

Paradigma Funcional TP N2

Pollos Ninjas Espaciales Mutantes

Como no podía ser de otra forma, los pollos también son ninja, y dominan artes marciales, por lo que ahora deberemos representarlos como tuplas de tipo (String, Int, Int, [String]). El último componente representa la lista de artes marciales que domina.

Ver:

<http://www.youtube.com/watch?v=u6yxlc8fuLw&feature=related>

Ejemplos:

```
("ginger",8968410, 150, ["kung fu", "tai chi chuan"])
("rocky",8968300, 300, ["karate"])
```

Además, ahora necesitamos modelar a los entrenadores, que son capaces de mutar a un pollo, devolviéndolo entrenado. También se desea representar a los planetas, de los que se conoce su entrenador asignado y los pollos que se crían allí.

1. Realizar los cambios necesarios para que las funciones de la primera parte sigan funcionando.
2. Modelar los siguientes entrenadores y dar su tipo:
 - a. **arguiniano** Engorda 100 gramos de alpiste al pollo que entrena.
 - b. **miyagi** Si no sabe, le enseña karate al pollo.
 - c. **marcelito** Hace que el pollo se olvide todas las artes marciales.
 - d. **brujaTapita**: Alimenta al pollo dándole de comer un ratón. El alimento que provee el ratón se calcula como su peso por su altura menos la cantidad de bigotes.
 - e. **marioBross**: Toma al pollo y le agrega al nombre la frase "super mario". Le enseña a saltar y una nueva arte marcial que también se indica por parámetro, si es que el pollo no sabe hacerlo.
 - f. **marceñano**: es la mutación de marcelito y arguiñano en un nuevo entrenador que combina el entrenamiento de ambos. b



3. **esDebil** Un planeta es débil si ninguno de sus pollos adultos sabe más de 2 artes marciales

4. **entrenar** Recibe un planeta y hace que su entrenador haga lo correspondiente con todos los pollos del planeta.

Devuelve la lista de los pollos entrenados.

5. **hacerViajeEspiritual** Esta función hace que un pollo se transforme en The Chicken One (el Pollo Elegido). Hacer un viaje espiritual es entrenar a un pollo con todos los entrenadores de la lista que se recibe como argumento. Realizar los cambios necesarios para que las funciones de la primera parte sigan funcionando.

6. **chickenNorris** Representar a chickenNorris (una función constante que devuelve un pollo). Chicken Norris es un pollo que pesa 100 kilos, tiene 9000000 días y sabe TODOS los niveles de karate. "karate1", "karate2", "karate3", etc. (Sabe infinitas artes marciales) Mostrar ejemplos de invocación para entrenar a chickenNorris con diferentes entrenadores. ¿Con cuáles se lo puede entrenar y con cuáles no? Justificar.

ar ejemplos de invocación y respuesta con diferentes entrenadores.

