

СТВОРЕННЯ ТРИВИМІРНОЇ АНІМАЦІЇ

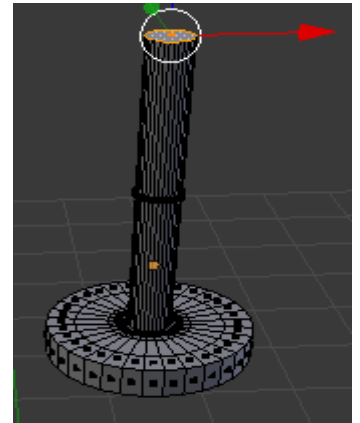
Розробіть анімацію тривалістю 3 секунди за таким сценарієм:

1. На початку анімації в кадрі відображаються стрижень і червоне кільце. Вони залишаються нерухомими упродовж всієї анімації.
2. Упродовж першої секунди згори опускається і на низується на стрижень синє кільце.
3. Упродовж другої секунди згори опускається і на низується на стрижень жовте кільце.
4. Упродовж третьої секунди згори опускається і на низується на стрижень зелене кільце.



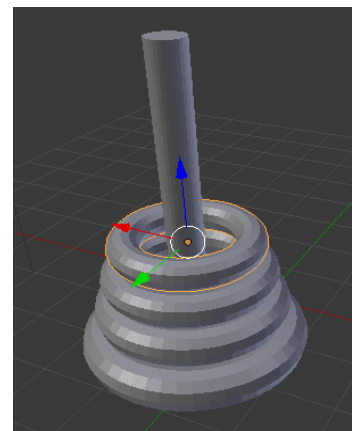
ОСНОВА ПІРАМІДКИ

1. Додати циліндр.
2. Перейти в режим редагування (TAB)
3. Виділити верхню грань циліндра.
4. Зменшити циліндр за висотою (G+Z)
5. Вставити грань (I)
6. Перемістити мишку в центр циліндра, задати діаметр стрижня.
7. Натиснути E та перемістити мишку вгору.
8. Вийти з режиму редагування.



ЕЛЕМЕНТИ ПІРАМІДКИ

1. Додати Тор
2. Перемістити до основи пірамідки
3. Повторити п.1-2 три рази або продублювати Тори (Shift+d+z)
4. Пропорційно зменшити Тори (S для масштабування)
5. Зменшити стрижень (п.2-4 основа піраміди)
6. Розфарбувати елементи пірамідки.



СТВОРЕННЯ АНІМАЦІЇ

1. Всі кільця, окрім червоного перемістити вгору.
2. Виділити синє кільце
3. Створити ключовий кадр (кадр 1, I)
4. Переміститися на кадр 24.
5. Перемістити синє кільце на червоне.
6. Створити ключовий кадр.
7. Анімувати решту кілець.