

**Методические рекомендации
по использованию конкурсной работы
«Онлайн-комплекс для 9 класса
по теме “Обработка информации в электронных таблицах”»
в образовательном процессе**

Автор: Пузиновская Светлана Григорьевна, учитель информатики ГУО «Средняя школа №4 г.Дзержинска»

Областной конкурс «Педагогическая IT-мозаика»

Номинация «Онлайн-учебное занятие»

Название: Онлайн-комплекс для 9 класса по теме “Обработка информации в электронных таблицах”»

Цель проекта: создание системы интерактивных рабочих листов по теме «Обработка информации в электронных таблицах», которая может быть использована для организации учебных занятий в рамках классно-урочной системы, для смешанного и дистанционного обучения.

Актуальность проекта. Данный курс разработан в соответствии с действующей учебной программой по информатике для 9 класса. Он включает 11 интерактивных рабочих листов, каждый из которых соответствует одноименному уроку по теме и содержит авторский видеоролик, конспект основных понятий по теме урока, разноплановые интерактивные задания для закрепления и контроля знаний, практические задания.

Данный проект сможет дополнить материал по теме «Обработка информации в электронных таблицах», размещенный на едином образовательном ресурсе.

Используемое программное обеспечение. Проект создан с использованием следующих сервисов и веб-приложений:

- Wizer – сервис, позволяющий создавать интерактивные рабочие листы путём добавления различного контента и использования различных типов заданий <https://app.wizer.me/>
- Puzzlecup – сервис для создания кроссвордов <http://puzzlecup.com/>
- Juxtapose – сервис для создания изображений типа «до/после» <https://juxtapose.knightlab.com>

- Tagul – сервис для создания облака слов <https://wordart.com>
- Google Таблицы – веб-приложение для создания электронных таблиц <https://docs.google.com>

Работа с проектом.

Онлайн-комплекс для 9 класса по теме «Обработка информации в электронных таблицах» можно запустить, перейдя по ссылке <https://app.wizer.me/learn/JH4U4F>, либо отсканировав QR-код.



Если пользователь впервые заходит на платформу app.wizer.me, то необходимо зарегистрироваться. Для этого можно использовать одну из социальных сетей, либо указать в качестве логина *e-mail* (рис.1).

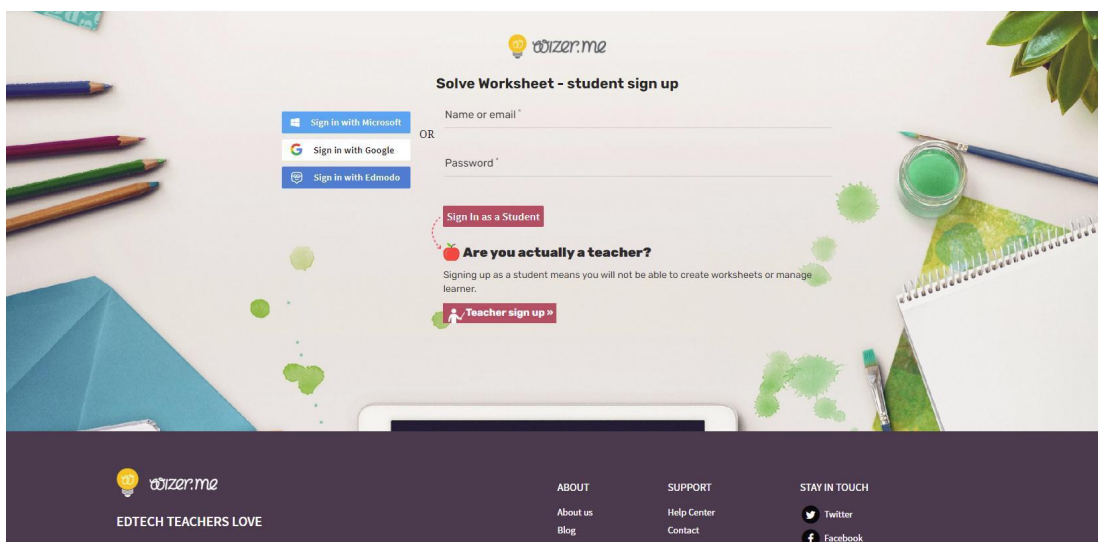


Рисунок 1 – Авторизация пользователя

При этом необходимо указать, в каком статусе пользователь заходит на сайт: в качестве учащегося или учителя. Выбирая вариант *студент*, можно работать с проектом.

В основном меню доступны для изучения 11 уроков (интерактивных рабочих листов), которые соответствуют учебной программой по информатике для 9 класса. На рисунке 2 представлен фрагмент рабочего листа для урока 1.

Рабочие листы содержат:

- авторские видеоролики по теме;

Рисунок 2 –
Фрагмент рабочего
листа для урока 1

- конспекты основных понятий;
- разноплановые интерактивные задания для закрепления и контроля знаний;
- практические задания;
- кроссворды;
- ребусы с зашифрованными понятиями по теме урока.

В проекте использованы интерактивные задания нескольких типов:

- вопрос с открытым ответом;
- вопрос с выбором ответа (альтернативный тест);
- комментирование изображения;
- тесты на соответствие;
- цифровой диктант с пропущенными словами.

Сервис позволяет учителю получать оперативную обратную связь от учащихся.

После изучения материала рабочего листа и выполнения заданий учащийся может сохранить изменения и закончить работу позже. Если же работа выполнена целиком, то нажатием на соответствующую кнопку рабочий лист высылается учителю (рис. 3).

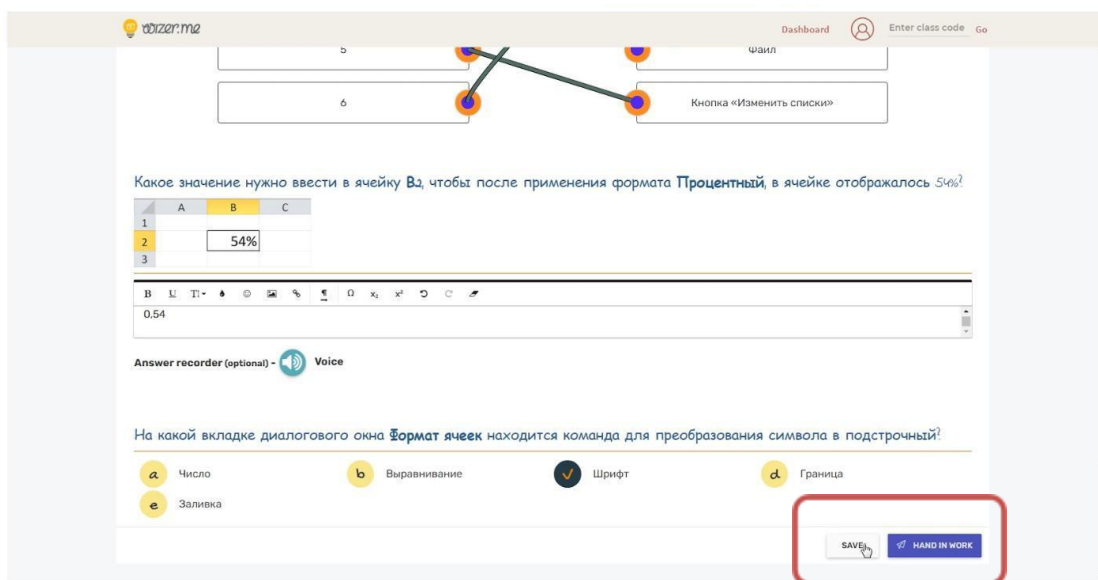


Рисунок 3 – Завершение работы с рабочим листом,
отправка работы на проверку учителю

Учитель может посмотреть высланные учащимися решения к любому из уроков проекта, проверить вопросы с открытым ответом. Присланное

решение может быть прокомментировано учителем и выслано обратно (рис. 4).

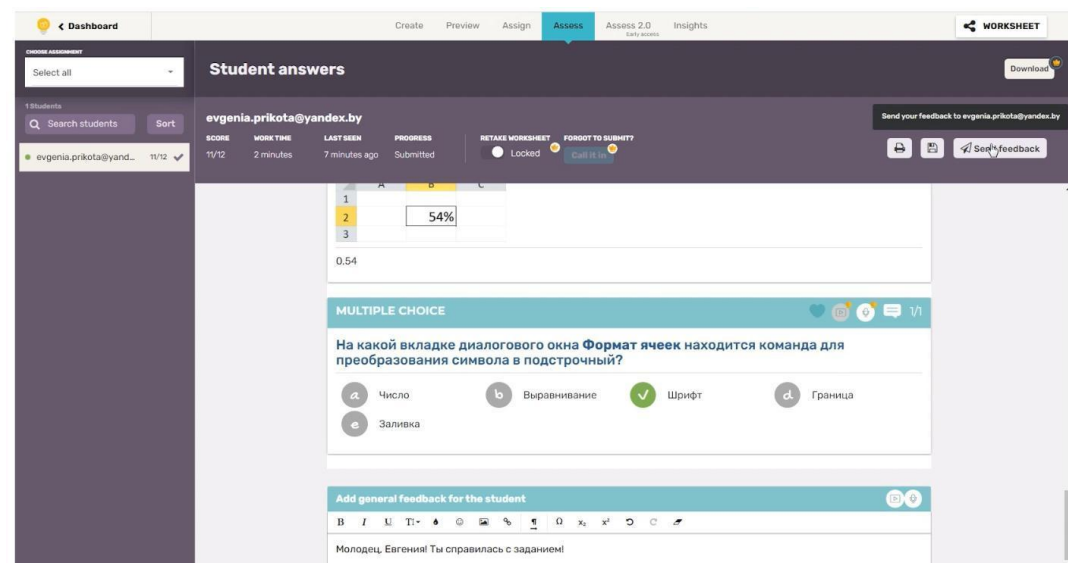


Рисунок 4 – Организация обратной связи учителя и учащегося

Возможности сервиса позволяют учителям создавать свои задания на основе данного проекта, высылать ссылки своим учениками, либо использовать задания проекта в вашем Google Классе.

Ссылка на проект с возможностью редактирования его заданий:
<https://app.wizer.me/preview/34RZR4>.