

Soru: Bir tamsayı dizisi oluşturun ve dizinin her bir elemanını ekrana yazdırın.

Çözüm:

```
public class DiziOrnegi {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Diziyi tanımlıyoruz  
        int[] dizi = {10, 20, 30, 40, 50};  
        // Dizinin elemanlarını ekrana yazdırıyoruz  
        for (int i = 0; i < dizi.length; i++) {  
            System.out.println(dizi[i]);  
        }  
    }  
}
```

Çıktı:

10
20
30
40
50

Soru: Bir dizi oluşturun ve dizinin elemanlarının toplamını hesaplayıp ekrana yazdırın.

Çözüm:

```
public class DiziToplam {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Diziyi tanımlıyoruz  
        int[] dizi = {5, 10, 15, 20};  
        // Toplam değişkenini tanımlıyoruz  
        int toplam = 0;  
        // Dizinin elemanlarını topluyoruz  
        for (int i = 0; i < dizi.length; i++) {  
            toplam += dizi[i];  
        }  
        System.out.println("Dizinin Elemanlarının Toplamı: " + toplam);  
    }  
}
```

Çıktı:

Dizinin Elemanlarının Toplamı: 50

Soru: Bir tamsayı dizisinde en büyük elemanı bulun.

Çözüm:

```
public class DiziMaxEleman {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Diziyi tanımlıyoruz  
        int[] dizi = {12, 45, 7, 22, 89, 34};  
  
        // Dizinin ilk elemanını en büyük eleman olarak kabul ediyoruz  
        int enBuyuk = dizi[0];  
  
        // Diziyi dolaşarak en büyük elemanı buluyoruz  
        for (int i = 1; i < dizi.length; i++) {  
            if (dizi[i] > enBuyuk) {  
                enBuyuk = dizi[i];  
            }  
        }  
  
        System.out.println("Dizinin En Büyük Elemanı: " + enBuyuk);  
    }  
}
```

Çıktı:

Dizinin En Büyük Elemanı: 89

Soru: Bir Araba sınıfı oluřturun. Bu sınıfın renk ve model gibi özellikleri olsun. Bu özellikleri ekrana yazdıran bir metod yazın.

Çözüm:

```
class Araba {  
    // Sınıf özellikleri  
    String renk;  
    String model;  
  
    // Yapıcı metod (constructor)  
    public Araba(String renk, String model) {  
        this.renk = renk;  
        this.model = model;  
    }  
  
    // Bilgileri yazdıran metod  
    public void bilgileriYazdir() {  
        System.out.println("Araba Rengi: " + renk);  
        System.out.println("Araba Modeli: " + model);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // Araba sınıfından bir nesne oluřturuyoruz  
        Araba araba = new Araba("Kırmızı", "Ford");  
  
        // Bilgileri ekrana yazdırıyoruz  
        araba.bilgileriYazdir();  
    }  
}
```

Çıktı:

Araba Rengi: Kırmızı

Araba Modeli: Ford

Soru: Bir Daire sınıfı oluřturun. Bu sınıfın yarıcap özelliđi olsun. Ayrıca dairenin alanını hesaplayan bir metod yazın.

Çözüm:

```
class Daire {  
    // Sınıf özelliđi  
    double yarıcap;  
  
    // metod  
    public Daire(double yarıcap) {  
        this.yarıcap = yarıcap;  
    }  
  
    // Alan hesaplama metod  
    public double alanHesapla() {  
        return 3.14 * yarıcap * yarıcap;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // Daire sınıfından bir nesne oluřturuyoruz  
        Daire daire = new Daire(4);  
  
        // Alanı hesaplayıp ekrana yazdırıyoruz  
        System.out.println("Dairenin Alanı: " + daire.alanHesapla());  
    }  
}
```

Çıktı:

Dairenin Alanı: 50.24

Soru: İki sayının toplamını hesaplayın ve ekrana yazdırın.

Çözüm:

```
public class BasitOrnek2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // İki sayı tanımlıyoruz  
        int sayi1 = 5;  
        int sayi2 = 7;  
  
        // Sayıların toplamını hesaplıyoruz  
        int toplam = sayi1 + sayi2;  
  
        // Sonucu yazdırıyoruz  
        System.out.println("Toplam: " + toplam);  
    }  
}
```

Çıktı:

Toplam: 12
