

ПОКЕР: МИСЛЕННЯ, МЕТА, ПРИНЦИПИ

Серед гравців покеру існують люди з різним рівнем мислення. Приблизно **90% всіх гравців** знаходяться на рівнях мислення "Вірю в удачу" та "Вірю в себе". Проблема полягає в тому, що заробляти гроші, граючи в покер на цих рівнях мислення, практично неможливо. Головне завдання цього курсу – навчитися грати в покер на рівні мислення "**Вірю в правила**". Для цього ви вивчите велику кількість різних правил гри.

Важливо розуміти: результат отримує не той, хто знає багато, а той, хто **багато робить**. Мета гри – заробляти **фішки**.

ПРАВИЛА ПОКЕРУ: ЦІННІСТЬ ДІЙ

1. Пас/чек — нульова дія.
2. Рейз — **плюсова дія**.
3. Колл — **мінусова дія**.

Наше завдання:

- максимізувати кількість плюсових дій (більше рейзити);
- мінімізувати кількість мінусових дій (перестати коллити, крім позиції ББ);
- змусити суперників грати в мінусовий покер (частіше натискати кнопку колл).

ГРА НА ПРЕФЛОПІ

ГРА НА ПРЕФЛОПІ ДІЛИТЬСЯ НА:

1. Гра опен-рейзом.
2. Гра проти лімперів.
3. Гра **3-Бетом** проти опен-рейзерів.
4. Гра **X-Бетом** проти двох і більше рейзерів.
5. Захист ББ.

Приблизно **90% усіх зіграних роздач** припадає на: гру опен-рейзом, проти лімперів, **3-Бетом** та захист ББ. При цьому більшість гри припадає на **опен-рейз (понад 50%)**, саме тому даному елементу слід приділити максимальну увагу.

РОЗМІТКА ПОЗИЦІЙ ЗА СТОЛОМ:

1. Рання (СП)
2. Середня (МП)
3. Катофф (СО)
4. Баттон (БУ)
5. Малий блайнд (СБ)
6. Великий блайнд (ББ)

ПОЗИЦІЇ ЗА СТОЛАМИ РІЗНОЇ ВЕЛИЧИНИ:

- 9-макс: 3 ЄП, 2 МП, СО, БУ, СБ, ББ.
- 8-макс: 2 ЄП, 2 МП, СО, БУ, СБ, ББ.
- 7-макс: 2 ЄП, МП, СО, БУ, СБ, ББ.
- 6-макс: ЄП, МП, СО, БУ, СБ, ББ.

ДІАПАЗОНИ ВІДКРИТТЯ ЗА ПОЗИЦІЯМИ:

- ЄП: **15%**
- МП: **20%**
- СО: **40%+**
- БУ: **50%+**
- СБ: **60% +**

ПРИ СКЛАДАННІ ДІАПАЗОНІВ ОПЕН-РЕЙЗУ ВЧИТУЄТЬСЯ:

- стадія турніру,
- ефективний стек,
- активність суперників.

II. ГРА ПРОТИ ЛІМПЕРІВ (ІЗОЛЕЙТ)

Статистика показує:

- У **90% випадків** лімп – це бажання подивитися флоп із будь-якою рукою.
- У 10% випадків – це сильна рука, з якою гравець зробить **3-Бет**.
- **Висновок:** Коли ми бачимо лімп – у 90% випадків це слабка рука.
- Наше завдання – **перехопити ініціативу** та забирати банк на префлопі чи флопі.

Жорстких діапазонів рейзу лімперів немає — вони залежать від суперника. Найчастіше діапазон рейзу лімпера $\approx$ діапазону опен-рейзу з цієї позиції.

III. ГРА 3-БЕТОМ

Помилка більшості - пошук "чарівних чартів 3-Бетів". Таких чартів нема.

Головне — розуміти:

- хто суперник,
- як він реагує на **3-Бет**,
- як він грає постфлоп,
- з яким діапазоном він грає на цій позиції. Це можна дізнатися через статистику (HM2 та інші HUD).

ВАЖЛИВО:

- Якщо **3-Бетим** з діапазоном, рівним діапазону суперника — шанси приблизно 50/50.
- Якщо ширше (одномасні конектори тощо) – майже не втрачаємо еквіті.
- У **2/3 випадків** виграємо банк на префлопі чи флопі, поставивши **КБет**.

ОСНОВНІ ПРИНЦИПИ ПОСТФЛОПУ

1. Баррелінг – уміння максимізувати прибуток та мінімізувати збитки за допомогою наших ставок.

- Старша карта - **1 КБет** у блеф.
- Пара (топ пара, оверпара, друга пара) – **2 КБети**.
- 2 пари і старше – **3 КБети** та більше.
- ФД, ОЕСД, гетшот – обов'язково ставимо **флоп та терн**.

2. Гра опен-рейзом:

- Розмір опен-рейзу – **2 ББ**.
- Розмір **КБетів** по вулицях: **33% флоп - 50% терн - 83% Рівер**.
- Якщо отримали колл **КБету**, то діємо за ситуацією. Слоуплей **заборонено**.

3. Гра проти лімперів:

- Розмір ізолейту (рейзу) – **3 ББ**.
- Розмір **КБетів** по вулицях: **33% флоп - 50% терн - 83% Рівер**.
- **КБет** флопа ставимо **ЗАВЖДИ**.
- Якщо отримали колл **КБету**, то діємо за ситуацією.

4. Гра 3-бетом проти опен-рейзерів.

- **Колірувати заборонено**, крім позиції ББ.
- Розмір **3-бета** проти одного рейзера - **2 – 2,5х**.
- Розмір **3-бета** проти рейзера та коллерів – **3х**.
- Розмір **КБетів** по вулицях: **33% флоп - 50% терн - 83% Рівер**.

5. Захист ББ.

- ББ переважно захищаємо **коллом**.
- **3-бетаємо** на велью (сильні руки), щоб уникнути гри в **мультипоті**.
- Постфлоп граємо активно від двох пар і старше через **чек-рейз**.

6. Дії проти 3-бету.

- Рішення: грати **4-бет** або **пас**. Колірувати **3-бети заборонено**.
- Розмір **4-бета** **2х**.
- Розмір **КБетів** по вулицях: **33% флоп - 50% терн - 83% Рівер**.

7. Дії проти 4-бету.

- Рішення: грати **5-бет** або **пас**. Колірувати **4-бети заборонено!**
- Розмір **5-бета** **2х**.
- Розмір **КБетів** по вулицях: **33% флоп - 50% терн - 83% Рівер**.