

“Eu, você, nós. Tudo junto e misturado: uma gincana integrativa”

Apresentação

O projeto **“Eu, você, nós. Tudo junto e misturado: uma gincana integrativa”** tem em suas metas a inclusão do participante no âmbito sociocultural, tendo como objetivo o seu desenvolvimento como cidadão.

Esta ação tem como meta promover um dia de lazer, com várias atividades competitivas em forma de gincana para as crianças, adolescentes e jovens, tendo em vista a importância da ludicidade como ferramenta na construção da identidade e do respeito ao próximo. As atividades envolvem habilidades e capacidades físicas e cognitivas, noções de valores e respeito, cooperação, companheirismo, e a socialização entre os participantes, que são qualidades imprescindíveis para a sua formação como pessoa no contexto social e na construção de conhecimento e cidadania

Justificativa

O projeto **“Eu, você, nós. Tudo junto e misturado: uma gincana integrativa”** irá disponibilizar através de suas ações a possibilidade de os participantes refletirem sobre suas ações, e agir de forma coerente embasada em diversos valores.

A gincana é uma forma de promover o resgate aos valores essenciais para a formação integral através de ações e reflexões, individualmente ou em equipe.

É uma atividade exercida dentro de determinados limites, dotados de um fim, acompanhados de um sentimento de tensão e de alegria e de uma consciência de ser diferente da vida cotidiana.

Assim, a alegria é a finalidade desse projeto, em que, quando esta é atingida, assume uma qualidade muito específica: torna-se uma ferramenta de aprendizagem que mantém uma constância de forma a dar prazer, despertando, também, o senso de cooperação e solidariedade.

Portanto, podemos verificar que o projeto “**Eu, você, nós. Tudo junto e misturado: uma gincana integrativa**” é muito importante, não só porque os participantes ficam alegres ou tem prazer, mas porque ele propicia situações que os mobilizam, despertando sua iniciativa e estimulando o trabalho coletivo, por meio de objetivos pré-determinados.

Objetivo Geral

Promover um dia de lazer e entretenimento para os jovens, contextualizando a prática corporal e a prática de gincana como uma forma de estímulo ao desenvolvimento motor, cognitivo e afetivo-social, criando momentos em que se promova a integração dos grupos, enfatizando valores como a importância da contribuição individual para o grupo, sentido de equipe e solidariedade.

Objetivos Específicos

- Estimular o potencial lúdico dos participantes
- Oferecer inúmeras dinâmicas que possibilitem brincar de forma criativa e prazerosa
- Promover a sociabilidade através de jogos, atividades e brincadeiras, possibilitando que os participantes procurem soluções para os conflitos interpessoais durante as mesmas
- Valorizar o jogo como metodologia inovadora para melhor aproveitamento dos participantes, gerando integração e promovendo a solidariedade e a paz
- Desenvolver os valores éticos e morais, fomentando a solidariedade
- Exercitar o espírito de liderança e motivação
- Despertar o espírito de competição sadia

- Estimular o espírito de participação, respeitando as limitações e individualidade de cada um, com ações motivadoras para o aumento da autoestima;
- Desenvolver o espírito competitivo, cooperativo e o trabalho em equipe;

Desenvolvimento

- O desenvolvimento da gincana dará início a partir da escolha das equipes, chefes de equipe e integrantes
- Fica a critério dos chefes de equipe a escolha de quem irá participar da prova a ser anunciada.

Algumas possibilidades de provas da gincana a serem desenvolvidas são, entre outras:

Atividades Tradicionais: cabo de força, queimada, salto em extensão (com duas madeiras), saltar corda, passar por baixo da corda, caça ao tesouro, gincana quero quero, corrida do ovo na colher, encher bexiga até estourar, estourar bexiga na cadeira, corrida do saco, carrinho de mão, corrida com cadarço amarrado, dança das cadeiras, pegar maçã no balde com água

Atividades Culturais: quebra cabeça, quiz (perguntas e respostas), palavras cruzadas, painel fotográfico, caça palavras, jogo dos erros, mímica, cantar música a partir da palavra dada, corrida maluca com dados

Outras Atividades Lúdicas e Corporais: jogo da velha (com o corpo), calçados misturados, estátua (com música), passar por baixo do túnel, corrida ao contrário, bambolê pelo corpo (em círculo), corrida de olhos vendados, corrida em dupla (costa e frente), troca de chapéu, desfazer o nó, corrida da centopeia, corrida das cadeiras (sentados), Brasília/Rio/ São Paulo

Obs.: Antes da formação das equipes, para a gincana, serão realizados jogos e atividades de integração de grupo, em que todos participam, buscando uma interação maior, entre os participantes.

Público alvo: Toda as idades: crianças, adolescentes, jovens e adultos

Duração da Atividade: a partir de 40 minutos até duas horas, conforme a necessidade da contratante

Recursos necessários: A verificar, conforme as atividades a serem realizadas

Investimento: A combinar