

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 1 DE 9
---	-----------------	--

IDENTIFICACIÓN PROYECTO	
Código del Proyecto	00001
Nombre del Proyecto	Monicool
Alias	Monicool
Patrocinador(es)	Brain Training Club SAS
Gerente/Líder del Proyecto	Hamer
Cliente(s) del Proyecto	Decibeles, empresarios de eventos culturales.
Fecha de Elaboración	07/02/2024

APROBACIONES Y FIRMAS			
FECHA DE APROBACIÓN	ROL EN PROYECTO	CARGO EN LA EMPRESA	FIRMA DE APROBACIÓN

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 2 DE 9
---	------------------------	--

CONTENIDO

1.	INFORMACIÓN BÁSICA DEL PROYECTO	3
1.1	Tipo de Proyecto y Criterios Aplicables	3
1.2	Líder del Proyecto y Atribuciones	3
1.3	Otros Nombres del Proyecto por Requerimientos o Necesidades Específicas	4
1.4	Descripción del Proyecto	4
1.5	Cliente (Internos y/o externos)	5
1.6	Problema, Necesidad o Situación a Atender	5
2.	BENEFICIOS	6
2.1	Beneficios	6
3.	OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO E HITOS	7
3.1	Objetivos Medibles	7
3.2	Resumen Cronograma de Hitos	8
4.	ALCANCE PRELIMINAR	9
4.1	Necesidades y Requisitos Alto Nivel del Cliente y del Producto/Servicio	9
4.2	Aspectos Claves del Alcance por Definir	10
4.3	Supuestos o Premisas	11
4.4	Restricciones del Proyecto	12
4.5	Exclusiones Básicas o Límites del Proyecto	12
5.	RESUMEN DEL PRESUPUESTO (Preliminar)	13
5.1	Resumen del Presupuesto (Preliminar)	13
5.2	Financiación	13
6.	RIESGOS DEL PROYECTO (ALTO NIVEL)	13
7.	IDENTIFICACIÓN PRELIMINAR DE INTERESADOS	15
7.1	Equipo Preliminar del Proyecto	15
7.2	Interesados	16
7.3	Proyectos Relacionados	19
8.	ANEXOS	19

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 3 DE 9
---	------------------------	--

1. INFORMACIÓN BÁSICA DEL PROYECTO

1.1 Tipo de Proyecto y Criterios Aplicables

Tipo 1	Tipo 2	Tipo 3	Tipo 4
			x

Riesgo ¿Tiene algún riesgo alto asociado? Estratégico, integridad, seguridad, etc.	No
---	----

1.2 Líder del Proyecto y Atribuciones

Se designa como líder de proyecto a Hamer, cuya responsabilidad está orientada a dirigir de inicio a fin el proyecto con el propósito de lograr los objetivos planteados en el mismo.

A continuación se listan las responsabilidades principales:

- Velar porque el proyecto cumpla los beneficios de negocio establecidos, a través de una completa gestión de principio a fin, dentro de las restricciones dadas por la compañía.
- Realizar la planificación integral del proyecto incluyendo alcance, cronograma, costos, calidad, recursos, comunicaciones, riesgos, adquisiciones e interesados.
- Elaborar y divulgar el plan del proyecto del proyecto de acuerdo con la metodología de la organización.
- Responder por el desarrollo del proyecto, objetivos y entregables requeridos.
- Gestionar las restricciones del proyecto.
- Tratar los conflictos o situaciones que afecten el proyecto y escalarlos a quien corresponda para su resolución en caso que su nivel de autoridad no sea suficiente.
- Exigir el uso y la aplicación de la metodología descrita en la Política de Gestión de Proyectos.
- Mantener una adecuada documentación de la gestión y trazabilidad de los documentos y decisiones.
- Recibir, lograr el análisis y presentar el impacto de los cambiosrealizar el debido control, registro y aprobación formal e implementación o rechazo y registro.
- Obtener los requerimientos de procesos y procedimientos de compras que todas las áreas funcionales de la organización tengan para la adquisición de sus bienes y servicios.
- Alinear expectativas de interesados con respecto a los reales objetivos y beneficios que el proyecto busca obtener.
- Mantener al proyecto bajo control, dentro de los estándares permitidos de desviación, a través de actividades de comunicaciones, gestión del cronograma y presupuesto,que se realicen de manera periódica para minimizar impactos.

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 4 DE 9
---	-----------------	--

- Presentar informes de avance del proyecto a las instancias requeridas, según el plan de comunicaciones, incluyendo las decisiones tomadas y exponiendo las que se deben tomar en estas mismas instancias.
- Tomar acciones correctivas y preventivas que permitan que el proyecto se mantenga sobre sus líneas base.
- Convocar y liderar la elaboración y registro de lecciones aprendidas.
- Convocar y documentar la reunión de cierre con las aprobaciones del patrocinador y Comités que se hayan establecido para el control del proyecto.
- Mantener al equipo del proyecto cohesionado y comprometido con el proyecto.
- Mantener al día la administración de los contratos que se requieran para realizar el proyecto.
- Realizar la gestión completa del proyecto, según el plan del proyecto.

A continuación se indican las atribuciones del gerente del proyecto:

- Las atribuciones que define el Manual de gestión de contratos y Proyectos de la organización, para los contratos a su cargo como administrador de contrato.
- <Por definir las del proyecto>

1.3 Descripción del Proyecto

Aplicación web que monitorea a tiempo real canciones de artistas, alcances que hace un artista en ciertos tiempos y mostrar eventos culturales cerca de la ubicación de la persona.

1.4 Cliente (Internos y/o externos)

Decibeles Colombia

1.5 Problema, Necesidad o Situación a Atender

El problema es que hay artistas emergentes que no saben el alcance de sus nuevos sencillos en una ciudad o país. Lo que quiere mostrar Monicoool es esos alcances a tiempo real y con permisos de mostrar datos posibles al público y con esos datos, mostrar a las personas registradas en app, eventos culturales cercanos a su ubicación según sus gustos.

2. BENEFICIOS

2.1 Beneficios

- Financieros:** Ir manteniendo el proyecto e ir actualizando toda la programación de la aplicación y lograr tener espacios privados del proyecto donde se trabaje sobre el y se hagan mejoramientos para dar mejor servicio al público con mejor respuesta del algoritmo.
- Consideraciones:** Recibo el conocimiento de monitoreo de la empresa Decibeles Colombia y los datos que nos pasaran para plantarlo en una aplicación web.

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 5 DE 9
---	------------------------	--

- c. **Operativos:** Hemos tenido conocimiento en lenguajes de programación, en cómo llevar un proyecto correctamente, las competencias que pueden haber en el mercado, mostrar algo único que no se vea en otro proyecto parecido y la manera correcta de evitar riesgos o fortalecer error tanto en el proyecto como entendimiento del trabajo o diferente forma de pensar de un compañero de proyecto.

3. OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO E HITOS

3.1 Objetivos Medibles

Objetivo	Descripción del Objetivo	Criterio de Éxito**	Aprobador
Alcance	"Generación de informes y análisis de datos Servicio de consulta y análisis de datos para empresarios y organizadores de eventos Potencial expansión a nivel internacional en el futuro Potencial para integrarse con plataformas de música en streaming y redes sociales"	El ponernos en contacto con empresario que hagan eventos o conciertos, mostrarles algunos datos que hemos almacenado en la aplicación y contarles lo que realiza y si les interesa adquirirlos.	Docentes, equipo de trabajo, evaluadores, etc.
Costo*	1.000 usd	Conseguir un servidor, cuando el usuario entre a la página web desde cualquier computador o smart phone y se registre, eso datos ir directamente a la base de datos.	Gerente del proyecto
Tiempo	4 meses	Conectar base de datos a la página web y que se guarden automáticamente en la base de datos.	
Calidad	Servidor de respuesta rápida al mostrar datos a tiempo real de artistas y sus canciones y eventos próximos a la ubicación del usuario.	Probar en diferentes servidores la función de la página web y su respuesta rápida con diferentes dispositivos con conexión a internet	
Otros			

3.2 Resumen Cronograma de Hitos

Hito No.	Nombre de la Actividad/Hito*	Periodo Estimado
1.	Definición del problema	5 días
2.	Definir requisitos de operación general	1 semana
3.	Desarrollo de una estrategia de solución	1 semana

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 6 DE 9
---	-----------------	--

4.	Instalar ambiente de desarrollo	2 semanas
5.	Finalización de la fase de análisis	1 mes
6.	Planeación de una estructura organizacional	6 mese
7.	Planeación de las herramientas técnicas de cada fase	2 meses
8.	Planeación del proceso de desarrollo	4 meses
9.	Factores en el costo del software	1 año

4. ALCANCE PRELIMINAR

4.1 Necesidades y Requisitos Alto Nivel del Cliente y del Producto/Servicio

Requerimientos Fundamentales

Requerimiento	Dependencia	¿Quién lo expresa?	Tipo
El usuario debe registrarse para tener opciones adicionales en la página.	Tecnologia	Usuario	
El sistema ofrecerá al usuario un buscador dónde puede encontrar información acerca de canciones, artistas y eventos.	Tecnologia	Desarrollador	
El usuario registrado dispondrá de un perfil único y personal donde podrá administrar su música y eventos de interés.	Tecnologia	Usuario	
El sistema generara recomendaciones a usuarios mediante los gustos de estos	Tecnologia	Algoritmo	
Permite notificarle al usuario días antes del evento, también dar información sobre donde y cuando empezara el evento	Tecnologia	Desarrollador	

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 7 DE 9
---	-----------------	--

4.2 Aspectos Claves del Alcance por Definir

Comunicacion con el gerente de la empresa Decibeles Colombia para ya plantar informacion de artista sonados en las emisoras, realizar un algoritmo con base a una informacion mostrarles eventos al gusta cercanos de la ubicacion del usuario.

4.3 Supuestos o Premisas

No quedar de acuerdo con el gerente de la empresa y no quiera brindarnos alguna informacion de la base de datos de las emisoras, que desvie algunos de los alcances del proyecto, etc.

4.4 Restricciones del Proyecto

El tiempo, el personal necesario, el costo, el conocimiento necesario para lograr lo que queremos,etc.

4.5 Exclusiones Básicas o Límites del Proyecto

El limite seria ya la interfaz del proyecto ya hecha, el algoritmo realizado con respuesta rapida y correcta, toso el diseño correcto,perfecto y hermoso de la aplicacion

5. RESUMEN DEL PRESUPUESTO (Preliminar)

5.1 Resumen del Presupuesto (Preliminar)

Actividad	Total \$
Mandar hacer el afiche de presentacion del proyecto.	20.000 pesos

5.2 Financiación

6. RIESGOS DEL PROYECTO (ALTO NIVEL)

Categoría de Riesgo	Descripción
Alto	La empresa no nos brinda la informacion necesaria para el proyecto.

 UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA	Project Charter	VERSIÓN: 1 PÁGINA: 9 DE 9
---	-----------------	--

7.3 Proyectos Relacionados

Proyecto	Gerente / Líder	Descripción del proyecto y resultados	Tipo de Dependencia
Monicoool	Hamer y Mauricio	Aplicacion web que monitorea a tiempo real canciones de artistas, alcances que hace un artisata en ciertos tiempos y mostrar eventos culturales cerca de la ubicacion de la persona.	

8. ANEXOS