengatur properti Card:
 6. elevation: 4.
 - shape: RoundedRectangleBorder
 - padding: EdgeInsets.all(12)
 - Menambahkan isi Card berupa:
 - Ikon cover album (Icons.album_rounded).
 - Judul lagu.
 - Nama artis.
 - Tombol aksi (like) dengan ikon hati berwarna merah.
 7. Menggunakan kombinasi SizedBox dan Spacer untuk mengatur tata letak agar proporsional.

III. Kode Program (main.dart)

1

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

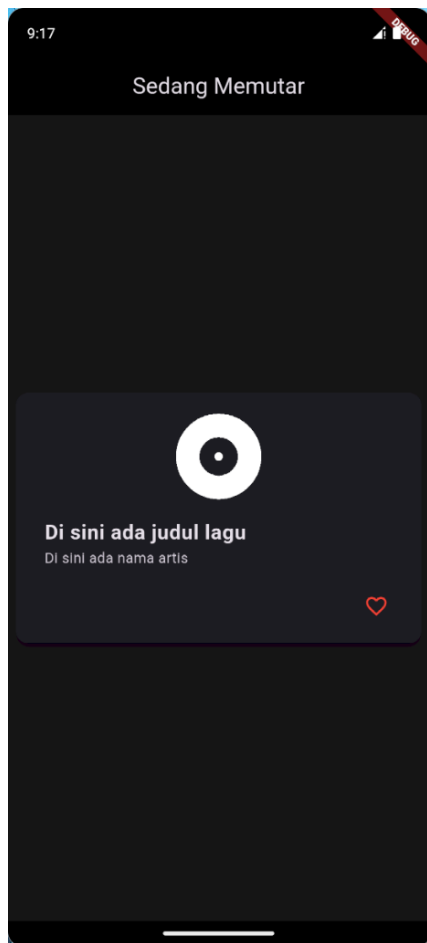
2	void main() {
3	runApp(const MyApp());
4	}
5	class MyApp extends StatelessWidget {
6	const MyApp({super.key});
7	@override
8	Widget build(BuildContext context) {
9	return MaterialApp(
10	title: 'Demo Card',
11	theme: ThemeData.dark(),
12	home: Scaffold(
13	appBar: AppBar(
14	backgroundColor: Colors.black,
15	centerTitle: true,
16	title: const Text('Sedang Memutar'),
17	),
18	body: Center(
19	child: Card(
20	elevation: 4,
21	shape: RoundedRectangleBorder(
22	borderRadius: BorderRadius.circular(12),
23	),
24	margin: const EdgeInsets.all(8),
	child: Padding(
	padding: EdgeInsets.all(12),
	child: Column(
	mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
	children: [
	const Center(child: Icon(Icons.album_rounded,
	size: 100)),
	const ListTile(
	title: Text(

25	'Di sini ada judul lagu',
26	style: TextStyle(
27	fontSize: 20,
28	fontWeight: FontWeight.bold,
29	),
30	),
31	subtitle: Text('Di sini ada nama artis'),
32	),
33	Container(
34	padding: const EdgeInsets.only(left: 8,
35	right: 8),
36	child: Row(
37	mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
38	children: [
39	const SizedBox(width: 10),
40	IconButton(
41	onPressed: () {},
42	icon: const Icon(
43	Icons.favorite_border,
44	color: Colors.red,
45	),
	),
	],
	),
	],
	),
	),
	),
	),
	);
	}
	}



IV. Screenshot Hasil

Berikut adalah tangkapan layar dari hasil akhir tugas praktikum.



Keterangan:

- Ikon cover album ditampilkan di bagian atas dengan ukuran besar.
- Judul lagu dan nama artis diletakkan dalam ListTile.

- Tombol aksi like (ikon hati) diletakkan di bagian kanan bawah dengan pengaturan jarak menggunakan SizedBox dan Spacer.

V. Kesimpulan

1. Widget Card dapat digunakan untuk menampilkan informasi musik dalam tampilan yang rapi dan menarik.
2. Widget SizedBox berfungsi untuk memberi jarak tetap antar elemen agar tampilan tidak terlalu rapat.
3. Widget Spacer memberikan jarak proporsional sehingga tata letak lebih fleksibel terhadap ukuran layar.
4. Dengan menggabungkan Card, SizedBox, dan Spacer, diperoleh desain antarmuka musik yang sederhana namun elegan.