



Приключения с Компиком



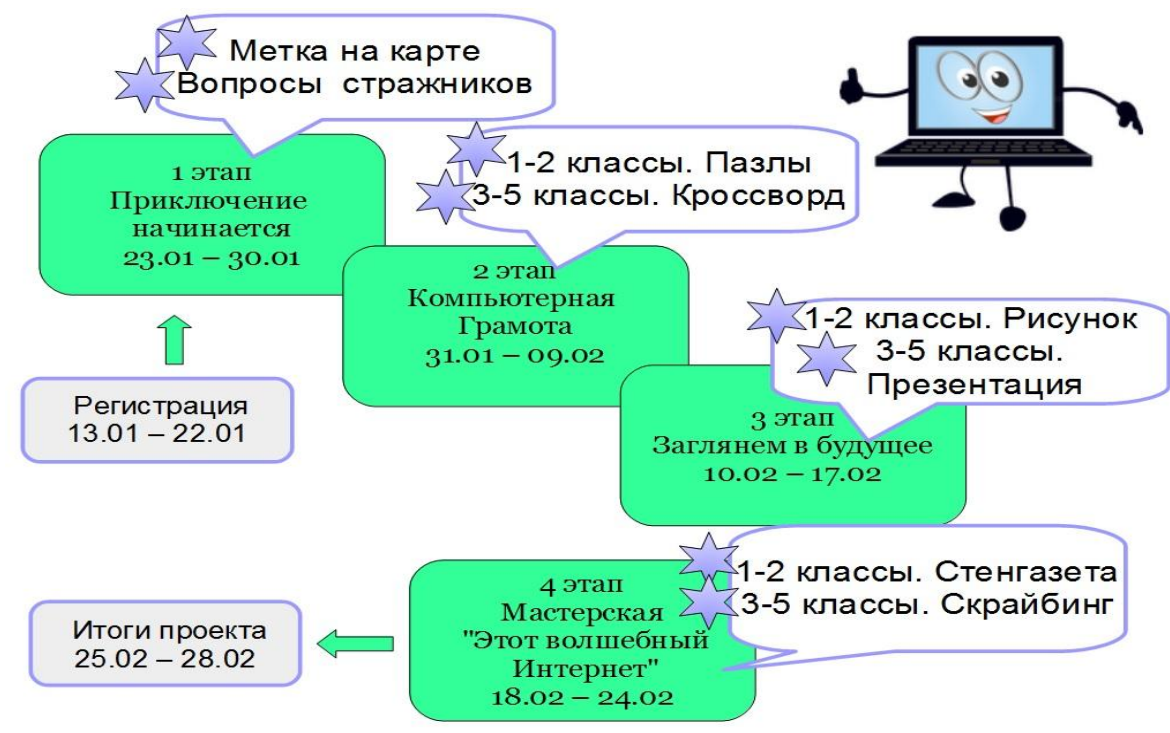
Команда

Дата регистрации команды:



Приключения с Компиком

Наш маршрут



Распределяем роли в проекте

- программист (работает с Интернет ресурсами)
- медиа консультант (даёт консультации по использованию сервисов)
- художник-графист (работает а графических программах)
- фоторепортёр - (фотографирует работу команды в проекте)
- редактор (редактирует статьи)
- журналист (пишет статьи)
- санинструктор (следит за безопасным пользованием Интернета)
- направляющий (капитан команды)



Приключения с Компиком

1 этап. Приключение начинается

23 января - 30 января

Изучили [Записку](#)

Изучили [Инструкцию](#)

Поставили метку на [карте](#)

Дата: ...

Мы научились работать с картой Гугл, находить свой населённый пункт на карте.

Таблица самоконтроля № 1 “Метка на карте”

Критерии	Выполнение	Примечание
Место метки указано точно		
В метке указаны данные команды		
В метку вставлена эмблема команды		

[Компьютерная викторина](#)

(оставьте нужный ответ)

Ответы на вопросы искали:

- в библиотеке;
- в Интернете;
- консультировались у специалистов;
- консультировались у родителей.



Приключения с Компиком

Таблица самоконтроля № 2 “Компьютерная викторина”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Форма заполнена в указанные сроки		
Даны точные ответы на вопросы		
Команда ответила на все вопросы		

2 этап. Компьютерная грамота

3 января - 9 февраля

Кроссворд “Интернет”

(оставьте нужный ответ)

Мы разгадывали кроссворд:

- каждый разгадал сам, а потом сравнивали ответы;
- разгадывали сообща, дружно;
- нам требовалась помощь координатора;
- нам не требовалась помощь координатора;
- написание слов проверяли по электронному словарю;
- создали “Словарик команды”.

Пазлы “Компьютер”

(оставьте нужный ответ)

при создании пазлов мы:

- определили содержание рисунков;
- нарисовали рисунки;
- выбрали лучший;
- изучили инструкцию по созданию пазлов;



Приключения с Компиком

- создали пазл.

Таблица самоконтроля № 3 “Пазлы”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Тема рисунка соответствует заданию		
Пазлы легко собираются		

3 этап проекта

10 февраля - 17 февраля

Презентация “Интернет будущего”

(оставьте нужный ответ)

- выбрали программу графического редактора;
- изучили инструкцию по работе в ней;
- нарисовали рисунки;
- выбрали лучший;
- вставили его в презентацию;
- провели взаимооценивание по критериям;
- прокомментировали 5 слайдов других команд.

Таблица самоконтроля № 4 “Заглянем в будущее”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Рисунок соответствует теме		
В рисунке видны несуществующие в данное время объекты		
Рисунок выполнен в графическом редакторе		



Приключения с Компиком

4 этап проекта

18 февраля - 24 февраля

Мастерская “Этот волшебный Интернет”

(оставьте нужный ответ)

- прочитали задание;
- нашли ответ на вопрос: "Как защитить компьютер от вирусов и что делать, если вирус уже в компьютере?";
- изучили инструкцию по работе в стенгазете;
- написали ответ на вопрос;
- нарисовали рисунок;
- вставили его в презентацию.

Таблица самоконтроля № 5 “Этот волшебный Интернет”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Дан подробный ответ на вопрос		
Ответ не повторяет высказывания других команд		
Вставлен рисунок, отражающий ответ а вопрос.		
Подписано название команды		



Приключения с Компиком

Заключительный этап проекта

25 февраля - 27 февраля

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Ответ записан на доске		

Анкета

Таблица самоконтроля № 6 “Анкета”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Форма заполнена в указанные сроки		
Даны точные ответы на вопросы		
Команда ответила на все вопросы		