

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING

MODUL VI – Widget *GridView*, *ListView*, *GridView.builder*, dan *ListView.builder*



Nama : Salis Qodri Mufti Muhammad

NIM : 230605110069

Kelas : E

Tanggal : 18 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM

MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

Praktikum ini bertujuan untuk mengetahui dan memahami fungsi dari widget *GridView*, *ListView*, *GridView.builder*, dan *ListView.builder* dalam mengatur UI. Selain itu, praktikum ini juga bertujuan untuk memahami cara mengambil data dari API menggunakan *HTTP request*, menampilkan data pada aplikasi Flutter dengan *ListView.builder*, serta menggunakan fungsi *_listItem* untuk menampilkan informasi game.

II. Langkah Kerja

- Menggunakan proyek Flutter *demo_listview_builder*.
- Menambahkan paket dependencies **http** pada file *pubspec.yaml*.
- Mengganti *endpoint* pada fungsi *_ambilData* sehingga mengambil data dari API FreeToGame.

```
Future<void> _ambilData() async {  
  try {  
    final response = await http.get(  
      Uri.parse('https://www.freetogame.com/api/games'),  
    );  
  }  
}
```

- Menambahkan fungsi *_tombolBaca* di luar class *_MyHomePageState*.

```
Container _tombolBaca() {  
  return Container(  
    padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 5, horizontal: 15),  
    decoration: BoxDecoration(  
      color: Colors.orange,  
      borderRadius: BorderRadius.circular(15),  
    ), // BoxDecoration  
    child: const Text('Baca Info', style: TextStyle(color: Colors.white)),  
  ); // Container  
}
```

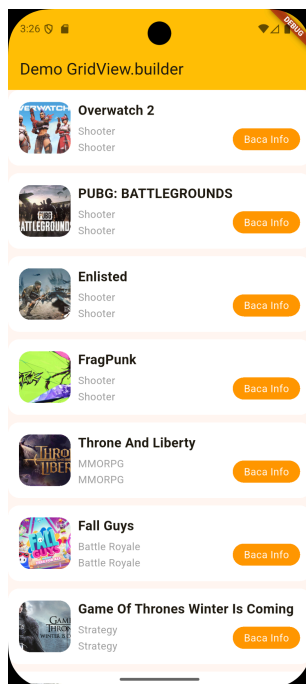
- Menambahkan fungsi *_listItem* di luar class *_MyHomePageState*.

```
Container _listItem(String url, String judul, String genre, String rilis) {  
  return Container(  
    padding: const EdgeInsets.all(15),  
    margin: const EdgeInsets.only(bottom: 10),  
    decoration: BoxDecoration(  
      color: Colors.white,  
      borderRadius: BorderRadius.circular(15),  
    ), // BoxDecoration  
    child: Row(  
      children: [...  
    ], // Row  
  ); // Container  
}
```

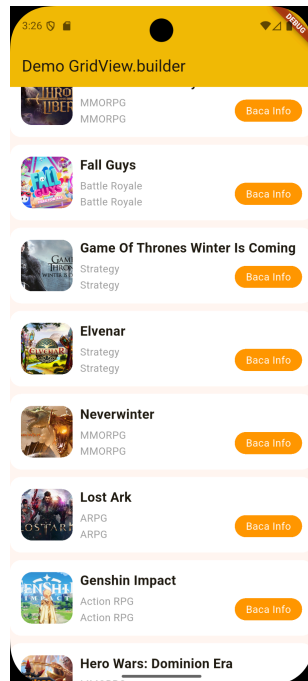
- Menggunakan fungsi `_listItem` untuk menyajikan data pada `ListView.builder` pada method `build`.

```
body: ListView.builder(  
  itemCount: dataGame.length,  
  itemBuilder: (context, index) {  
    return _listItem(  
      dataGame[index]['thumbnail'] ?? 'https://via.placeholder.com/150',  
      dataGame[index]['title'] ?? 'Tidak ada judul',  
      dataGame[index]['genre'] ?? 'Tidak ada genre',  
      dataGame[index]['release_date'] ?? 'Tidak ada tanggal',  
    );  
  },  
) , // ListView.builder
```

III. Screenshot Hasil



Gambar 1. Tampilan daftar game dari API FreeToGame



Gambar 2. Tampilan daftar game setelah di scroll

IV. Kesimpulan

Praktikum ini dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan widget *GridView* dan *ListView*, kita dapat menampilkan informasi daftar game dengan tampilan UI yang rapi dan menarik. Kita juga dapat memanfaatkan API publik (FreeToGame) untuk digunakan dalam aplikasi Flutter dan menampilkannya menggunakan *ListView.builder*.