

Judul Harus Berisi Poin Penting atau Subjek dari Makalah Ini (Calibri Light 14pt, Tebal, Rata Tengah, Title Case)

Penulis Pertama¹, Penulis Kedua², Penulis Ketiga³ (11 pt, tebal)

¹Departemen Informatika, Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

^{2,3}Departemen Sistem Informasi, Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

Email: ¹email_penulis_pertama, ²email_penulis_kedua, ³email_penulis_ketiga

Abstrak

Abstrak harus memuat: tujuan penelitian, metode, hasil, dan kesimpulan dengan panjang maksimal 100-200 kata. Abstrak harus ditulis secara berdiri sendiri, artinya tidak ada sitasi dalam abstrak, dan tidak merujuk pada gambar/tabel/daftar pustaka. Hindari penggunaan singkatan yang tidak umum. Abstrak harus akurat, singkat, jelas, dan spesifik. Kata kunci merupakan label naskah dan sangat penting untuk pengindeksan dan pencarian yang tepat. Oleh karena itu, kata kunci harus mewakili isi dan poin penting artikel. Kata kunci dipisahkan dengan tanda koma (,) dan berjumlah tiga sampai lima kata kunci. Berkas ini merupakan templat yang berisi panduan gaya penulisan pada Scientific Journal of Informatics. Anda dapat menyalin dan menempelkan naskah ke dalam format ini. Abstrak ditulis menggunakan ukuran huruf 10 pt. Abstrak ditulis dalam bentuk satu paragraf (1 paragraf) yang mencakup pendahuluan, metode, dan hasil yang dicapai, tanpa merujuk pada daftar pustaka. Abstrak harus menjelaskan penelitian secara eksplisit dengan kalimat yang lugas dan jelas. Abstrak ditulis dengan panjang maksimal 200 kata. Pada akhir abstrak dicantumkan kata kunci dengan jumlah maksimal 5 kata/frasa.

Kata Kunci: Pedoman Penulisan, Naskah Ilmiah, Journal-SEA

1. PENDAHULUAN (11pt HURUF KAPITAL, TEBAL)

Pendahuluan harus memuat latar belakang umum (secara singkat), tinjauan pustaka (state of the art) untuk mencatat metode/solusi yang sudah ada, untuk menunjukkan penelitian sebelumnya yang terbaik, dan untuk menunjukkan keterbatasan utama penelitian sebelumnya. Pendahuluan

harus memuat setidaknya 5 pustaka untuk menjustifikasi kebaruan (novelty) makalah ini. Pendahuluan harus dengan jelas memuat analisis kesenjangan (gap analysis) (mengapa penelitian ini perlu dilakukan? apa keunikan makalah ini dibandingkan dengan makalah sebelumnya?) sebagai dasar dari rumusan masalah penelitian baru, pernyataan artikel ilmiah baru, dan masalah penelitian utama (kebaruan).

Naskah disusun dengan urutan topik sebagai berikut.

1. PENDAHULUAN
2. METODE
3. HASIL DAN PEMBAHASAN
4. KESIMPULAN
5. DAFTAR PUSTAKA

2. METODE

Metode diterapkan untuk menyelesaikan masalah, termasuk prosedur, pengukuran, dan metode analisis. Metode harus memungkinkan pembaca untuk mereproduksi eksperimen Anda. Berikan detail yang cukup agar pekerjaan dapat direproduksi. Metode yang telah dipublikasikan harus ditunjukkan melalui rujukan: hanya modifikasi yang relevan yang perlu dijelaskan. Jangan mengulang detail metode yang sudah ada, cukup rujuk dari pustaka.

2.1. Metode Penelitian

Metode penelitian dapat mencakup teori-teori yang digunakan dalam tinjauan pustaka yang diperoleh dari literatur dan harus disertai dengan rujukan. Jelaskan secara singkat mengenai metode penelitian yang digunakan dan uraikan tahapan-tahapannya.

2.2. Persamaan Matematika

Persamaan matematika diberi nomor dengan angka Arab, dalam tanda kurung buka-tutup, dan diletakkan rata kanan pada kolom.

$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)x(n-k) \quad (1)$$

Persamaan ditulis dengan sedikit menjorok dan diberi nomor urut yang sesuai.

$$net = \sum x_i w_i + b \quad (2)$$

2.3. Cara Penulisan Rujukan dan Sitasi

Rujukan dalam pembahasan ditandai dengan nomor pustaka yang dirujuk di dalam tanda kurung siku. Contoh: [1], [2, 5–7], atau [2–5, 12–13].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Naskah dapat disajikan dengan dukungan tabel, grafik, atau gambar yang diperlukan untuk memperjelas hasil penyajian secara verbal. Hasil dan pembahasan disajikan secara jelas dan ringkas.

Gambar dan tabel diformat dengan rata tengah. Setiap gambar dan tabel diberi nomor dan keterangan, serta dirujuk dalam tulisan. Nomor dan judul gambar diletakkan di bawah gambar, seperti ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Juru kamera sedang mengambil gambar

Ketentuan penulisan judul gambar:

- 1) Huruf awal ditulis dengan huruf kapital, kecuali akronim yang harus ditulis dengan huruf kapital semua.

- 2) Penulisan ketentuan yang bersangkutan harus menggunakan huruf kapital, misalnya nama provinsi (Jawa Tengah), dan sebagainya.
- 3) Gambar berwarna dibuat dalam hitam putih, agar tetap terbaca saat dicetak.
- 4) Gambar tidak boleh dikompres agar tidak pecah.

Nomor dan judul tabel diletakkan pada tabel yang bersangkutan dan dibuat rata tengah. Pada Tabel 1, ditunjukkan contoh penulisan nomor dan judul tabel. Tabel disarankan untuk tidak menggunakan garis vertikal, hanya garis horizontal (pada bagian atas dan bawah), seperti contoh yang ditunjukkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Bentuk tabel yang digunakan, huruf tabel menyesuaikan

ID <i>term</i>	DF	ID 173		ID 174		ID 175		ID 176	
		NT	LT/LN	NT	LT/LN	NT	LT/LN	NT	LT/LN
1	3	0	0	0	0	0	0	1	1
2	1	1	1	0	0	0	0	0	0
3	1	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	1	1	0	0	0	0	0	0
5	1	1	1	0	0	0	0	0	0
6	1	0	0	0	0	2	1.3	0	0
7	1	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1	0	0	1	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1	0	0	0	0
10	1	0	0	0	0	0	0	0	0

4. KESIMPULAN

Kesimpulan harus merupakan jawaban atas rumusan masalah penelitian. Kesimpulan ditulis dalam satu paragraf berbentuk esai, bukan dalam bentuk numerik.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka harus diberi nomor dan penomoran sesuai urutan kemunculan di dalam teks. Saat merujuk pustaka di dalam teks dokumen,

tuliskan nomor pustaka dalam tanda kurung siku, contoh: [1]. Semua data atau kutipan yang disajikan dalam artikel yang diambil dari artikel penulis lain harus mencantumkan sumber rujukannya. Daftar pustaka sebaiknya menggunakan aplikasi manajemen referensi seperti Mendeley, End Note, atau Zotero. Format penulisan yang digunakan mengikuti format standar IEEE.

- [1] H. K. Flora and S. V. Chande, "A review and analysis on mobile application development processes using agile methodologies," *International Journal of Research in Computer Science*, vol. 3, pp. 8-18, 2013.
- [2] R. Yunis and K. Surendro, "Perancangan model enterprise architecture dengan TOGAF architecture development method," in *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 2009.
- [2] R. Pressman, "Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Ed-Roger S. Pressman. Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Ed-Roger S. Pressman (p. 0)," ed, 2009.
- [3] A. J. Abdellatif, B. McCollum, and P. McMullan, "Serious games: Quality characteristics evaluation framework and case study," in *Integrated STEM Education Conference (ISEC), 2018 IEEE*, 2018, pp. 112-119.
- [4] J. Nielsen, "Usability inspection methods," in *Conference companion on Human factors in computing systems*, 1994, pp. 413-414.