

2024大锤杯s5官方规则v2.1

前言（丧命的碎碎念环节）：

本届大锤杯s5由三个赛程构成。本次大锤杯s5面向全国在2002年1月1日及以后出生的人士招募，力求展现国内最高水准的民间专业守望先锋电竞赛事，希望吸纳更多热心的未成年学生加入到大锤杯s6这个个人举办的、团结的守望先锋社群中来，一起找寻CNOW新鲜血液。

为了使上述比赛公平、顺利地进行，同时防止本次大锤杯s5有任何意外出现，汲取过去发生的事件，本次我们发布了本规则书，并且会持续优化修正，有问题还请指出，感谢。

比赛中遇到的大多数问题都可以通过与对手队长和赛管沟通来解决。如果不确定如何处理，最好联系大锤杯赛事团队（通常是管理），而不是任由问题扩大化。尽早与赛管沟通并且提供相关材料依据，就越能保障您的参赛权益。

所有参赛者在比赛时均应遵守规则文件的内容和电竞比赛的道德，故意违反或利用规则漏洞也将受到严厉处罚。如果参赛者发现自己无意中违反了规则，请尽快联系赛管沟通协商，避免影响和处罚扩大化。

预祝大家在比赛中取得优异成绩！

smgJJ

2023年12月

目录

1. 报名资格
——3
2. 比赛规则
——4
3. 观众规则
——7
4. 竞技精神
——7
5. 比赛奖励
——8
6. 规则执行

1、 报名要求

1.1 选手报名要求

报名者必须满足以下条件，才有资格参加和加入队伍：

- 1.1.1生日日期在2002年1月1日及以后；
- 1.1.2必须拥有一个可正常游玩《Overwatch 2》的Battlenet战网账户；
- 1.1.3禁止使用具有冒犯性的Battlenet名称。账户名称是否具有攻击性由大锤赛管组全权决定。
- 1.1.4在整个赛季的比赛中，选手只能使用一个Battlenet账号进行比赛；如果由于不合理因素遭到账号封禁，可以向大锤杯赛管组沟通更换比赛账号，并将更新id后的报名表重新提交至赛管；
- 1.1.5每个选手只能代表一支队伍参赛，如果发现选手违规报名多支队伍参赛，将取消该选手的参赛和获奖资格，同时相关队伍也将受到包括但不限于比赛判负、取消参赛和获奖资格的惩罚。

1.2 队伍报名要求

报名队伍必须满足以下条件，才能报名参加大锤杯s6：

1.2.1 队伍所有成员必须满足1.1的全部要求，另外外国国籍限制上场人数为2人；

1.2.2 每支队伍需要一名领队，可以为选手，但也需要满足年龄要求，或为不在选手名单中，年龄不限；

1.2.3 如实填写“全高杯s2报名表.xlsx”，本次如果有虚报段位和年龄的选手，直接处以禁赛处罚，队伍虚报则取消队伍参赛资格！

1.2.4 参加比赛的所有队伍成员需加入大锤杯比赛通知交流QQ群（796887005）报名表会在报名结束后在队长群公布所有队伍的名单；

1.2.5 禁止使用冒犯性质的队名和LOGO，队名和LOGO是否具有冒犯性由大锤杯赛事方全权决定。

1.3 队伍规则

1.3.1 如果主办方无法联系上队长，则报名时第一行的队伍成员默认为临时队长；

1.3.2 参赛队伍可以使用报名名单上的任何选手进行比赛。在比赛当天，可在大厅待命和更换地图时更换上场选手，进入地图开始比赛（选择英雄结束，准备开始攻防）后不可更换上场选手，占领要点的3张小图视为同一张地图，选手的游玩位置同理，在地图中禁止更换位置；

1.3.3 整个赛季中，如果因为特殊情况需要更换队伍名单中的队员，需要和主办方及时沟通，可提出更换队员的请求，待主办方同意后重新提交报名表至主办方和队长群中，更换完毕后，旧队员可以加入其他队伍。在全程的比赛中仅可更换一次队伍名单（由于1.1.4的或决赛日除外）。

2. 比赛规则

2.1 赛制安排

2.1.1 比赛第一阶段，30支队伍分成A、B、C、D、E、F六个小组，每个小组进行一次单循环，即每个队都与其它队伍各交手一次，比赛为FT2，小组前二出线。（预计进行时间为1/20-1/26）小组赛单循环结束后若导致多支队伍大场胜利数相同，则以以下顺序进行比较：

2.1.1.1 小分（即净胜图数）

2.1.1.2 胜负关系

2.1.1.3 若仍然无法分出则进行FT1加赛；

PS: 小组赛第一张图固定为漓江塔, 后续为胜者选边, 败者选图。

2.1.2 比赛第二阶段, 六个小组第一直接进入双败淘汰赛(即2.1.3), 六个小组第二分成两组, 进行FT1单循环(预计进行时间为1/27), 两个小组第一进入胜者组(若分不出仍进行加赛), 剩下的四个进入败者组, 如图:



2.1.3 比赛第三阶段为双败淘汰赛, 8个队伍随机进行抽签决定对手(4个在败者组的也会抽)其中胜者组第一轮为FT2, 胜者组决赛和总决赛为FT4, 其余为FT3。(预计进行时间为1/28-2/3)

2.1.3 比赛赛制: FT1为漓江塔。FT2地图顺序为占领要点, 混合或纯推车, 机器人或闪点。FT3地图顺序为占领要点, 混合, 闪点作战, 机动推进, 运载目标, 占领要点。FT4地图顺序为占领要点, 混合, 闪点作战, 机动推进, 运载目标, 占领要点, 运载目标, 机动推进。若产生平局则为选平局的地图的一方继续选择下一张地图, 不可重复选择地图;

2.1.4 小组赛第一张图为漓江塔, 淘汰赛胜者组第一轮地图为萨摩亚, 后续胜者组地图为比赛前当场抽签; 败者组中为后掉落至败者组的队伍先选第一张图, 如同时掉落则比赛前当场抽签决定, 总决赛为胜者组选第一张图;

2.1.5 在胜者组决赛、败者组半决赛和总决赛会有胜方赛后采访环节, 所有选手需提前准备下载腾讯会议进行采访, 积极参与!

2.2 比赛期间与大厅设置

2.2.1 建房人员常规赛和季后赛非直播阶段, 游戏大厅由双方队伍中, 对阵表中排序在上的队伍建立并设置, 经双方队伍协商也可由另一队建立自定义房间。常规赛和季后赛直播阶段由赛管统一建房, 并邀请双方队长进入房间, 并由队长拉取队员进入房间;

2.2.2 大厅设置

大厅进入权限应设置为仅限邀请，队名由建房者设置，攻防互换后，建房者应当手动修改两队队名。大厅内设置应使用默认设置按如下要求手动设置，或直接导入大锤杯比赛官方代码(N65YQ)进行设置，设置更改如下：

预设-标准-竞技比赛：开

大厅-返回大厅：完成比赛后

-比赛结束后转换队伍：否

-玩家断线时暂停游戏：是

-数据中心设置：根据两支队伍选手所在地理位置折中选择，推荐韩国节点，如果延迟差异始终较大，可以设置两队共有延迟至50ms~80ms以确保公平性。比赛开放节点为：韩国、中国香港、中国台湾、新加坡、日本。

模式-全部-游戏模式开始：手动

-全部-阵亡镜头：关闭

注意：比赛开始前，双方都有责任检查比赛设置是否正确。如果比赛开始后设置错误，则应拉回重开(除双方协商同意继续比赛)；

2.2.3 地图选择

本次比赛地图池为：

占领要点：伊利奥斯、南极半岛、漓江塔、萨摩亚

攻击、护送：中城、国王大道、帕拉伊苏

机动推进：埃斯佩兰萨、斗兽场、新皇后街

运载目标：66号公路、多拉多、皇家赛道、香巴里寺院

闪点作战：新渣客城、苏拉瓦萨

特殊节日类地图不可选择，地图的天气时间建议为1代或2代默认地图；

2.2.4 暂停

2.2.4.1 如遇到技术或规则问题，参赛队伍可立即要求建房者暂停；

2.2.4.2 队伍应当使用比赛聊天频道中请求暂停，此时自定义游戏大厅所有者应尽快暂停；

2.2.4.3 比赛暂停后，发起暂停的队伍应让其他队伍了解暂停的原因，并估计暂停的时间；

2.2.4.4 在取消暂停开始比赛前，两队都应至少有一名队员同时表示准备好继续比赛；

2.2.4.5 单次暂停时间不应超过5分钟，若超时过久则需详细询问情况，若双方未能协调一致可上报至赛管，赛管应于5分钟内给出解决办

法,包括但不限于:继续暂停、结束暂停、地图判负、4打5等;

2.2.5 报错与重建

2.2.5.1 如果在进入地图后,未正式开始比赛前(即准备时间结束前),玩家无法连接至游戏,可以重新连接并要求房主重新开始比赛模式;

2.2.5.2 如果游戏进行中出现服务器错误,应立即联系赛管。如果赛管认为服务器问题会影响比赛后续正常进行,可以指定队伍或由赛管重新建立新的自定义房间继续比赛,若双方同意可以更换节点并重新调ping;

2.2.6 提交结果:常规赛和季后赛,两队中有一队需要由队长在比赛结束后,向大锤杯赛管提交结果,赛果内容包括比赛比分和地图回放代码,另一队在主办方发布比赛结果后进行核对,检查是否有误,如果未及时发现错误,则后果自负!

3 观众规则

3.1 直播权

大锤杯主办方拥有选择任意一场比赛作为直播场次的权力。

3.1.1 焦点战

大锤杯主办方可能会选择推荐一场比赛作为焦点战,焦点战对主办方、双方队伍有如下限制:

3.1.1.1 赛管必须被获准进入比赛大厅;

3.1.1.2 比赛开始前,玩家必须等待赛管和直播人员表示准备就绪;

3.1.2 非焦点战

3.1.2.1 对于非焦点战,队伍选手可以从己方队伍的视角直播比赛,并可以不开启直播延迟;但玩家必须对因为无直播延迟而在游戏中产生的任何负面影响负全部责任,推荐设置60s的直播延迟;

3.1.2.2 第三方,即不属于双方队伍的任何人,在获得单边队伍负责人同意的情况下,在大厅观战席观战单边视角,在获得双方队伍同意的情况下,可以从自由视角观看比赛;参赛双方队伍必须对因同意第三方直播而在比赛中产生的任何负面影响承担全部责任。推荐第三方观战者推流时设置30s以上的直播延迟。

4 竞技精神

4.1 遵守竞技精神

在大锤杯比赛期间，参赛者应始终坚持体育竞技精神和公平竞赛的原则。不遵守这些原则的学生将受到联赛主办方的处罚。此外，队长有责任确保自己的队员在比赛中表现出竞技精神。

4.2 不公平竞争

以下情况被视为不公平比赛，不允许以任何形式出现：

- 4.2.1 黑客，对游戏客户端进行了任何修改；
- 4.2.2 利用漏洞，故意利用游戏中的漏洞来取得优势；
- 4.2.3 代打，即用其他玩家的账户或使用无参赛资格的玩家账户进行比赛，或是套用其他符合参赛资格的球员的身份参加比赛；
- 4.2.4 使用任何作弊程序；
- 4.2.5 串通，指合作或合谋欺骗他人。这包括但不限于：
 - 4.2.5.1 不标准比赛，指选手之间约定在比赛中不采用符合比赛规定的标准进行比赛；
 - 4.2.5.2 通过预先安排与其他队伍分享奖品等进行假赛等行为；
 - 4.2.5.3 故意输掉比赛。
- 4.2.6 非法暂停，以本文件2.2.4。

4.3 选手在大锤杯比赛中后需遵守大锤杯行为准则。

4.4 禁止骚扰其他玩家，包括但不限于：

- 4.4.1 辱骂，包括在游戏大厅或游戏中的任何攻击性交流；
- 4.4.2 暗示或直接威胁其他玩家；
- 4.4.3 摆烂/演员，利用游戏机制影响其他玩家的游戏比赛质量。

4.5 处罚

任何玩家或队伍被发现参与或试图参与任何赛管认为构成不公平竞争或不良竞技道德的行为，都将受到处罚。赛管做出的处罚包括但不限于

- 4.5.1 警告
- 4.5.2 地图判负
- 4.5.3 比赛判负
- 4.5.4 主办方通告行为

- 4.5.5 主办方通告玩家id和禁赛
- 4.5.6 取消选手资格，收回选手奖励
- 4.5.7 取消参赛队的比赛资格并收回奖励
- 4.5.8 取消选手的今后参赛资格
- 4.5.9 取消队伍的今后参赛资格

5 比赛奖励

5.1 虚拟奖品和实体奖品都将发给队长，队长有责任在本队中分配奖品。如果名单上的队长无法履行这一职责，各队的一名队员应联系大锤杯主办方协商；

5.2 本届大锤杯进入淘汰赛后均有奖励，具体奖励暂时为：

冠军 1500rmb+一座奖杯+2/4日的神秘娱乐挑战赛资格

亚军 1000rmb

季军 500rmb

殿军 200rmb

进入淘汰赛的每个队伍都将获得可乐一瓶的奖励（3x8=24rmb）

6 规则执行

6.1 如果各个队伍之间无法解决争议，请联系大锤杯，并尽可能提供相关比赛资料，如聊天记录、屏幕截图、视频录像、录音等，在比赛之外（如训练赛）的事件大锤杯不对此处理！

6.2 有关本规则的解释和执行的所有决定均有大锤杯主办方全权决定，其决定为最终决定；

6.3 大锤杯主办方可根据需要对这些规则进行修改、变更或补充，并及时公布在各个渠道，以确保比赛的公平性和竞技的公正性。

附录A

以下为小组赛分组



附录B

以下为小组赛赛程（单场比赛时间均为默认时间，双方队伍可以在当日北京时间18:00-24:00进行时间调整）

1/20

19:00 和风小分队-PPAP玩家社区 BMG/// Destroy for Dasein rua里吐米
20:00 05 Trash Mad Wind /// ChuangZhanGaming LFA
21:00 小马珍珠队 猫猫很可爱对吧队 ///

22:00 Chiikawa 花男帮统一世界 ///

23:00 亨哈鲨狗茄皇牛 Grasshopper/// 一拖四的手把队 人呢？人呢？

1/21

19:00 和风小分队-PPAP玩家社区 猫猫很可爱对吧队 /// 西红柿汪汪队 SevenAngles

20:00 Grasshopper 臭大师 ///

21:00 人呢？人呢？ rua里吐米 /// 大福Gaming 早上好

22:00 Chiikawa ngu-k /// 201 Young Blood

23:00 Ouyue Esport SevenAngles /// 小马珍珠队 GRS

1/22

19:00 Mad Wind 臭大师 /// 猫猫很可爱对吧队 GRS

20:00 Chiikawa Dogrush /// Grasshopper 05 Trash

21:00 ChuangZhanGaming Ouyue Esport ///

22:00 一拖四的手把队 Destroy for Dasein /// 花男帮统一世界 新世纪男娘战队

23:00 大福Gaming 和风小小分队-PAPP玩家社区 /// 人呢？人呢？ Ftg

1/23

19:00 ChuangZhanGaming /// 一拖四的手把队 Ftg

20:00 和风小分队-PPAP玩家社区 GRS

21:00 新世纪男娘战队 ngu-k /// 亨哈鲨狗茄皇牛 05 Trash

22:00 Destroy for Dasein 人呢？人呢？ /// 猫猫很可爱对吧队 BMG

23:00 和风小小分队-PAPP玩家社区 早上好/// LFA 西红柿汪汪队

1/24

19:00 Dogrush 新世纪男娘战队 /// BMG GRS

20:00 一拖四的手把队 rua里吐米 /// 和风小小分队-PAPP玩家社区 201

21:00 大福Gaming Young Blood /// 05 Trash 臭大师

22:00 花男帮统一世界 ngu-k /// 小马珍珠队 和风小小分队-PAPP玩家社区

23:00 Grasshopper Mad Wind /// 西红柿汪汪队 Ouyue Esport

1/25

19:00 小马珍珠队 BMG/// LFA SevenAngles

20:00 rua里吐米 Ftg /// ChuangZhanGaming 西红柿汪汪队

21:00 和风小小分队-PAPP玩家社区 Young Blood // 大福Gaming 201

22:00 Chiikawa 新世纪男娘战队 /// 亨哈鲨狗茄皇牛 臭大师

23:00 花男帮统一世界 Dogrush

1/26

19:00 LFA Ouyue Esport

20:00 Dogrush ngu-k

21:00 早上好 Young Blood

22:00 亨哈鲨狗茄皇牛 Mad Wind

23:00 Destroy for Dasein Ftg

