



Setup guide

Sonic Free Riders on Steam Deck

by [SonixFan](#)

— — —

Choose your language:

1. [English](#)
2. [Русский](#)

INTRODUCTION

Thanks to the talented individual known as [Rei-san](#), we can now fully immerse ourselves in Sonic's adventure using only a gamepad, eliminating the need for a *Kinect* device. Furthermore, if previously we had to settle for complex controls, jumping and waving our arms in front of the TV screen, now we can play effortlessly, even lying on the couch with the help of the portable *Valve Steam Deck* console.

Let's delve into the detailed steps for the correct game installation.

MAIN STEPS

Installing EmuDeck

To run the game, we'll need an *Xbox 360* emulator called "*Xenia*". If you haven't installed *EmuDeck* on your console for some reason, please refer to this [video](#).

I don't see a need to detail this step, as my main goal is to help you with the correct installation and configuration of the game itself.

Dumping the game

Before proceeding with the following actions, you should have a **licensed copy** of the game. If that's the case, I recommend downloading the patched game in the appropriate format and kindly provide the links.

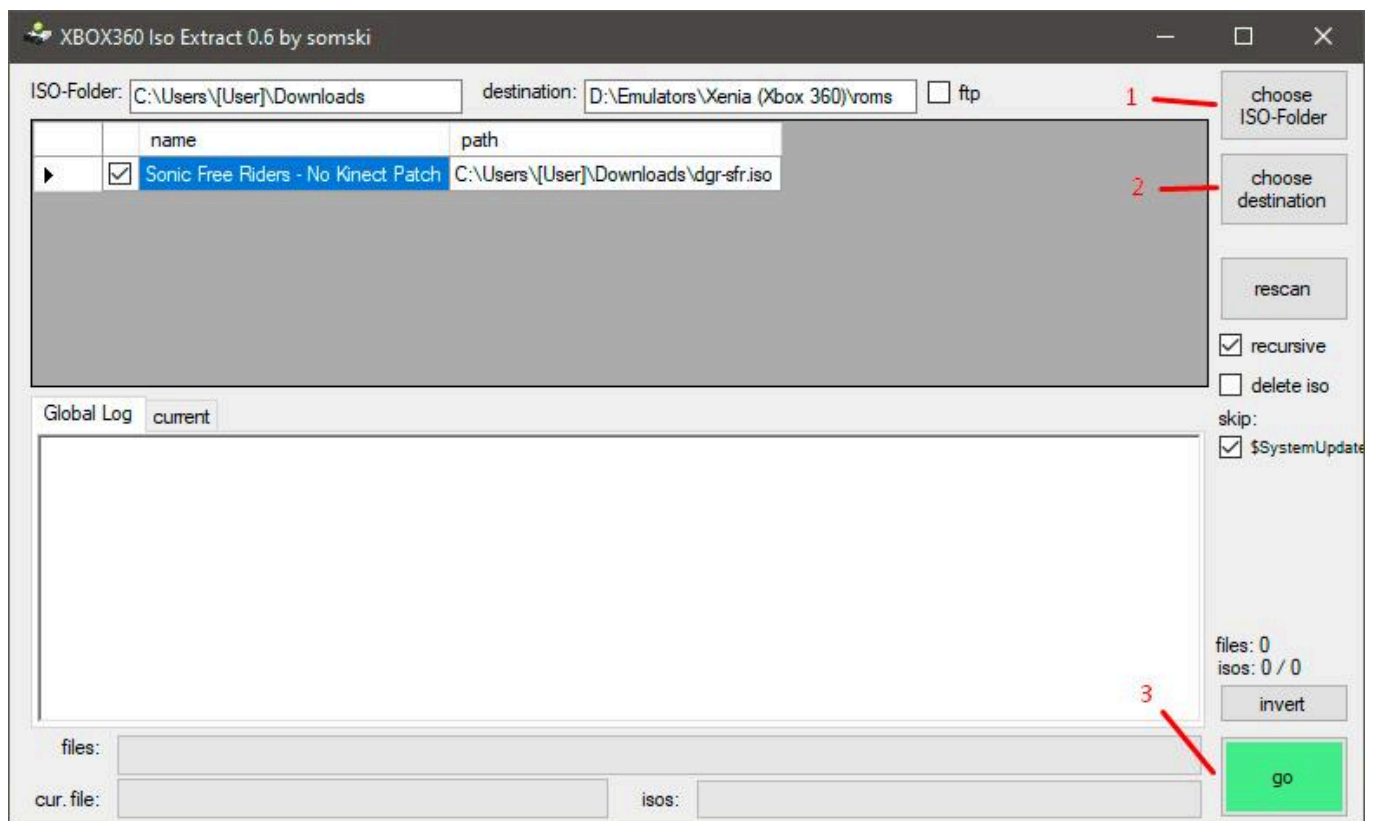
Download links: [here](#), [here](#), or [here](#).

This not only saves us time but also spares us from unnecessary issues with correctly extracting the ISO image. Proceed to the [next section](#).

If you don't have a copy and cannot afford to download the game using the faster method above, you need to find the disc and dump its [contents](#).

After obtaining the ISO image, you need to extract it correctly. Xbox 360 discs have protection, and you cannot unpack them using standard Windows tools. Download [Xbox 360 ISO Extract](#) and launch it.

You'll see the following window:



On the right, click "*Choose ISO-Folder*" and select the folder containing the game's ISO image.

Next, choose where the game will be extracted. The "*Choose destination*" button below is responsible for this.

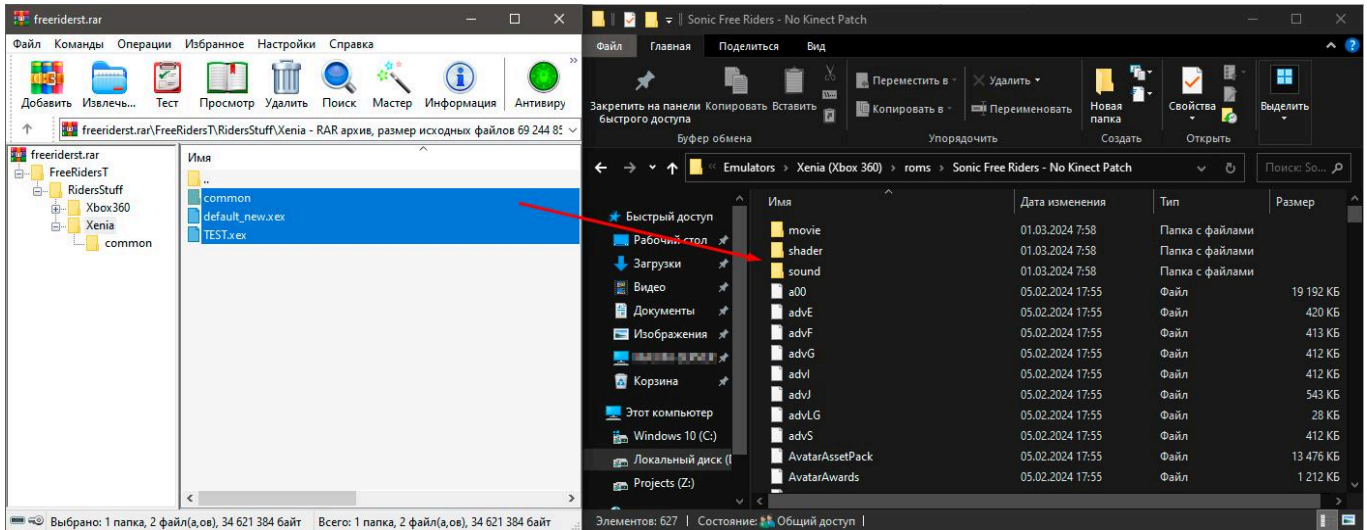
In the "name" field below, enter the name of the folder containing the extracted game. In my case, it's "Sonic Free Riders - No Kinect Patch".

Click the green "go" button and wait for the extraction.

Congratulations! We have successfully extracted the game!

Now, let's patch the game.

Download the [mod](#) from the [GameBanana](#) page by [Rei-san](#). Find the "Xenia" folder in the archive and copy its contents to the game's root directory:



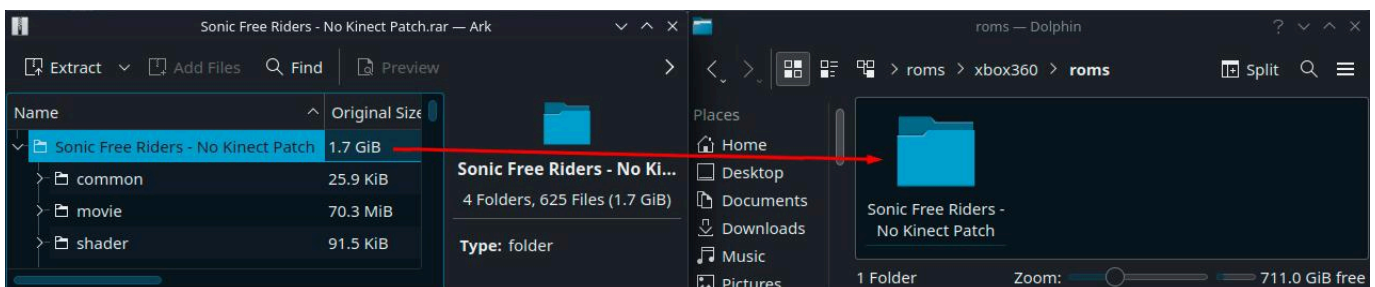
Next, locate two files: "*default.xex*" and "*default_new.xex*". You can delete the old "*default.xex*". Rename the new "*default_new.xex*" to "*default.xex*". The mod is installed!

Game Path

! All subsequent actions will be performed in Desktop Mode !
(Steam button → Power → Switch to Desktop)

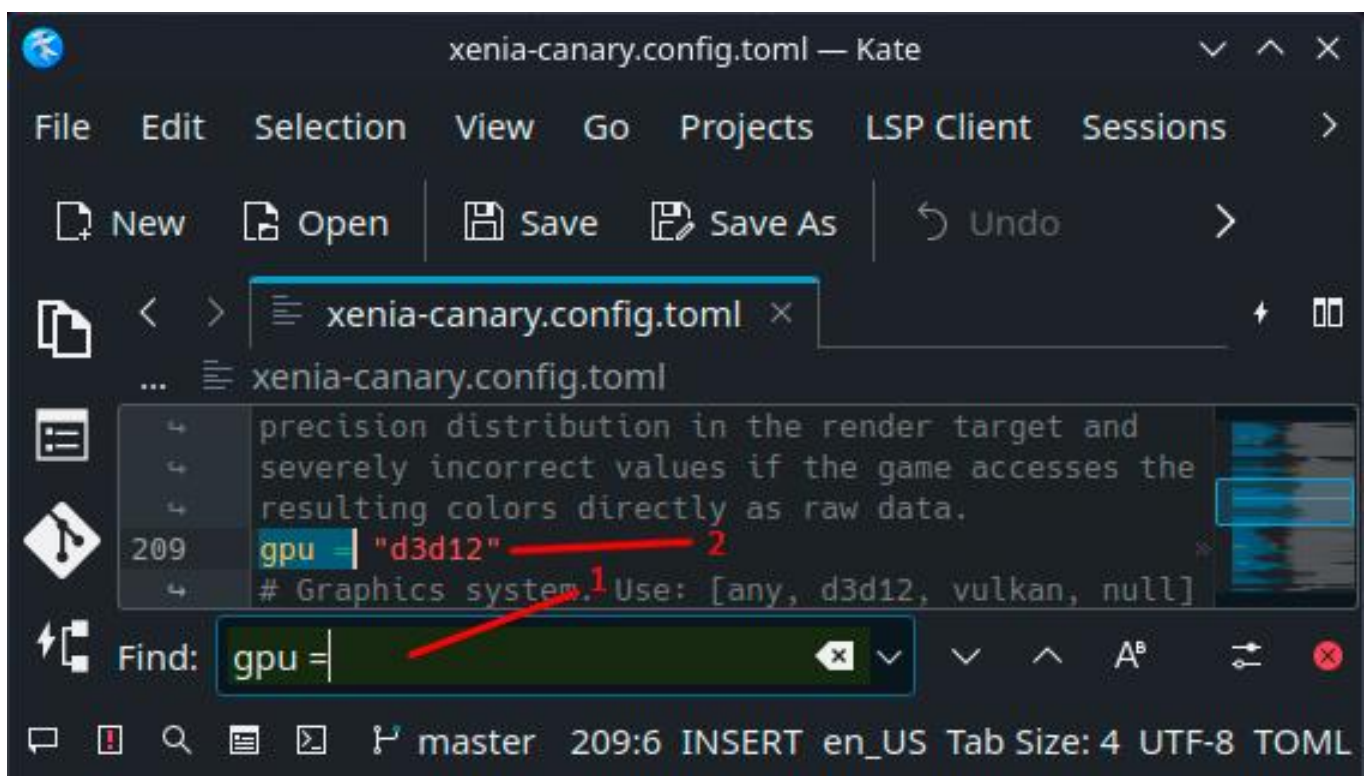
After the game folder is on the Steam Deck, we need to move it to the roms folder. If you installed EmuDeck directly on the console (not on the SD card), the path will be as follows:

`/home/deck/Emulation/roms/xbox360/roms/.`

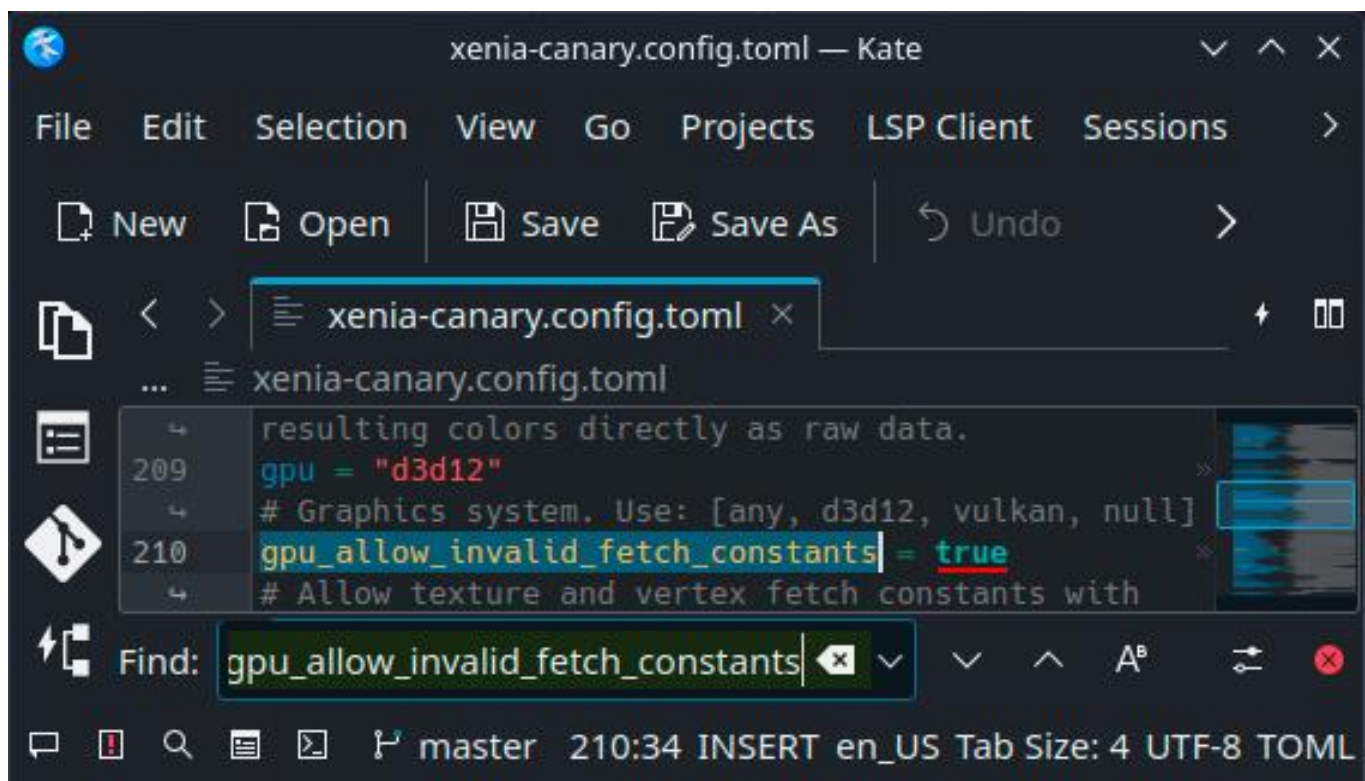


Fixing Graphical Defects

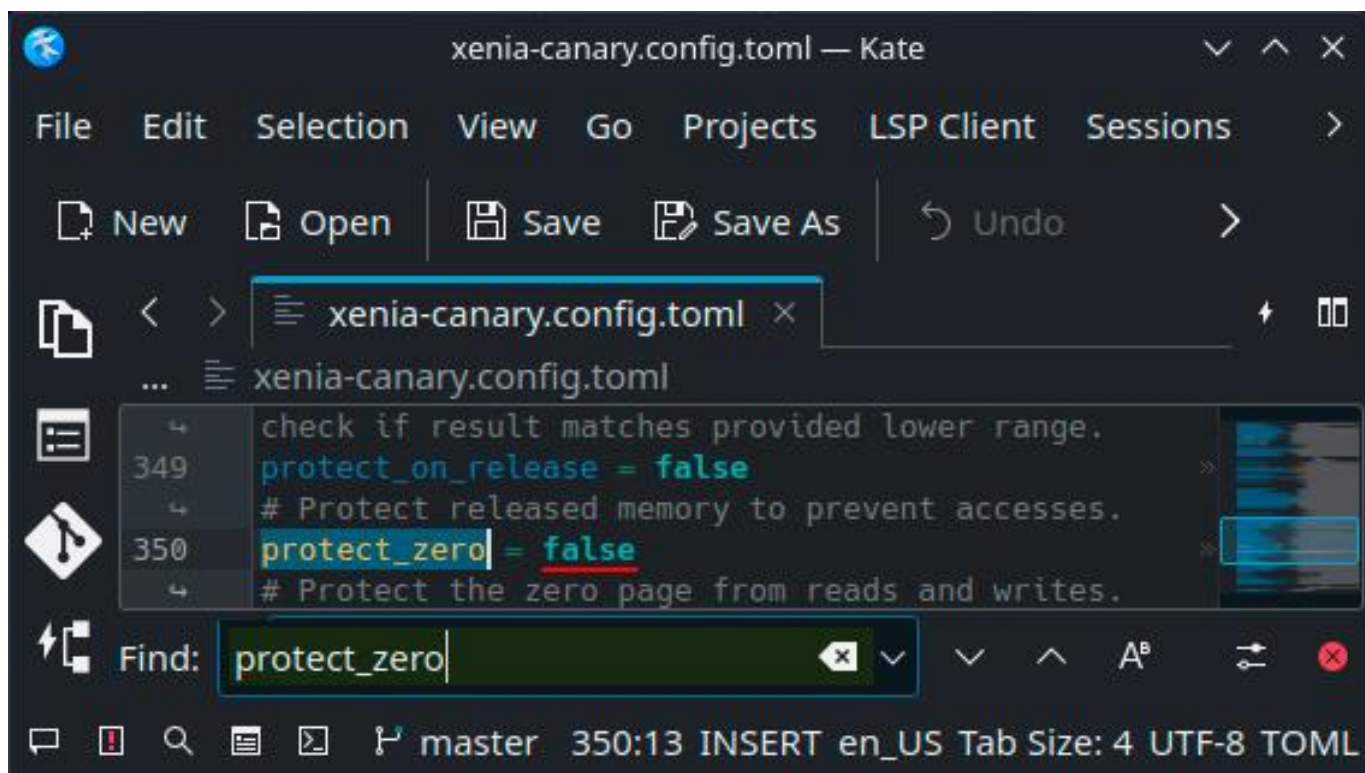
Upon the first launch, you will likely encounter incorrect game rendering. To fix this, navigate to the "*xenia-canary.config.toml*" file located one level below: `/home/deck/Emulation/roms/xbox360/`. This file should open as a text document. Here, select Edit → Find (Ctrl + F), and use the search field that appears at the bottom to find the line "`gpu =`". Then, enter "`d3d12`" in the parentheses.



IMPORTANT! In the same file, find the line "`gpu_allow_invalid_fetch_constants`" and set it to "`true`" after the equals sign (=):



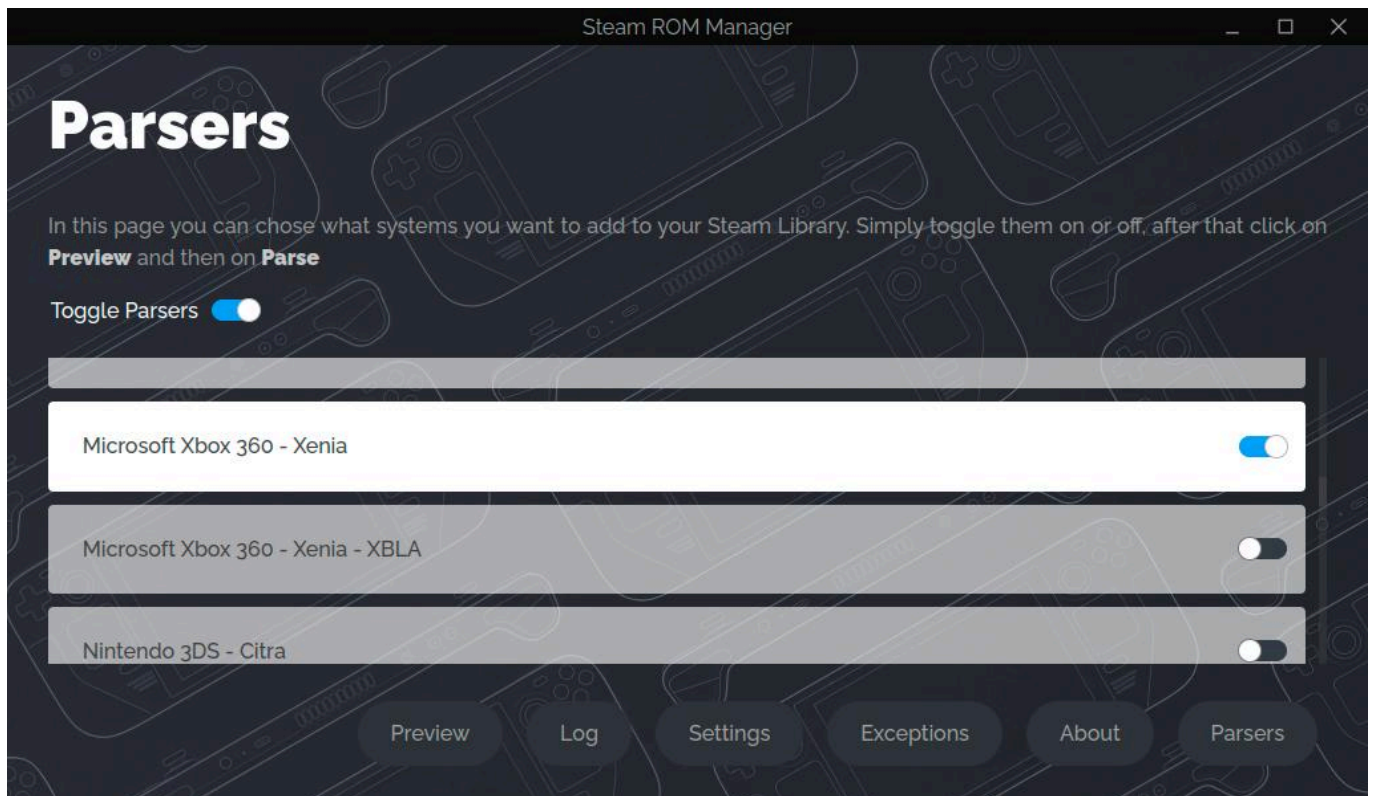
Then, find the line "*protect_zero*" and set it to "*false*":



Save the changes and close it.

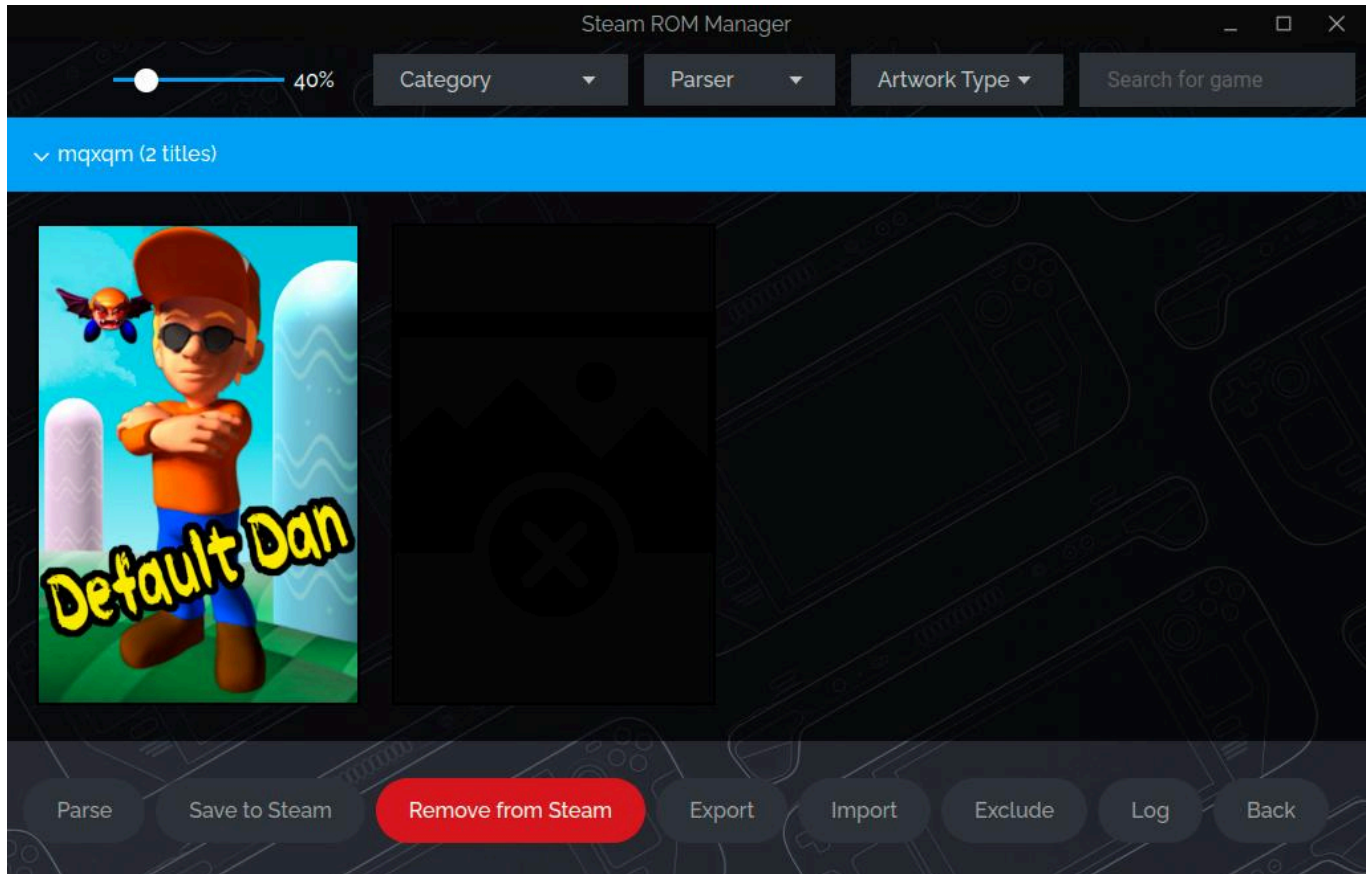
First Launch

If you watched the [video](#) in the first section, you already know how to add roms to your Steam library. If you still don't have the game, go to *EmuDeck* → *Steam ROM Manager* → Yes → Leave the slider only for "Microsoft Xbox 360 - Xenia":



→ *Preview* → *Parse*.

If you see the game "*Default Dan*", everything is fine. For some reason, *EmuDeck* downloads the wrong cover art for *Sonic Free Riders*. (We'll fix this in Additional Steps later).



Click "*Save to Steam*".

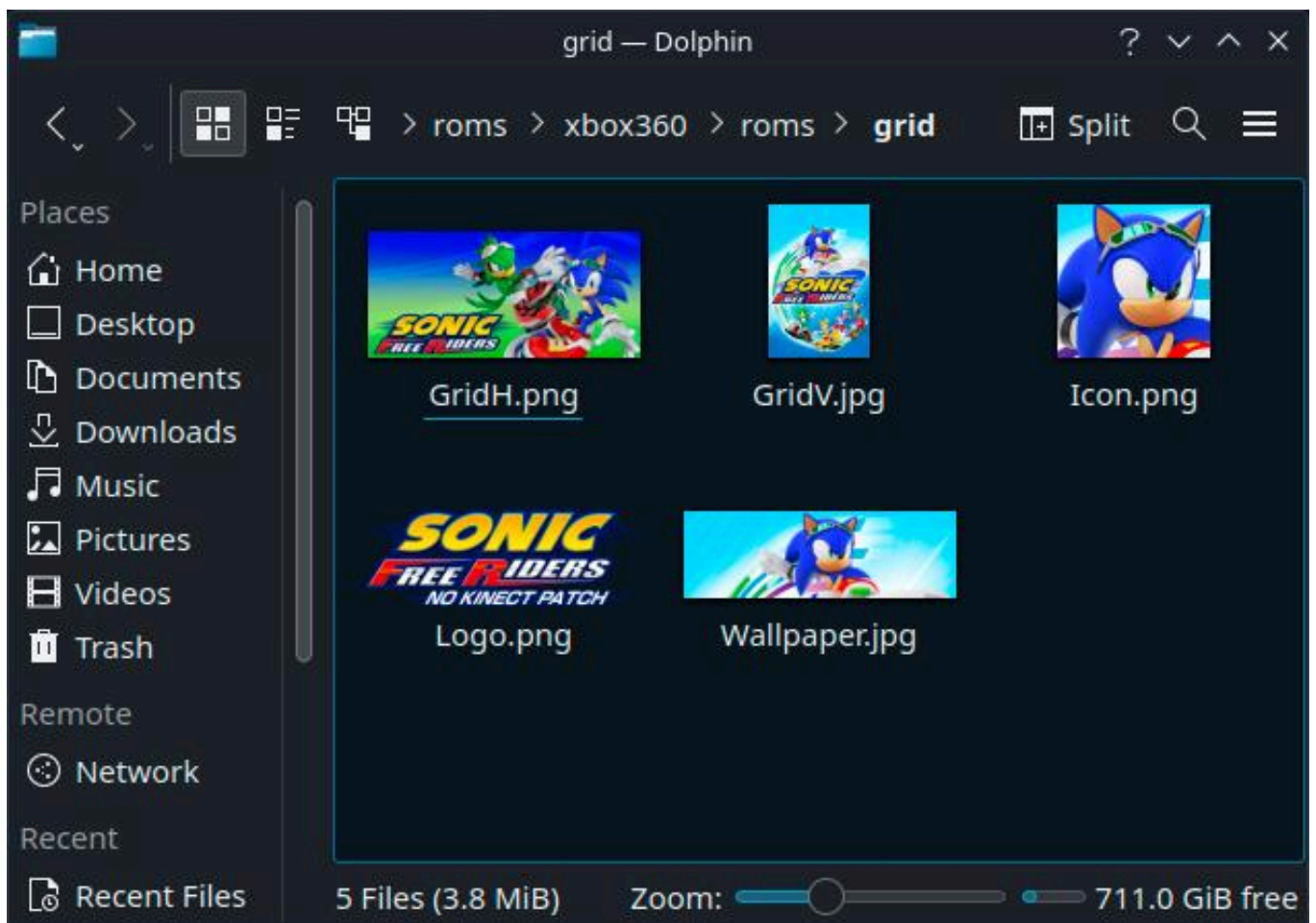
Now, the game should appear in your library! Switch to Gaming Mode, and you can launch and play the game!

ADDITIONAL STEPS

Covers

To make *Sonic Free Riders* look aesthetically pleasing in your Steam library, download 5 images of your choice from [here](#). You'll need: vertical and horizontal grids, wallpaper, logo, and an icon.

I prefer to save them in a separate folder next to the game, but you can save them anywhere else.

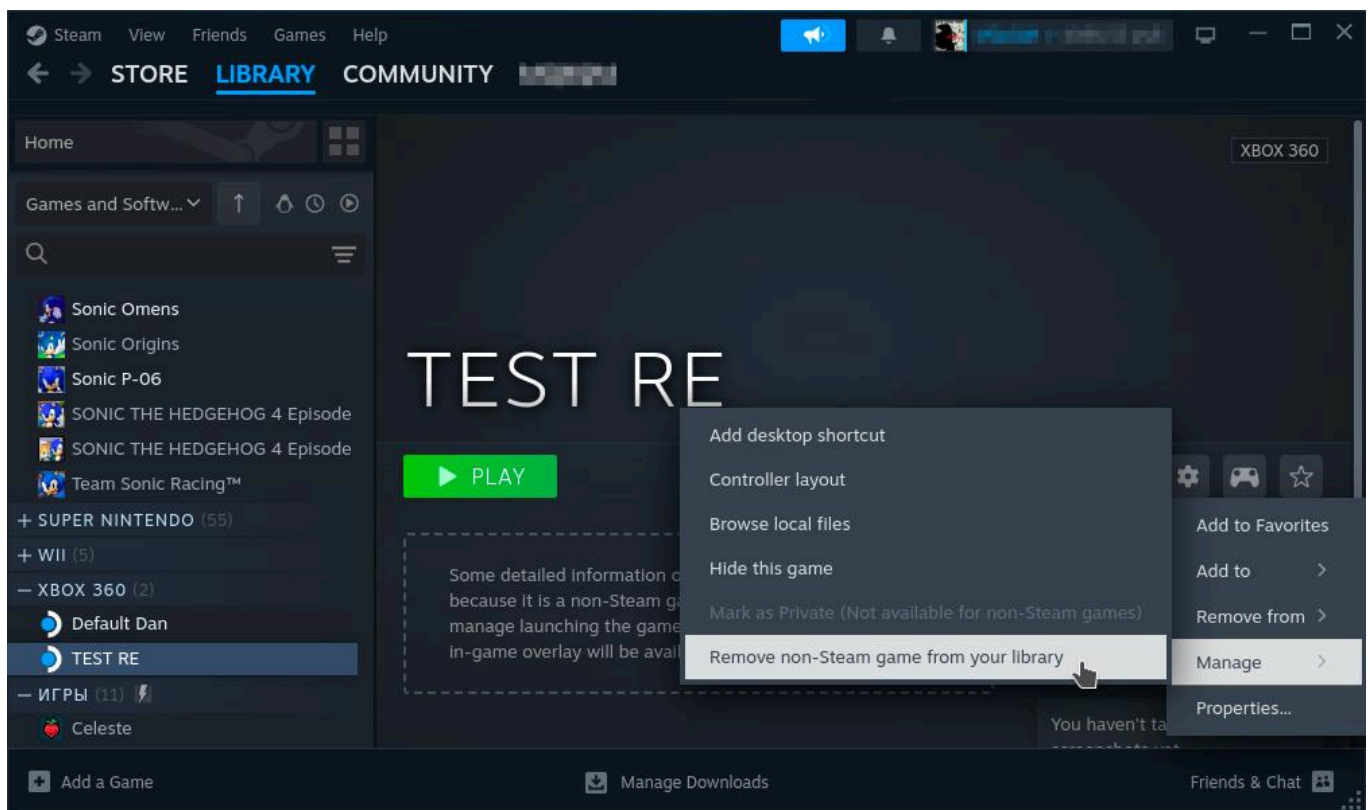


If desired, you can rename the images.

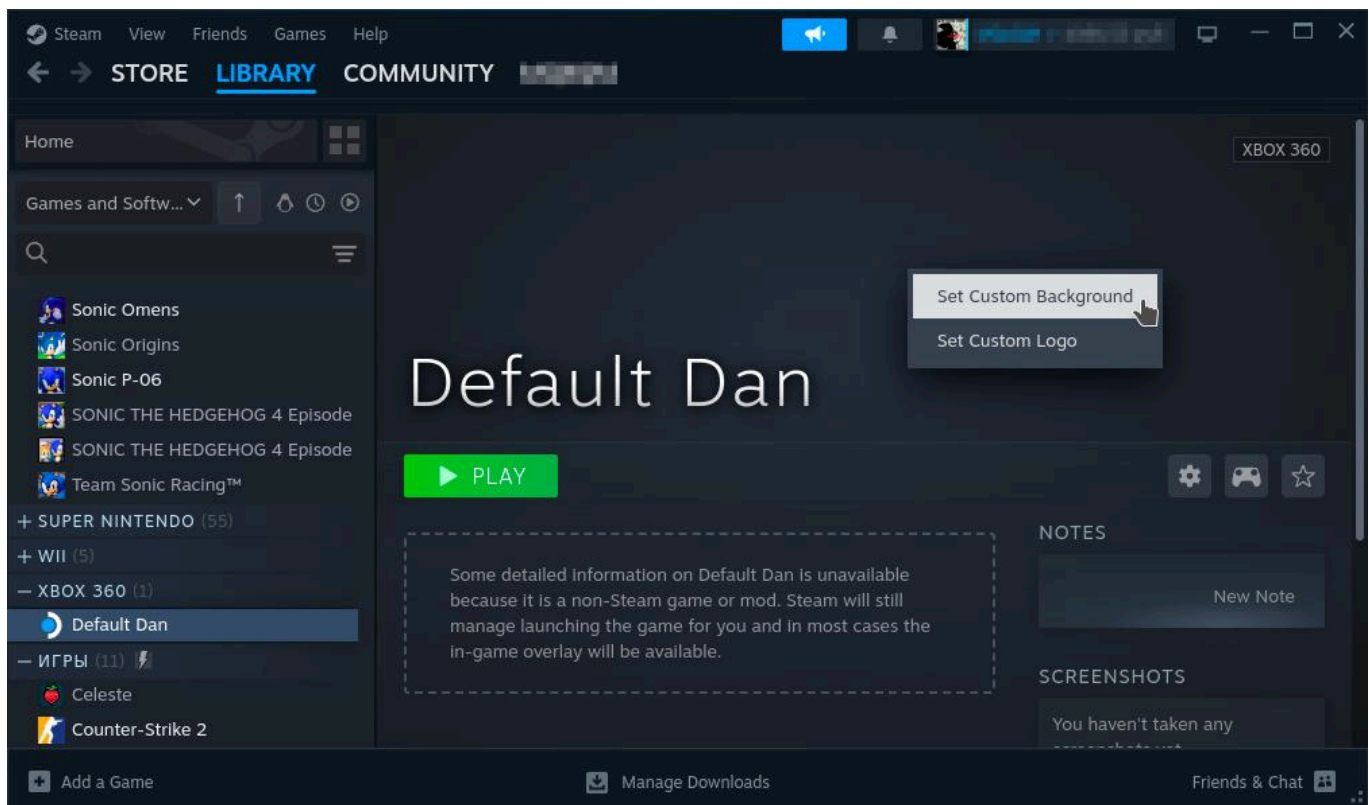
Go to Steam → Library.

EmuDeck has created an *Xbox 360* Collection for us. Here, you can find *Default Dan* – our *Sonic Free Riders*, and *TEST RE*.

You can definitely remove *TEST RE*:

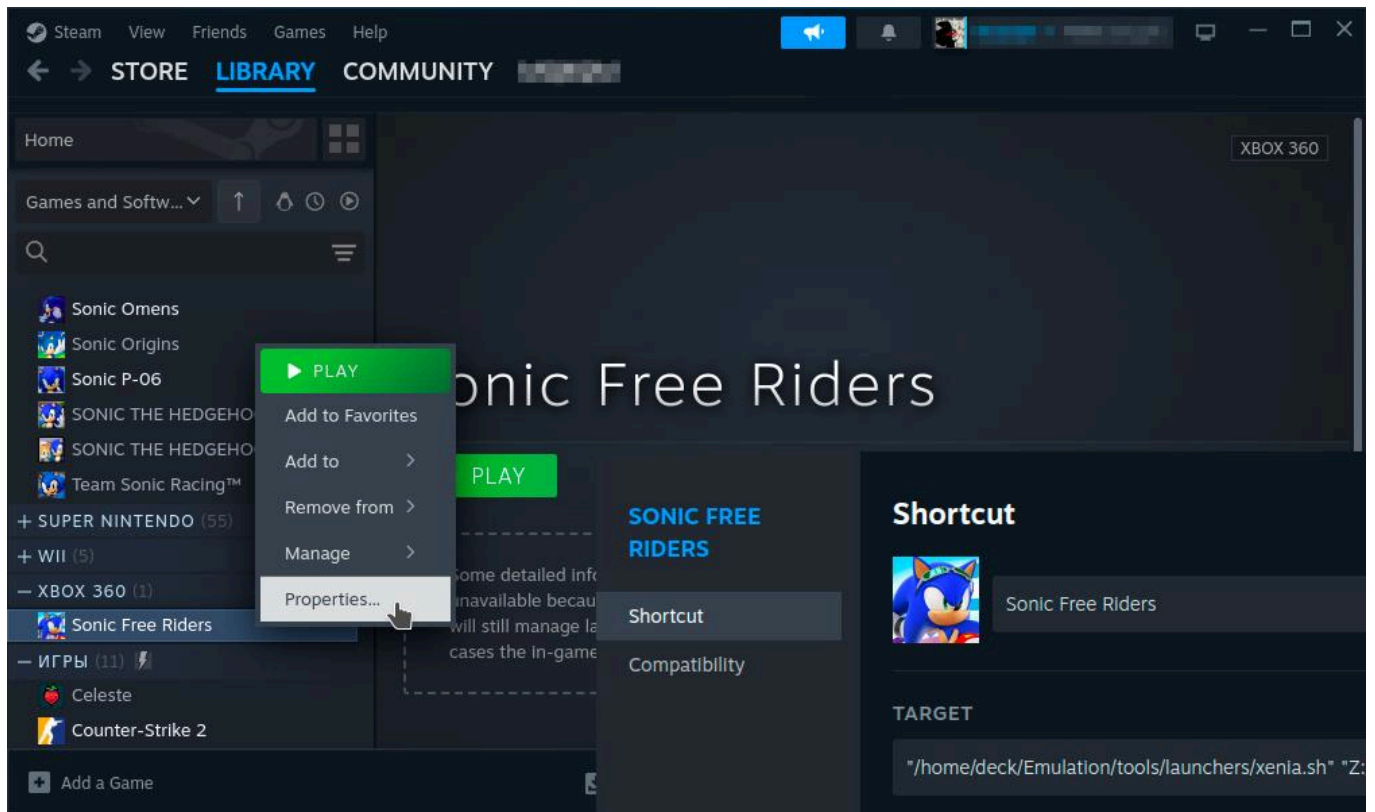


Go to *Default Dan*, right-click (or Left Trigger) on the empty background, and set your Custom Background and Logo.

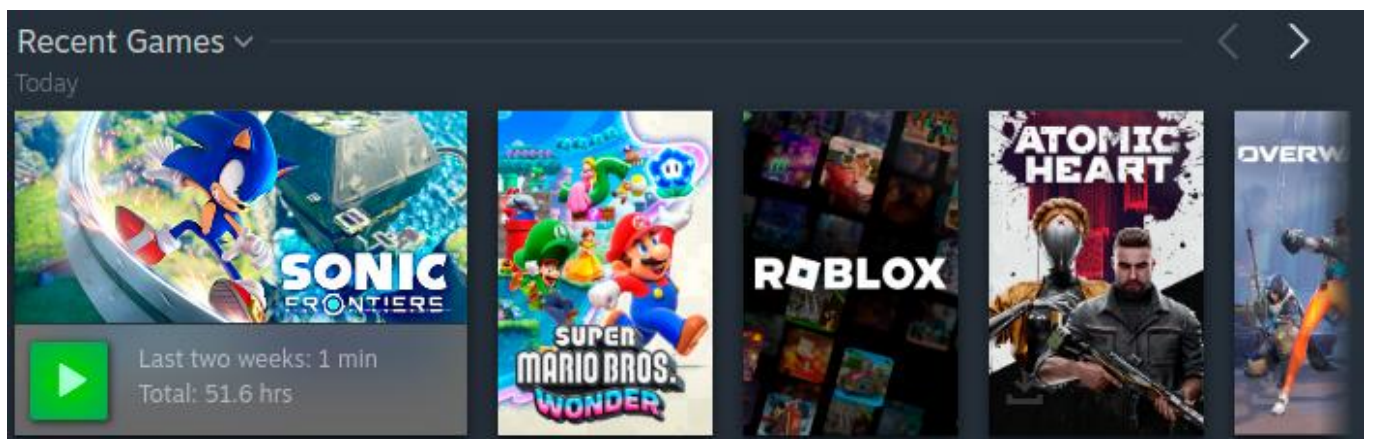


Find your downloaded images. If necessary, expand "*Filter:*" and select "*All Files (*)*" from the dropdown menu.

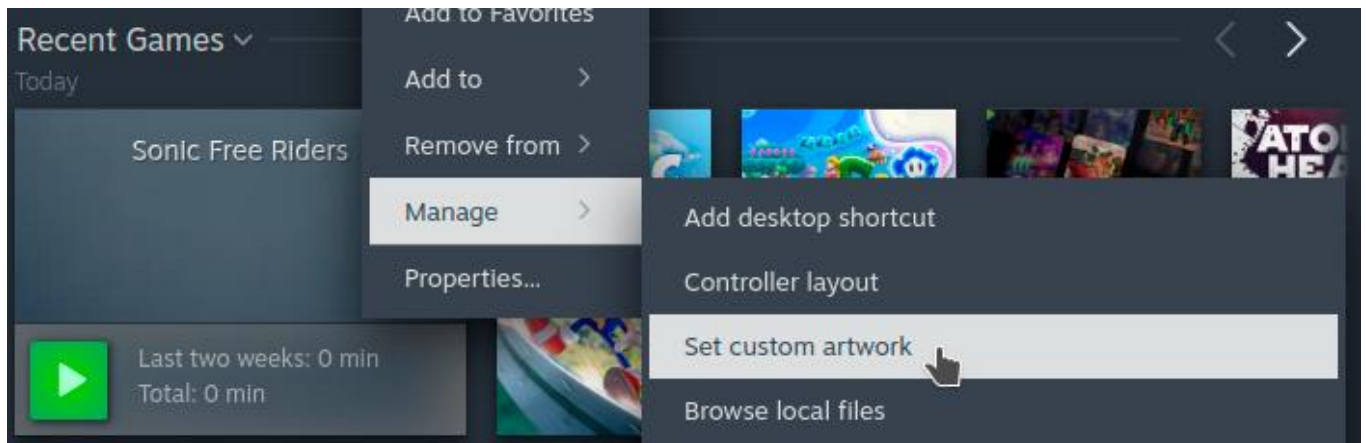
Go to *Properties*, set the *Shortcut* name, and add an icon. If needed, change the image extension of the icon to ".png".



Now, let's add grid images. Click on Library again, and without selecting a game, scroll down to Recent Games:



To display *Sonic Free Riders* here, simply launch and close the game.



Right-click on the empty background again and set your custom artwork (horizontal first).

To set the vertical cover, launch another game so that Sonic Free Riders moves to the right.

Done! You can now enjoy the beautiful covers in Gaming Mode!

Save File

If you're not interested in the story and just want to play as your favorite character, download the [100% save file](#) by [mirroredgem](#). Place the "SfrAllData.sav" file in the following path, replacing the existing file:
/home/deck/Emulation/roms/xbox360/content/5345084D/00000001/SfrAllData.sav/

Now, when you launch the game, you'll have access to all characters and levels without having to complete the story. Enjoy playing with your favorite character!

I hope this guide proves helpful to someone.

Enjoy your game!

ВВЕДЕНИЕ

Благодаря талантливому человеку под ником [Rei-san](#), теперь мы можем полностью погрузиться в приключение Соника, используя только геймпад, без необходимости в устройстве *Kinect*. Более того, если раньше приходилось мириться со сложным управлением, прыгая и махая руками перед экраном телевизора, то теперь можно играть, совершенно не напрягаясь, даже лёжа на диване при помощи портативной консоли *Valve Steam Deck*.

Ниже рассмотрим подробные шаги для правильной установки игры.

ОСНОВНЫЕ ШАГИ

Установка *EmuDeck*

Для запуска игры нам потребуется эмулятор *Xbox 360* под названием “*Xenia*”. Если у вас по какой-то причине ещё не установлен *EmuDeck* на приставке, то ознакомьтесь с этим [видео](#).

Я не вижу смысла подробно расписывать этот шаг, т.к. моей главной задачей является помощь в корректной установке и конфигурации самой игры.

Дамп игры

Прежде чем приступать к следующим действиям у вас должна быть **лицензионная копия** на руках. Если это так, то я предлагаю скачать сразу пропатченную игру в нужном виде и любезно оставляю ссылки.

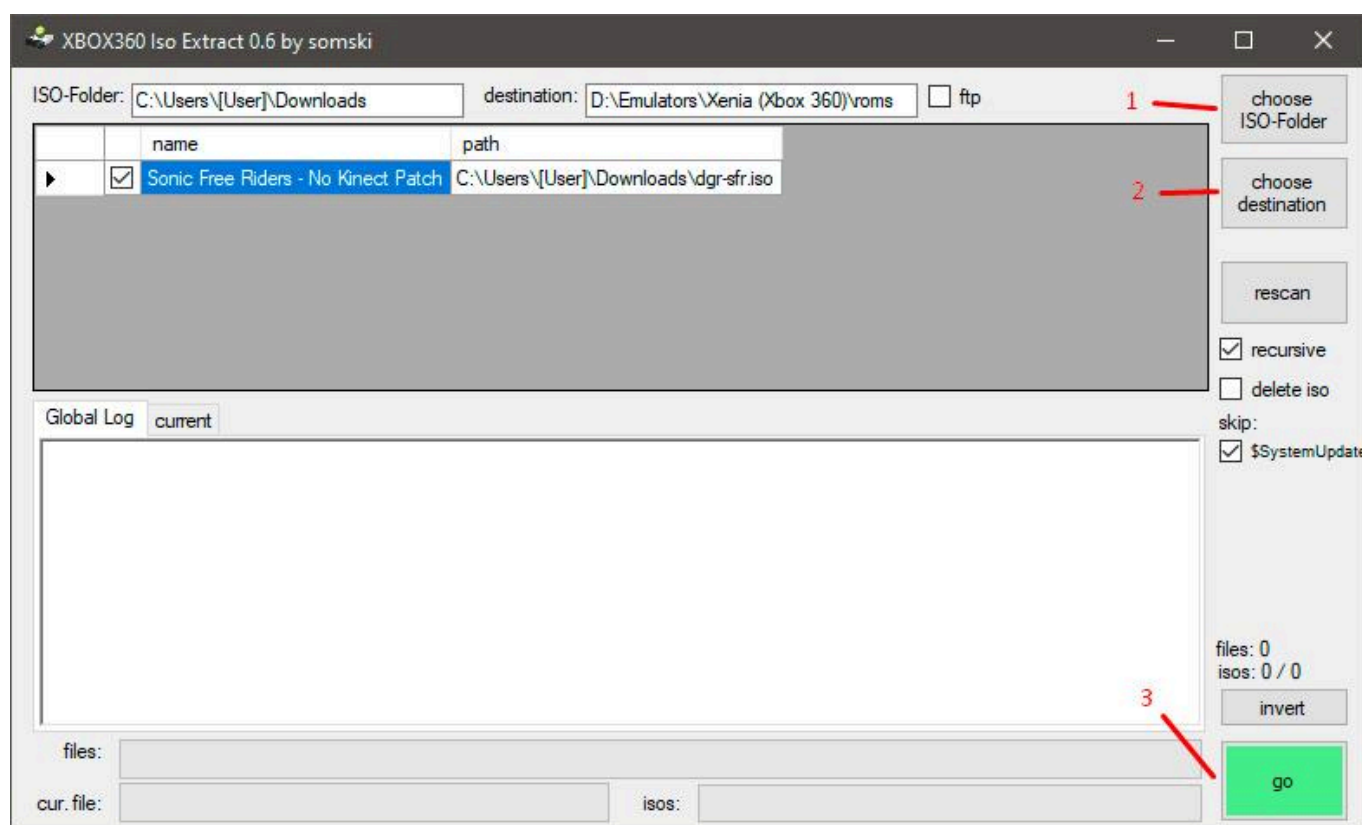
Скачать можно [здесь](#), [здесь](#), или [здесь](#).

Это не только сэкономит нам время, но также избавит от ненужных проблем с правильным извлечением *ISO*-образа. Переходите сразу к [следующему разделу](#).

Если же у вас нет копии на руках, и вы не можете позволить себе скачать игру быстрым способом выше, то необходимо найти диск и сдампить всё [содержимое](#).

После получения *ISO*-образа его нужно правильно разархивировать. У дисков *Xbox 360* имеется защита, и обычными средствами *Windows* его распаковать не получится. Качаем “[Xbox 360 ISO Extract](#)” и запускаем.

Нас встречает следующее окно:



Справа нажимаем “*choose ISO-Folder*” и выбираем папку, где лежит *ISO*-образ игры.

Далее выбираем место, куда распакуется игра. За это отвечает кнопка ниже “*choose destination*”.

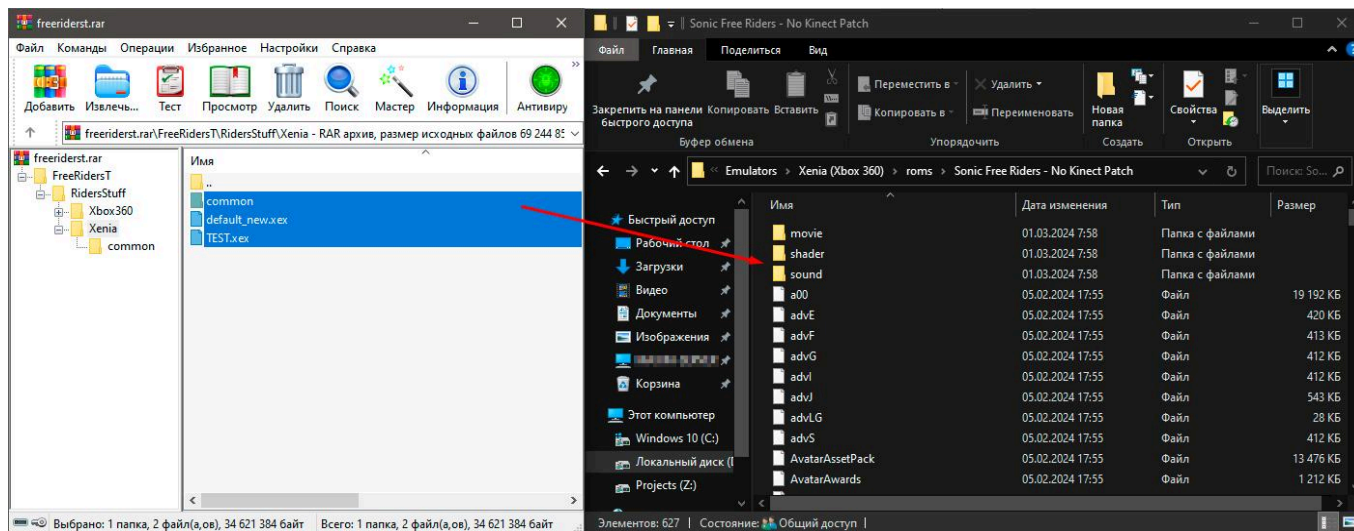
Ниже ячейки “*name*” пишем, как будет называться папка с разархивированной игрой. В моём случае это “*Sonic Free Riders - No Kinect Patch*”.

Нажимаем зелёную “*go*” и ждём распаковки.

Поздравляю! Мы получили правильно распакованную игру!

Осталось пропатчить игру.

Качаем [мод](#) со страницы [GameBanana](#) за авторством [Rei-san'a](#). В архиве нужно найти папку “Xenia” и скопировать всё содержимое в корень игры:

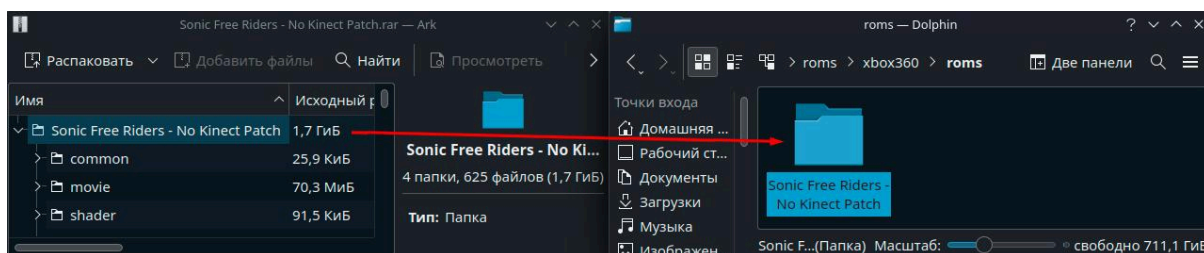


Теперь находим два файла: “*default.xex*” и “*default_new.xex*”. Старый “*default.xex*” можно удалить. А новый “*default_new.xex*” переименовываем в “*default.xex*”. Мод установлен!

Путь для игры

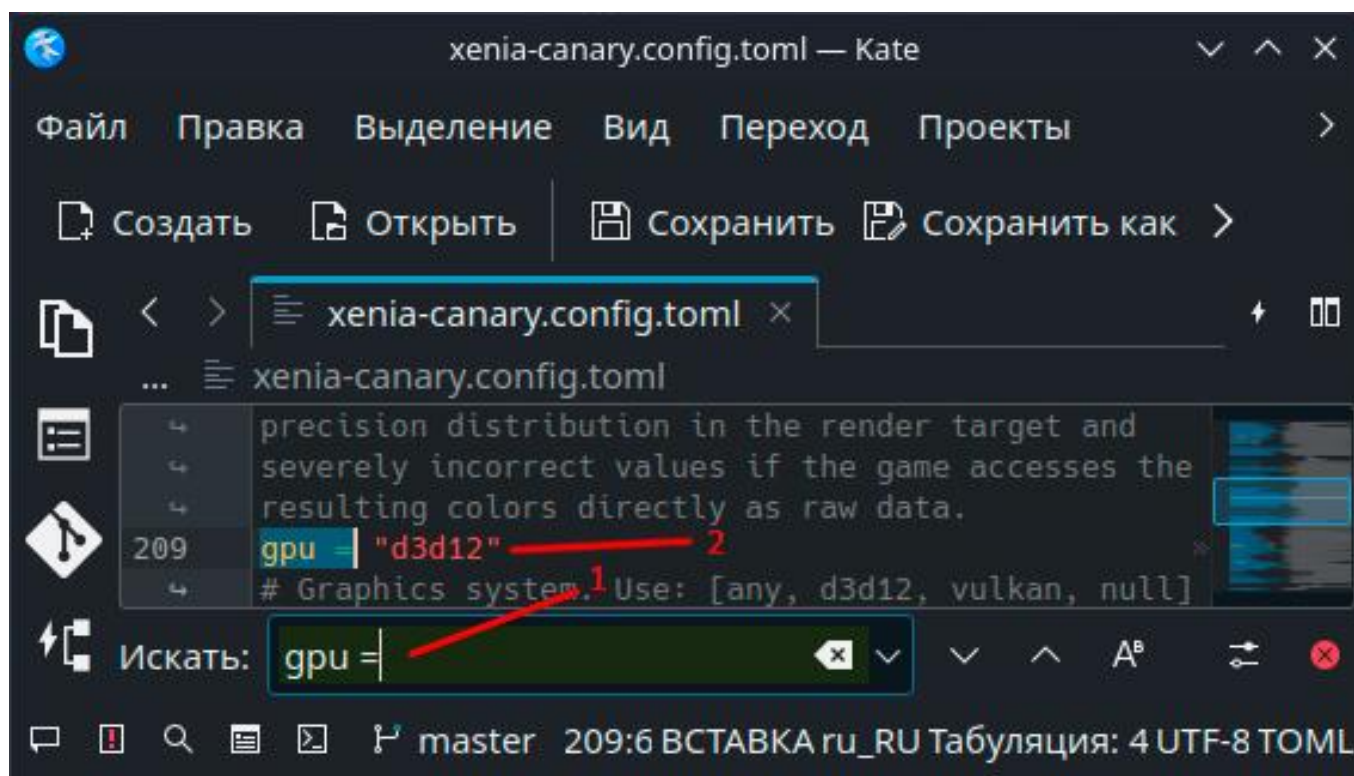
! Все следующие действия будут выполняться в режиме Рабочего стола !
(Кнопка *Steam* → Выключение → Переход к рабочему столу)

После того, как папка с игрой окажется на Стим Деке, нам нужно переместить её в папку ромов. Если вы устанавливали *EmuDeck* непосредственно на саму консоль (не на sd-карту), то путь будет следующим: `/home/deck/Emulation/roms/xbox360/roms/`.

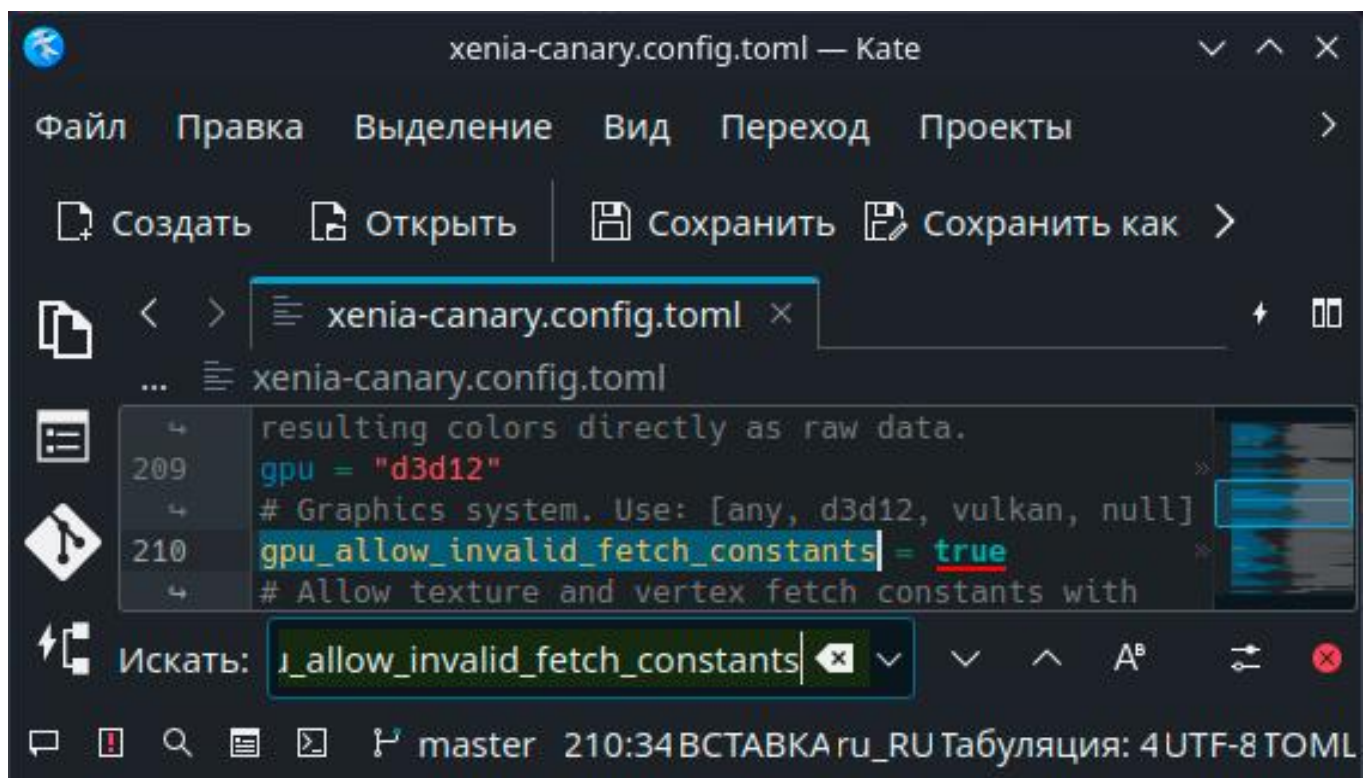


Устранение графических дефектов

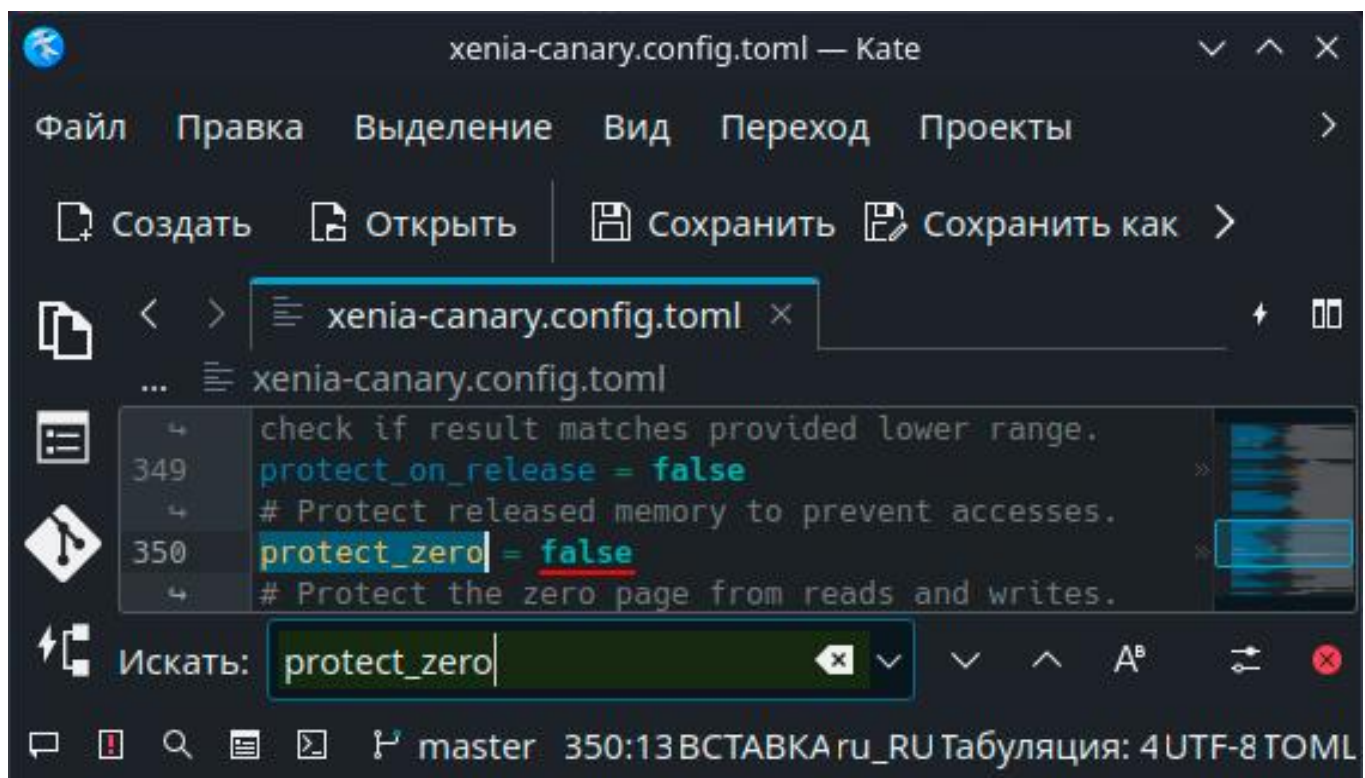
При первом запуске вы, скорее всего, столкнётесь с неправильным рендером игры. Чтобы исправить это, перейдите в файл “*xenia-canary.config.toml*”, который лежит уровнем ниже: `/home/deck/Emulation/roms/xbox360/`. Данный файл должен открыться текстом. Здесь, Правка → Найти (*Ctrl + F*), и в поле, появившемся снизу, ищем строчку “*gpu =*”. Далее прописываем в скобках “*d3d12*”:



ВАЖНО! Здесь же ищем строчку “*gpu_allow_invalid_fetch_constants*” и ставим после знака равно (=) значение “*true*”:



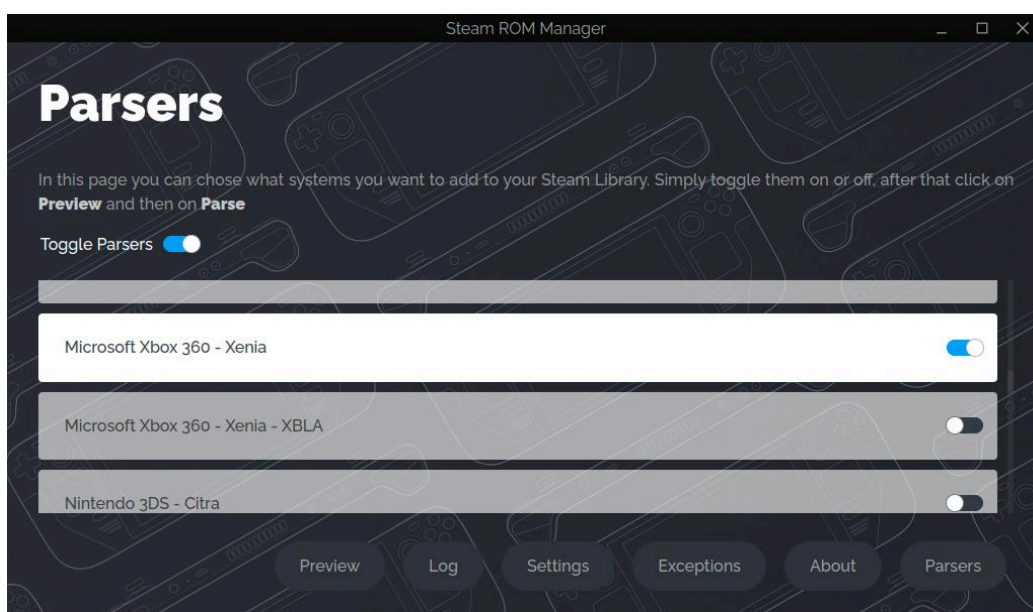
Затем строку “*protect_zero*”, ставим на “*false*”:



Сохраните изменения и закройте файл.

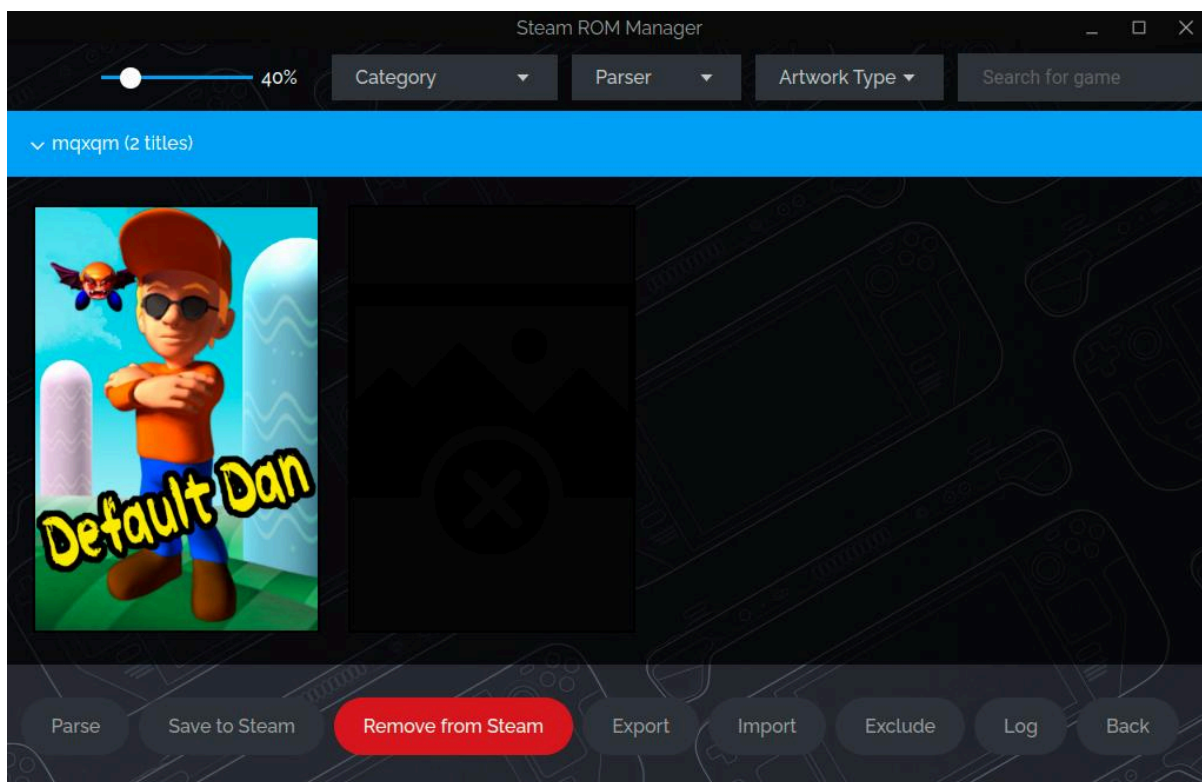
Первый запуск

Если вы посмотрели [видео](#) в первом разделе, то вы уже умеете добавлять ромы в свою библиотеку Стим. Если у вас всё ещё нет игры, то зайдите в *EmuDeck* → *Steam ROM Manager* → Yes → Оставляем ползунок только для “*Microsoft Xbox 360 - Xenia*”:



→ *Preview* → *Parse*.

Если у вас вышла игра “*Default Dan*”, то всё хорошо. *EmuDeck*, по какой-то причине, подгружает неправильную обложку для *Sonic Free Riders*. (Позже мы исправим это в **Дополнительных шагах**).



Нажимаем “*Save to Steam*”.

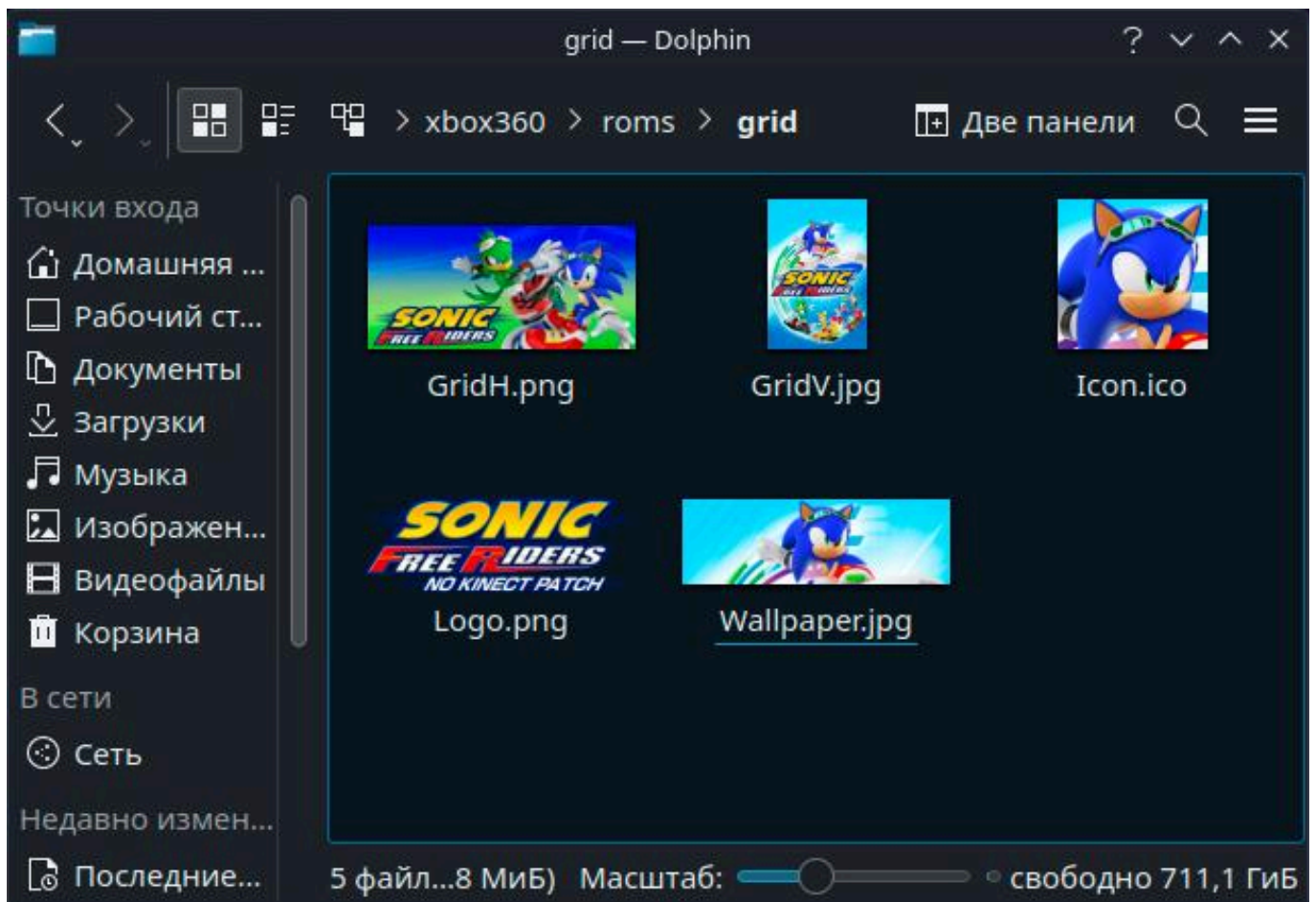
Теперь игра должна отобразиться в вашей библиотеке! Переходим в Игровой режим, можно запускать и играть!

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ШАГИ

Обложки

Для того, чтобы *Sonic Free Riders* выглядела эстетично в библиотеке Стива, качаем [отсюда](#) 5 изображений на свой вкус. Нам нужны: вертикальная и горизонтальная сетки, обои, лого, и иконка.

Я предпочитаю сохранять их в отдельную папку рядом с игрой, но вы можете сохранить и в любом другом месте.

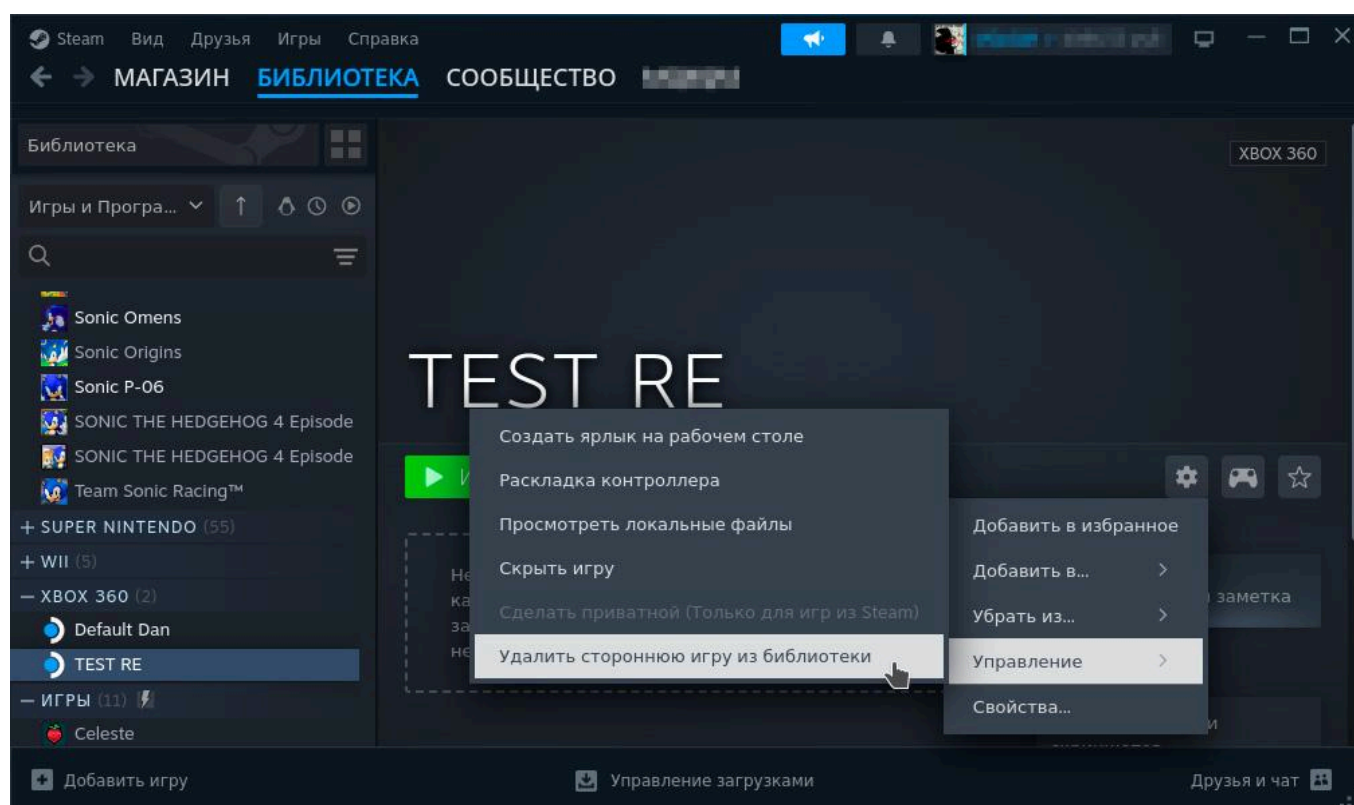


При желании можете переименовать изображения.

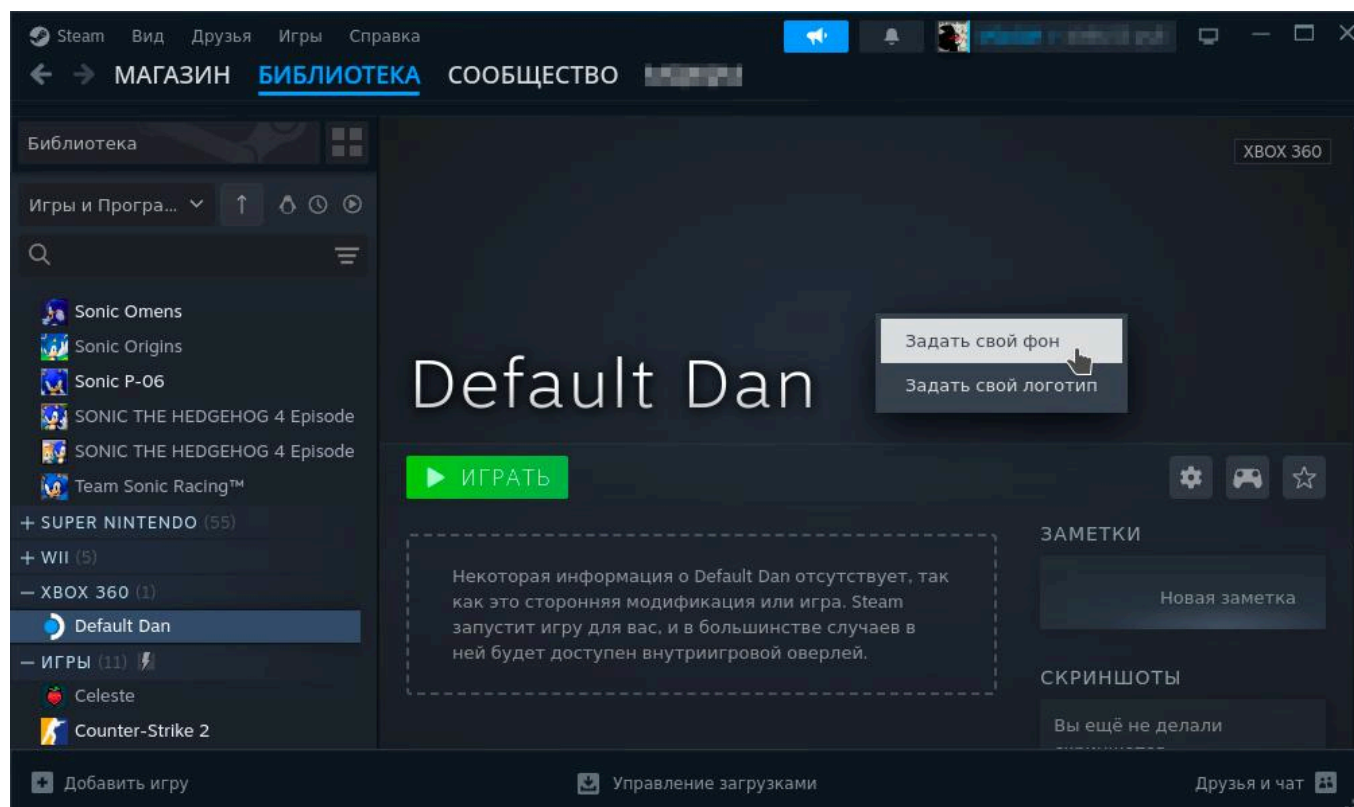
Заходим в Стив → Библиотека.

EmuDeck создал для нас Коллекцию *Xbox 360*. Здесь можно обнаружить *Default Dan* – наша *Sonic Free Riders*, и *TEST RE*.

Последнюю можем спокойно удалять:

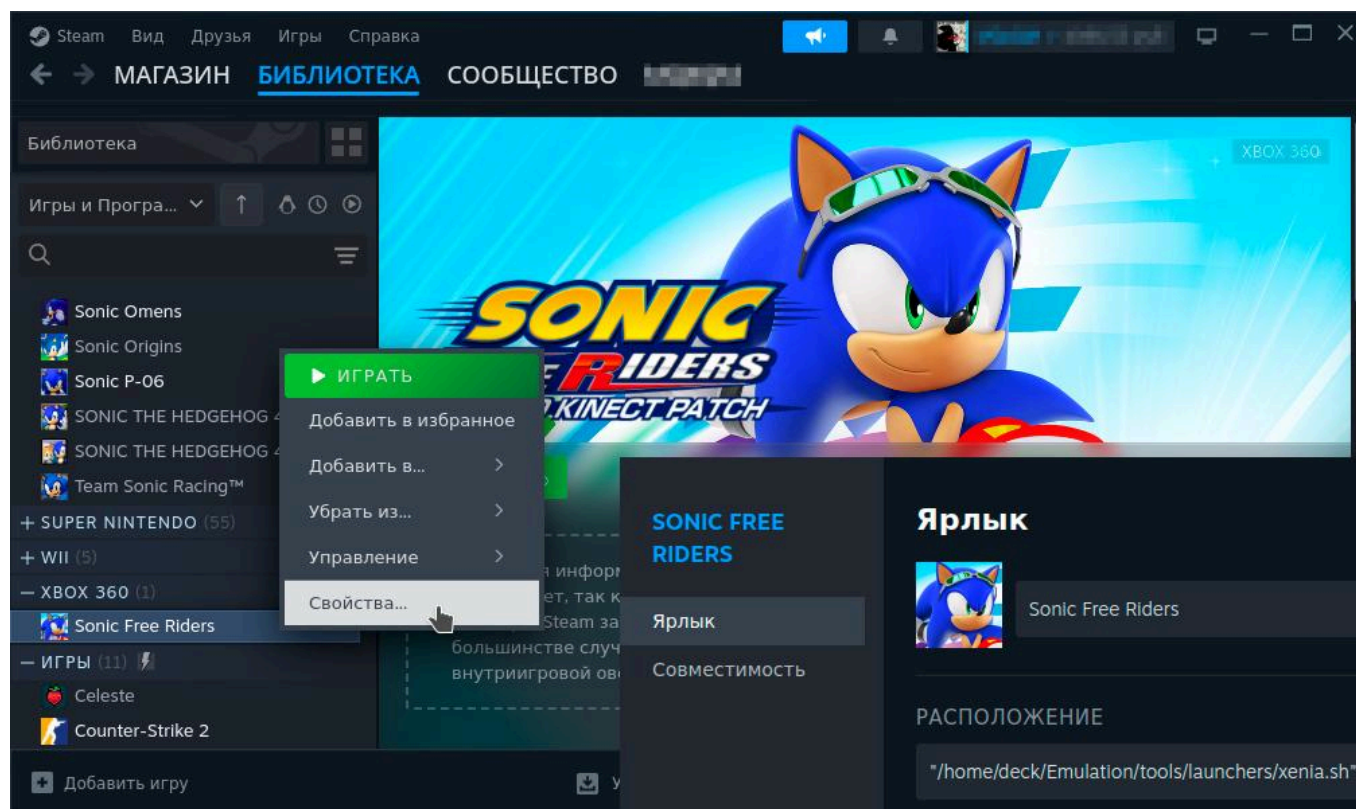


Переходим к *Обычному Дэну* и щёлкаем ПКМ (или Левым Триггером) по пустому фону. Задаём свой фон и логотип.

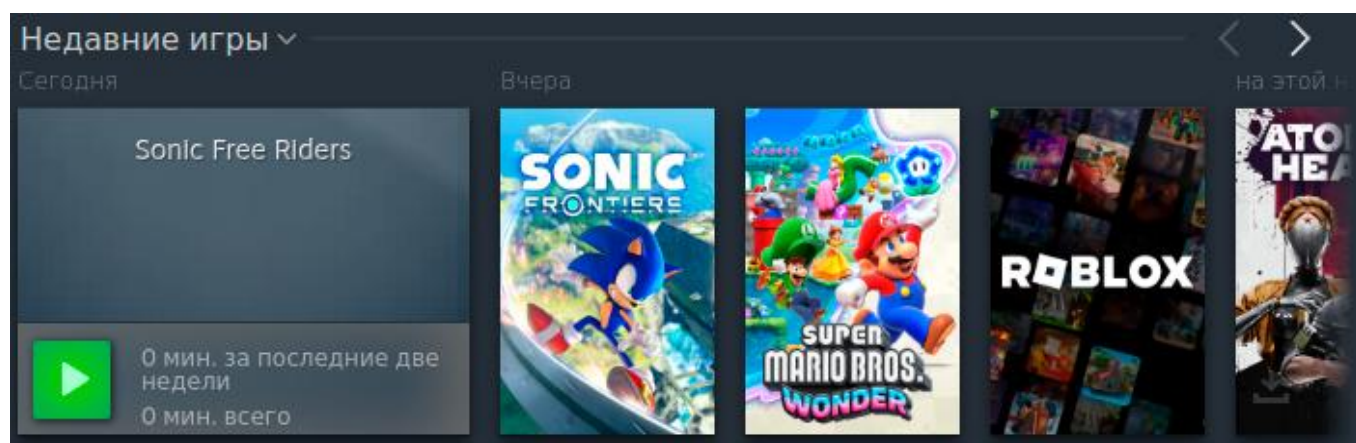


Ищите свои скачанные изображения. При необходимости разверните “Фильтр:” и выберите из раскрывающегося списка “All Files (*)”.

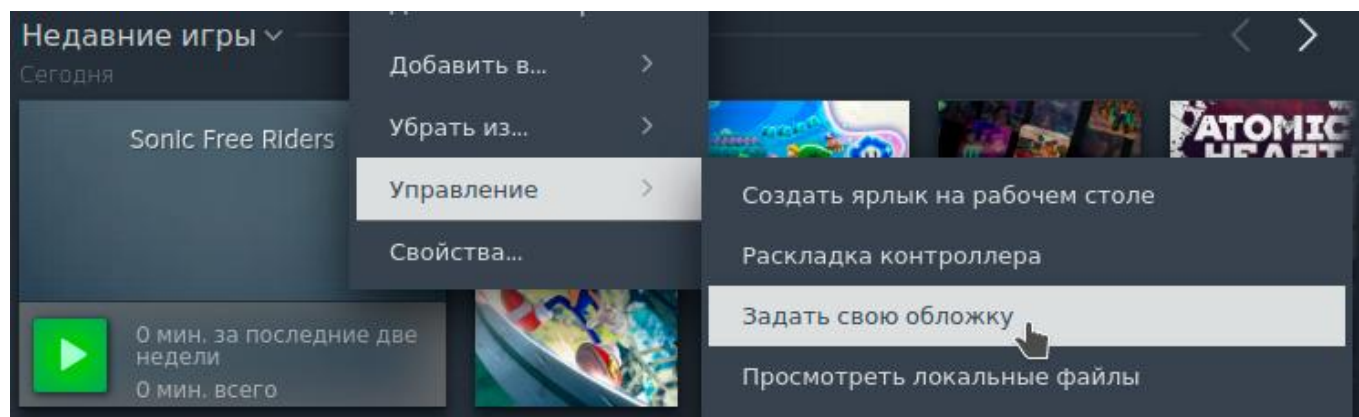
Заходим в Свойства, задаём Имя ярлыку и ставим иконку. При необходимости измените расширение изображения иконки на “.png”



Осталось добавить изображения сетки. Нажмите снова на Библиотеку и, не выбирая игру, прокрутите вниз до Недавние игры:



Чтобы здесь отобразилась *Sonic Free Riders*, просто запустите и сразу закройте игру.



Также ПКМ по пустому фону и задаёте свою обложку (сначала горизонтальную).

Чтобы задать вертикальную обложку, запустите другую игру, чтобы *Sonic Free Riders* сместилась вправо.

Готово! Можете наслаждаться красивыми обложками в Игровом режиме!

Сохранение

Не интересен сюжет, и хотите просто поиграть за любимого персонажа? Качаем [100% сейв](#) от [mirroredgem](#). “*SfrAllData.sav*” кидаем по пути: `/home/deck/Emulation/roms/xbox360/content/5345084D/00000001/SfrAllData.sav/` с заменой файла.

Надеюсь данное руководство окажется кому-то полезным.

Приятной игры!