

15.0C 更新內容

信長之野望 HK 15.0C 改動內容

(對比版本: 15.0B3)

****請先將 查看 → "列印版面配置" 取消 (排版會好D)**



此版本主要修正15.0B3版本的問題及作出平衡改動

服用前注意: 整張地圖的系統因應內建棄保而完全重制, 不排除出現嚴重的系統BUG

遊戲模式改動

- 於強盜之王位置的伊賀上忍位置移動至斜坡的旁邊
- 於下野區名刀鋪邊的上坡位置增加武家商人
- 加入內建棄保機制 (beta-test)
啟動方法: 在遊戲開始後20秒內, 紅色及橙色玩家輸入"-AT"指令

pre-phase

20秒內輸入開啟團戰模式指令 "-AT" - 同其他指令一樣

25秒後開始ban-pick phase

****注意: 需要額外輸入"-AN" 容許僱用忍者****

此時會有40秒討論棄保對策

phase 1

*A/B: 分別為 A = 織田 B = 聯合

A: 棄1 (紅色)

B: 棄1 (橙色)

A: 棄1 (藍色)

B: 棄1 (綠色)

A: 保1 (紅色)

B: 保1 (橙色)

A: 保1 (藍色)

B: 保1 (綠色)

phase 2

B: 棄2 (粉紅, 灰色)

A: 棄2 (亮藍, 紫色)

B: 保1 (白色)

A: 保1 (黃色)

A: 棄1 (黃色)

B: 棄1 (白色)

B: 保2 (粉紅, 灰色)

A: 保2 (亮藍, 紫色)

phase 3

保左ge英會係溫泉到, double click去選擇 (選擇後不能換英)
40秒cooldown time 後正式開戰

remark

棄 = 雙方不能夠選擇

保 = 會出個隻英

phase 1/2 棄保每隻英 - 限時30秒, 會show timer提示

每一步會有字句提示該隊去做棄/保

計分表標題會改為提示邊一邊做棄/保

完成phase 3 60秒cooldown選英後先會開始count in-game timer

由紅色/橙色玩家選擇要棄保的英雄

BUG修正

系統相關BUG

- 修正在街場模式下, 抽取隨機武將不會獲得敵對陣營武將的問題

武將相關BUG



三好長慶



黑炎之襲(D)

- 修正暈眩效果能夠無視魔免生效的問題。



黑炎氣息(E)

- 現在死亡後不會再持續效果



酒井忠次



忠之極意(T)

- 將技能基底更換及重制, 以修正重生效果無法生效的問題



加藤段藏



忍法. 空禪之術 (D)

- 修正平手政秀 疾病(R)效果會令到技能無法生效的問題

物品相關BUG

	河豚的毒囊	修正物品沒有被移除的問題
---	-------	--------------

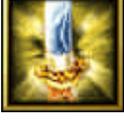
武將相關改動

	上杉謙信	因為整容失敗而被眾玩家使用還原靚靚拳打回原狀
	島左近	 炙焰烈火(T) - 對建築物傷害: 10 → 15%
	百地三太夫	 忍法密傳. 暴風 (T) - 等待時間: 110 → 125秒
	明智光秀	 血刃亂舞(W) - 每次斬擊傷害: 240 → 220 - 持續時間: 3/3.5/4/4.5 → 3.1/3.4/3.7/4 秒
	齋藤朝信	 越後金鋼(E) - 減傷效果上限: 12/18/24/30 % → 12/16/20/24%  鍾馗之審判(T) - 等候時間: 130 → 148秒
	最上義姬	 腐蝕之箭(W) - 修正說明 - 施法距離: 1000 → 900 - 緩速效果: 20/30/40/50 → 10/20/30/40%  毒氣之箭(R) - 區域範圍: 250 → 180

		 蜘蛛纏身(T) - 緩速效果: 50 → 35%
	大友宗麟	 龍捲之漩渦(T) - 等待時間: 140 → 125秒 - 法力消耗: 300/350 → 250/300
	羽柴秀吉	 邪法(W) - 持續時間: 2/3/4/5 → 1.5/2.5/3.5/4.5 - 青蛙變得比之前更大
	直江兼續	 符咒. 咒之符(R) - 持續時間: 2/3/4/5 → 1.5/2.5/3.5/4.5 - 羊變得比之前更大
	蜂須賀政勝	 化木術(E) - 持續時間: 1/2/3/4 → 1.5/2.5/3.5/4.5秒 - 消耗法力: 100/120/140/160 → 80/100/120/140

物品相關改動

	爆裂彈	- 售價: 400 → 350
	長槍	- 售價: 1650 → 1500
	兵法捲軸	- 售價: 1700 → 1100 - 不再有智力加成的效果
	能量鋼	- 售價: 1900 → 1700 - 相關合成物品將跟隨調整價格 <ol style="list-style-type: none"> 1. 陣太刀 2. 統率者鐵扇 3. 神隱 4. 琉璃光姬

	斬月槍	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為: 巨斧(2100)+長槍(1500)+力量手套(233) - 售價: 4383 → 3833 - 不再增加攻擊速度
	金剛杵	<ul style="list-style-type: none"> - 主動效果等候時間: 60 → 40秒
	河豚毒	<ul style="list-style-type: none"> - 中毒傷害: 45 → 35 - 持續時間: 6 → 5秒
	神隱	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為 杵杖(1100)+伏兵之卷(1030)+胴丸(1700)+能量鋼(1700)+靈魂寶石(825) - 售價: 6580 → 6355 - 效果改動為 <ul style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+30 2. 智慧+15 3. 全能力+12 4. 裝甲+10 5. 使用後創造一個直徑1000的神隱領域, 立即回復範圍內所有友軍300點生命值, 並且使在範圍內的友方武將擁有隱藏能力, 及所有友軍追加生命回復每秒110點, 持續5秒。等待時間70秒。[MP: 600]
	琉璃光姬	<ul style="list-style-type: none"> - 重制, 合成公式改為 杵杖(1100)+法術書(2450)+能量鋼(1700)+法力鋼(600) - 售價: 5850 - 物品效果 <ul style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+15 2. 智慧+10 3. 全能力+15 4. 法力值+400 5. 使持有者擁有光之氣息, 每秒回復7法力, 以及每使用一次技能回復18法力 6. 可施展緩慢術或自我恢復, 讓一個敵方部隊在10秒內減少移動速度50%, 或在20秒內恢復指定友方部隊1000點生命值。等待時間1秒。[MP: 240]
	統率者鐵扇	<ul style="list-style-type: none"> - 重制, 合成公式改為 錫杖(1800)+能量鋼(1700)+兵法捲軸(1100) - 售價: 4600 - 物品效果 <ul style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+15 2. 智力+20 3. 全能力+10 4. 使指定500範圍內的敵人在6秒內無法攻擊及施展法術, 並且在15秒內受到妖火影響而下降裝甲值15點 (必須擁有該範圍的視野才能生效)。施法距離1500。等待時間30秒。[MP: 280]
	童子切安綱. 銘刀	<ul style="list-style-type: none"> - 現在使用後會在持有者身上增加特效
	正宗. 武士刀	<ul style="list-style-type: none"> - 暫時性將攻擊輸出加成效果改為不可疊加 - 攻擊輸出加成: 16 → 25% <p style="margin-left: 20px;">參考資料:</p>

以正宗. 武士刀的期望值為1.25倍與現有裝備作對比

1. 長船. 太刀的爆擊(輸出加成)期望值 = 1.5倍
2. 野太刀/長捲的爆擊(輸出加成)期望值 = 1.26倍
3. 狂暴鋼的爆擊(輸出加成)期望值 = 1.2倍
extra: 正常點爆4lv 爆擊技 (20% 3.5倍)的期望值 = 1.5倍
(以上爆擊效果對建築物無效)
4. 銀伊予札白糸威胴丸具足的期望值 = 1.1倍
5. 武士服的期望值 = 1.07倍

舊有正宗倍率資料

1把	1.16倍
2把	1.346倍
3把	1.561倍
4把	1.811倍
5把	2.1倍
6把	2.436倍

至於正宗暫時係咪會好廢, 先作觀望 (只為暫時性改動)



村正. 妖刀

- 主動緩速效果: 12 → 16%

<<<完>>>