

Karel Coding - Ora di Codice

Manuale di Soluzioni

Si prega di segnalare i bug a support@nclab.com. Grazie!

Programma 1

```
destra  
avanza  
prendi  
sinistra  
avanza  
avanza  
metti  
destra  
avanza
```

Programma 2

```
avanza  
sinistra  
avanza  
prendi  
avanza  
destra  
avanza
```

Programma 3

```
avanza  
sinistra  
avanza  
prendi
```

```
destra  
destra  
avanza  
avanza  
metti  
sinistra  
sinistra  
avanza  
destra  
avanza
```

Programma 4

```
ripeti 3  
  avanza  
  prendi  
  avanza  
  avanza  
  metti  
  avanza
```

Programma 5

```
ripeti 3  
  avanza  
  prendi  
  avanza  
  sinistra
```

Programma 6

```
ripeti 4
  avanza
  prendi
  destra
  avanza
  sinistra
```

Programma 7

```
ripeti 10
  avanza
  se nastro
    prendi
```

Programma 8

```
ripeti 7
  avanza
  sinistra
  avanza
  destra
  se orchidea
    prendi
```

Programma 9

```
ripeti 4
  ripeti 5
    avanza
    se bottiglia
      prendi
    sinistra
  destra
  avanza
```

Programma 10

```
mentre muro
  sinistra
```

```
avanza
destra
avanza
```

Programma 11

```
mentre non casa
  avanza
  se spada
    prendi
  se muro
    sinistra
```

Programma 12

```
mentre non casa
  avanza
  se muro
    sinistra
  se muro
    destra
  destra
  se chiave
    prendi
```

Programma 13

```
def climb
  mentre non muro
    avanza
  destra
  avanza
  sinistra
  avanza
  ritorna

mentre non casa
  climb
```

Programma 14

```
def four
  ripeti 4
    avanza
    prendi
  ritorna
```

```
four
destra
four
sinistra
four
avanza
```

Programma 15

```
def next
  mentre non muro
    avanza
    se torta
      prendi
  ritorna
```

```
def turn
  sinistra
  se muro
    destra
    destra
  ritorna
```

```
mentre non casa
  next
  turn
```