

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Golden Catch
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Evolution Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,20 EUR

Maksimālā likme 7,00 EUR

RTP 96.53%

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <table><tr><td>6</td><td>50</td></tr><tr><td>5</td><td>7.5</td></tr><tr><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td></tr></table>	6	50	5	7.5	4	4	3	2	2	1	 <table><tr><td>6</td><td>2</td></tr><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.4</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	6	2	5	0.7	4	0.4	3	0.3	 <table><tr><td>6</td><td>0.8</td></tr><tr><td>5</td><td>0.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.25</td></tr></table>	6	0.8	5	0.5	4	0.3	3	0.25	 <table><tr><td>6</td><td>0.6</td></tr><tr><td>5</td><td>0.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	6	0.6	5	0.3	4	0.25	3	0.2	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.5	5	0.25	4	0.2	3	0.15	 <table><tr><td>6</td><td>0.5</td></tr><tr><td>5</td><td>0.25</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	0.5	5	0.25	4	0.2	3	0.15	 <table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.2	4	0.15	3	0.1
6	50																																																															
5	7.5																																																															
4	4																																																															
3	2																																																															
2	1																																																															
6	2																																																															
5	0.7																																																															
4	0.4																																																															
3	0.3																																																															
6	0.8																																																															
5	0.5																																																															
4	0.3																																																															
3	0.25																																																															
6	0.6																																																															
5	0.3																																																															
4	0.25																																																															
3	0.2																																																															
6	0.5																																																															
5	0.25																																																															
4	0.2																																																															
3	0.15																																																															
6	0.5																																																															
5	0.25																																																															
4	0.2																																																															
3	0.15																																																															
6	0.4																																																															
5	0.2																																																															
4	0.15																																																															
3	0.1																																																															
 <table><tr><td>6</td><td>0.4</td></tr><tr><td>5</td><td>0.2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.15</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	6	0.4	5	0.2	4	0.15	3	0.1	 <table><tr><td>6</td><td>0.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.15</td></tr><tr><td>4</td><td>0.1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05</td></tr></table>	6	0.25	5	0.15	4	0.1	3	0.05	 <table><tr><td>6</td><td>0.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.15</td></tr><tr><td>4</td><td>0.1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05</td></tr></table>	6	0.25	5	0.15	4	0.1	3	0.05																																						
6	0.4																																																															
5	0.2																																																															
4	0.15																																																															
3	0.1																																																															
6	0.25																																																															
5	0.15																																																															
4	0.1																																																															
3	0.05																																																															
6	0.25																																																															
5	0.15																																																															
4	0.1																																																															
3	0.05																																																															

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Jebkurā brīdī virs cilindriem var parādīties viens vai vairāki LAIVU simboli.
- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli, izņemot SCATTER simbolus, pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.

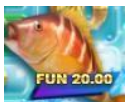
- o Ikreiz, kad tiks noņemti laimesta simboli, tiks parādīta viena vai vairākas ZIVS BONUS simbolu balvas.
- o ZIVS BONUS simbolu balvas tiks piešķirtas par katru LAIVAS simbolu, kas atrodas virs cilindriem.
- o Ja virs cilindriem nav nevienas LAIVAS, ZIVS BONUS balvas netiek piešķirtas.
- o Pēc katras sabrukšanas LAIVA, kas atrodas virs 2.cilindra tiek noņemta un pārējās LAIVAS pabīdās par vienu pozīciju pa kreisi.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5.cilindra.

ZIVS BONUS funkcijas noteikumi



- Kad no laukuma tiek noņemti laimējošie simboli, nejauši var parādīties viens vai vairāk **ZIVS BONUS** simboli.
- ZIVS BONUS simbolam ir nejauša vērtība, kura ir atkarīga no tā, cik simboli ir uz konkrētā cilindra:
 - o Ja uz cilindra ir 2 vai 3 simboli, katrs ZIVS BONUS simbols, kas parādas, var būt ar vērtību līdz 500x no pamatlīkmes;
 - o Ja uz cilindra ir 4 vai 5 simboli, katrs ZIVS BONUS simbols, kas parādas, var būt ar vērtību līdz 3x no pamatlīkme;
 - o Ja uz cilindra ir 6 vai 7 simboli, katrs ZIVS BONUS simbols, kas parādas var būt mazāks vai vienāds ar pamatlīkmes vērtību.
- ZIVS BONUS simboli izmaksā laimestu par katru LAIVAS simbolu neatkarīgi no tā, uz kura cilindra tas ir.
- Pamatspēles laikā ZELTA LAIVAS simbols reizina ZIVS BONUS simbolu ar reizinātāju 10x.

SCATTER simbola noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli pamatspēlē aktivizē 10 bezmaksas griezienus un katrs papildus SCATTER simbols pēc trešā uzgrieztā piešķir papildus 2 bezmaksas griezienus.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pirmais LAIVAS simbols bezmaksas griezienu laikā ir ar reizinātāju 1x, otrais ir ar reizinātāju 2x utt.
- ZIVS BONUS balvas tiek reizinātas ar visiem redzamajiem LAIVU reizinātājiem.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus un vēl 2 par katru nākamo SCATTER simbolu pēc trešā.



- Bezmaksas spēļu laikā LAIVU simboli maina savu krāsu atkarībā no tā, kāds reizinātājs tam ir:

o Zaļa krāsa - reizinātājs no 1x - 3x; o Zila krāsa - reizinātājs 4x - 6x; o Sarkanā krāsa – reizinātājs no 7x - 9x o Zelta krāsa – reizinātājs 10x un vairāk.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

WIN EXCHANGE funkcijas noteikumi

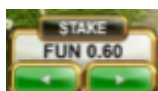
- WIN EXCHANGE funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes apmēra vai vairāk. • Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt 100x no likmes apmēra pret 10 bezmaksas griezieniem.



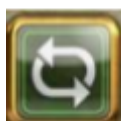
- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt visu laimestu pret iespēju laimēt 10 bezmaksas griezienus.

- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.
- Laimesta apmaiņa netiek piedāvāta, ja ir aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.

Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.