



ESCUELA SECUNDARIA DE EDUCACIÓN TÉCNICA DE LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA ALIMENTACIÓN (UNER)

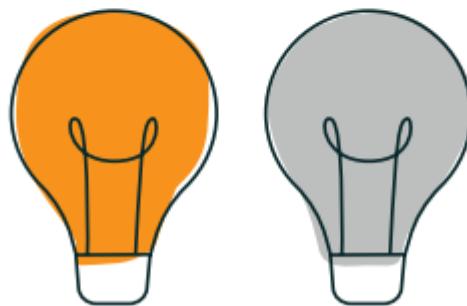
Especialidad: Tecnicatura en Programación

Asignatura: Taller de Informática Aplicada II

Año: 5°

LUCES BINARIAS

Comenzamos la clase mostrando que una lamparita puede estar solo en dos estados posibles: encendida o apagada. Puede usarse la luz del aula, una linterna, la función linterna de un teléfono inteligente o cualquier otra fuente de luz que pueda prenderse y apagarse. Luego, preguntamos a los estudiantes: “¿En cuántos estados puede encontrarse una lamparita?”. Se espera que respondan que son dos los estados posibles, tal como se muestra en la figura.





LUCES BINARIAS

¿Sabías que, usando un elemento que pueda estar en 2 estados diferentes, podemos representar un montón de cosas? ¡Vamos a trabajar con luces para que veas qué poco hace falta para poder decir mucho!

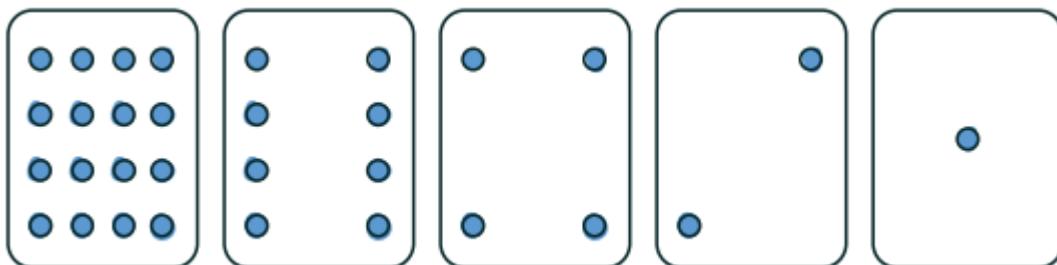
1. Completá las combinaciones posibles de acuerdo a los estados de 2 lamparitas. Usá las palabras *encendida* y *apagada*.



SISTEMA BINARIO

Todos los datos que usa una computadora se almacenan usando solo dos valores. Internamente, la computadora usa dos niveles de voltaje claramente diferenciables, y para referirnos a ellos solemos usar los dígitos 0 y 1; pero también podríamos usar sí y no, o blanco y negro, o puño y palma, o una lamparita encendida y una apagada. Solo es necesario elegir dos representaciones diferentes para que sea posible distinguirlas sin ninguna duda.

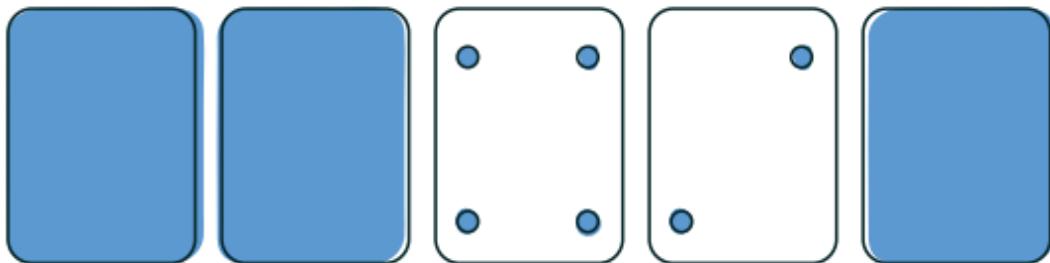
Recordando las tarjetas



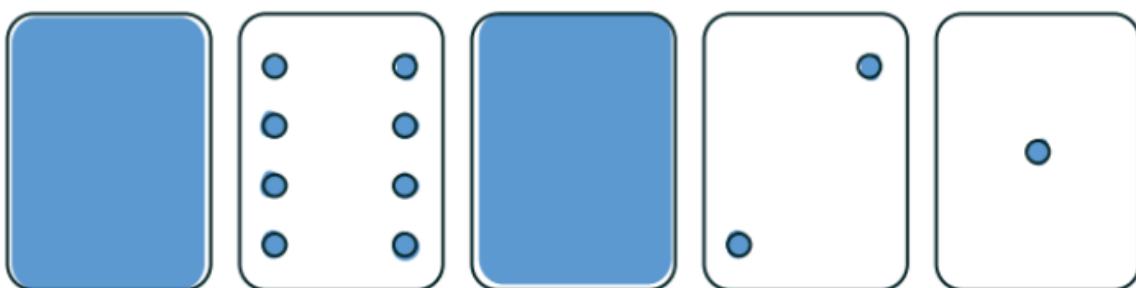
Completa qué número forma



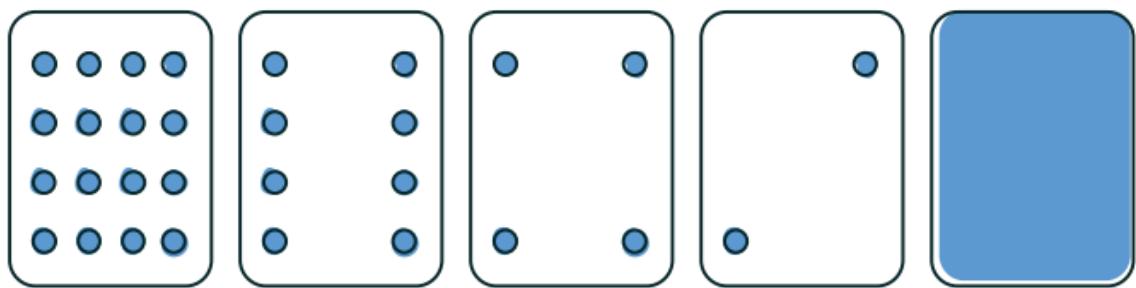
1.-



2.-



3.-



Curso	Docente	Correo electrónico
5° "C"	Prof. Evelyn Lopez	evelyn.lopez@uner.edu.ar
5° "D"	Prof. Martín N. Ortelli	martin.ortelli@uner.edu.ar



Escuela Secundaria
Técnica
UNER is licensed
under a Creative
Commons