



PETUNJUK TEKNIS LOMBA SENAM KREASI ANTAR KELAS XI
DALAM RANGKA HUT KE-27 SMA NEGERI 8 PONTIANAK
TAHUN 2026

A. LATAR BELAKANG

Dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun ke-27 SMA Negeri 8 Pontianak, perlu diselenggarakan kegiatan yang dapat menjadi wadah untuk mengembangkan kreativitas, kekompakan, dan sportivitas peserta didik. Salah satu kegiatan yang dapat mewadahi hal tersebut adalah Lomba Senam Kreasi Antar Kelas XI

Melalui kegiatan ini, peserta diharapkan dapat menyalurkan bakat dan kreativitasnya melalui gerakan senam yang menarik dan inovatif. Selain meningkatkan kebugaran jasmani, kegiatan ini juga diharapkan dapat menumbuhkan sikap disiplin, percaya diri, kerja sama, dan sportivitas dalam diri peserta.

B. TUJUAN

Lomba Senam Kreasi Antar Kelas XI dilaksanakan sebagai salah satu rangkaian kegiatan dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun ke-27 SMA Negeri 8 Pontianak. Tujuan kegiatan ini adalah:

- Meningkatkan minat dan kesadaran siswa terhadap pentingnya olahraga dan hidup sehat.
- Mengembangkan kreativitas siswa melalui gerakan senam yang inovatif.
- Menumbuhkan sikap sportif, disiplin, percaya diri, dan bertanggung jawab.
- Meningkatkan kekompakan dan kerja sama antarpeserta.
- Menciptakan suasana perlombaan yang sehat, kreatif, dan menyenangkan.

C. TEMA

“Bergerak Bersama, Sehat, Kreatif, Sportif, dan Ceria”

D. PESERTA

1. Peserta adalah siswa/siswi kelas XI yang masih aktif.
2. Setiap kelas mengirimkan 1 kelompok senam.
3. Setiap kelompok terdiri atas 7 orang peserta.
4. Peserta wajib mengikuti seluruh ketentuan dan tata tertib perlombaan.
5. Peserta hadir paling lambat 30 menit sebelum lomba dimulai untuk registrasi dan persiapan.



E. KETENTUAN PENAMPILAN

1. Durasi penampilan setiap kelompok minimal 5 menit dan maksimal 7 menit.
2. Penampilan dilakukan secara berkelompok dengan jumlah 7 orang.
3. Gerakan senam merupakan senam kreasi yang memadukan gerakan olahraga, kreativitas, kekompakan, dan ekspresi.
4. Gerakan harus aman dan sesuai dengan kemampuan peserta.
5. Setiap kelompok bebas menentukan konsep, formasi, dan kreativitas gerakan.
6. Musik pengiring bebas, tetapi harus sopan dan sesuai dengan lingkungan sekolah.
7. Musik tidak boleh mengandung lirik atau unsur yang bertentangan dengan norma kesopanan dan nilai pendidikan.
8. Peserta diperbolehkan menggunakan properti sederhana selama tidak membahayakan peserta maupun penonton.
9. Pergantian formasi diperbolehkan dan menjadi bagian dari penilaian kreativitas.

F. KETENTUAN PAKAIAN

1. Peserta menggunakan pakaian olahraga yang bebas, rapi, sopan, dan nyaman untuk bergerak.
2. Pakaian harus seragam atau memiliki keserasian dalam satu kelompok.
3. Tidak diperbolehkan menggunakan pakaian yang terlalu terbuka atau tidak sesuai dengan norma kesopanan sekolah.
4. Penggunaan aksesoris diperbolehkan selama tidak mengganggu gerakan dan tidak membahayakan peserta.

G. KETENTUAN MUSIK

1. Musik disiapkan oleh masing-masing kelompok.
2. Format musik MP3.
3. Musik dikumpulkan kepada panitia sebelum pelaksanaan lomba sesuai batas waktu yang ditentukan.
4. Peserta disarankan membawa cadangan musik pada perangkat penyimpanan lain.
5. Musik yang digunakan harus sesuai dengan ketentuan dan etika lingkungan sekolah.



H. SISTEM DAN URUTAN LOMBA

1. Nomor urut penampilan ditentukan oleh panitia melalui pengundian.
2. Peserta dipanggil sesuai nomor urut.
3. Setelah kelompok dipanggil, peserta segera menempati area perlombaan.
4. Waktu mulai dihitung setelah musik dimainkan.
5. Peserta yang melebihi batas waktu maksimal 7 menit dapat dikenakan pengurangan nilai.
6. Peserta yang kurang dari batas waktu minimal 5 menit dapat dikenakan pengurangan nilai.

I. KRITERIA PENILAIAN

No.	ASPEK YANG DINILAI	BOBOT (%)
1.	Kreativitas Gerakan	25%
2.	Kekompakan	25%
3.	Ekspresi dan Semangat	25%
4.	Kesesuaian Gerakan dengan Musik	25%

J. KETENTUAN PENILAIAN

1. Penilaian dilakukan oleh dewan juri yang ditunjuk oleh panitia.
2. Keputusan dewan juri bersifat objektif dan final.
3. Nilai akhir merupakan akumulasi dari seluruh aspek penilaian.
4. Jika terdapat nilai yang sama, penentuan berdasarkan nilai kekompakan, kemudian kreativitas.

K. PELANGGARAN DAN SANKSI

1. Jumlah anggota tidak sesuai ketentuan.
2. Menggunakan musik yang tidak sesuai dengan ketentuan sekolah.
3. Menggunakan gerakan atau properti yang membahayakan.
4. Menggunakan pakaian yang tidak sesuai dengan ketentuan kesopanan.
5. Melebihi atau kurang dari batas waktu yang telah ditentukan.
6. Melakukan tindakan yang mengganggu atau merugikan kelompok peserta lain.
7. Melanggar tata tertib yang telah ditetapkan panitia.

L. KETENTUAN TAMBAHAN

1. Setiap kelompok bertanggung jawab terhadap keamanan anggota dan perlengkapan yang digunakan.
2. Peserta wajib menjaga sportivitas selama perlombaan.
3. Peserta wajib menjaga kebersihan dan ketertiban tempat kegiatan.
4. Hal-hal yang belum tercantum dalam juknis ini akan diatur kemudian oleh panitia.
5. Perubahan teknis yang bersifat penting akan disampaikan kepada peserta sebelum perlombaan.

M. PENGHARGAAN

Panitia menyediakan penghargaan untuk:

1. Juara I
2. Juara II
3. Juara III
4. Kostum Terbaik

N. PENUTUP

Demikian Petunjuk Teknis Lomba Senam Kreasi Antar Kelas XI ini dibuat sebagai pedoman bagi peserta, panitia, dan dewan juri agar pelaksanaan lomba berjalan tertib, aman, sportif, kreatif, dan menyenangkan.

LAMPIRAN

Lembar Penilaian Lomba Senam Kreasi Antar Kelas XI

No.	KELAS	ASPEK PENILAIAN				
		Kreativitas Gerakan	Kekompakan	Ekspresi dan Semangat	Kesesuaian	TOTAL
1.	XI A					
2.	XI B					
3.	XI C					
4.	XI D					
5.	XI E					
6.	XI F					
7.	XI G					
8.	XI H					

Pontianak, 13 November 2026

Mengetahui, Juri

.....