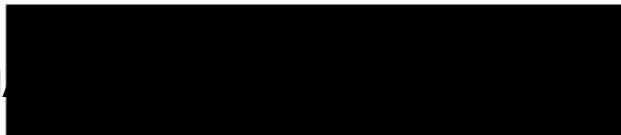




IURAI



LUM

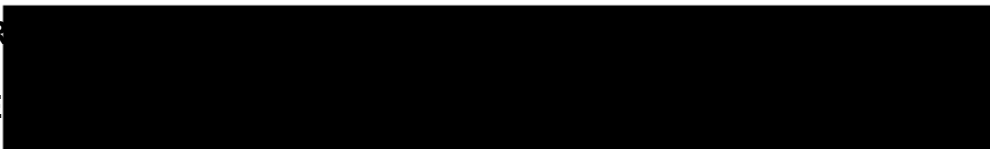


NAMA KURSUS : CATUR

JENIS KURSUS : SUKAN / PERMAINAN

PERINGKAT KURSUS : ASAS

KOD KUR



JAM KRE

KEPENTINGAN KURSUS :

Kursus ini bertujuan mendedah kepada kemahiran asas catur yang melibatkan aspek-aspek t

OBJEKTIF KU

1. M
- 2.
3. Me dan
4. Memupuk m yang sukan yang dipelajari terus berke peringkat yang lebih tinggi.
5. Memupuk budaya hidup sihat dikalangan pelajar.

SINOPSIS KURSUS:



Kursus ini memberi pendedaha undang, peraturan dan penganjuran sukan yang dipela

SKEMA KERJA KURSUS KOKURIKULUM

NAMA KURSUS : KELAB CATUR

KOD KURSUS : GCA

PERTEMUAN	AKTIVITI
1	Sejarah catur, papan catur, buah catur & susunan buah
2	Biskop/Gajah/Menteri (<i>Bishop</i>), Kubu/Tir (<i>Rook</i>), Permaisuri (<i>Queen</i>), Kuda (<i>Knight</i>)
3	Bidak (<i>Pawn</i>) dan pergerakan istimewa (<i>En Passant</i>), Raja (<i>King</i>), Kubu dan Raja: pergerakan istimewa (<i>Castling</i>)
4	Nilai buah, pergerakan ancaman raja (<i>Check</i>), Syahmat (<i>Checkmate</i>) Keadaan buntu (<i>Stalemate</i>) dan catatan gerakan (<i>Notation</i>)
5	Strategi permainan: serangan pin (<i>Pin</i>), serangan serampang (<i>Fork</i>), Serangan cucuk (<i>Screw</i>), Bidak Terlepas (<i>Passed Pawn</i>)
6	Asas permainan pembukaan (<i>Opening</i>)
7	Asas permainan pertengahan (<i>Middle Game</i>)
8	Asas permainan penamat (<i>Ending Game</i>)
9	Asas taktik permainan Beberapa petua untuk bermain catur
10	Pertandingan antara ahli kelab (penilaian)
11	Jenis-jenis pertandingan
12	Keperluan pengurusan pertandingan A) peralatan pertandingan B) peralatan pengurusan C) tempat
13	Peranan Pengarah Pertandingan dan Arbiter
14	Program Swiss - Bahagian 1
15	Program Swiss - Bahagian 2
16	Ceramah pengendalian pertandingan - Bahagian 1
17	Ceramah pengendalian pertandingan - Bahagian 2
18	Ceramah pengendalian pertandingan - Bahagian 3
19	Latihan penganjuran pertandingan 1 (penilaian)/ Pameran
20	Latihan penganjuran pertandingan 2 (penilaian)

* 2 jam pertemuan diberi kepada Sukan/Permainan yang membuat lawatan serta menganjurkan pertandingan peringkat maktab, zon, negeri dan Kebangsaan

KAEDAH PENYAMPAIAN:

Demonstrasi dan Praktikal
Ceramah

PENILAIAN:

- | | |
|--------------------|-----|
| 1. Kehadiran | 50% |
| 2. Penglibatan | 10% |
| 3. Kemahiran | 20% |
| 4. Laporan/tugasan | 20% |

- Markah lulus == 80%

SUMBER/BAHAN RUJUKAN:

1. Internet
2. Buku-buku Catur