

大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

本作は任天堂のキャラ一同に会する大人気作品シリーズとされるスマブラの最新作である

特徴

キャラクターが多彩な技を使って殴り合うという格闘ゲーム的な内容だが、攻撃を受けると「蓄積ダメージ」がカウントされていき、
これが多い程ふっとばされる距離が伸びて、ステージからふっとばされて画面外に落下・または一定範囲を超えてしまうと「撃墜」となる

ランダムで手持ち武器や投擲に使えるアイテムが出現する
これはオプションで一切出ないように出来る

各キャラが持つ超必殺技として「最後の切りふだ」がある
これは「スマッシュボール」というアイテムを壊すことで使用可能になる
オプションでゲージを溜めるとで弱めの最後の切りふだ(チャージ切りふだ)が使えるかを選べる

スピリッツというキャラの魂のようなものが装備出来るようになった
まずメインとなるアタッカーを装備してからアタッカーごとに決められたスロットに収まるようにサポーターを装備する
装備することで特定の技の威力を上げたりアイテムを持ち込んだりアドベンチャーの特殊ギミックを無効化したり出来る
アタッカーにはじゃんけんのような属性がありそれ次第で有利になったりする

問題点

アイテムやステージの問題

本作にはスマッシュボールという最後の切りふだのトリガーとなるアイテムがある
チャージ切り札はネット対戦では使えない為スマッシュボールよりはマシではあるが(何がマシか分からない)
アドベンチャーではOFFに出来ない(OFFに出来ないことによる問題点が分からない)
それだけではなく他にも一発逆転の火力を備えた鬼畜アイテム、ギミックが大量にある(具体例がないのでどういった問題があるのか分からない)

画面のほぼ半分への確死攻撃や、地上にいる限り永久に連撃ハメしてくる半無敵のサポートキャラ(飛び道具持ち)、先にダメージ与えた人の味方になる無敵のキャラがステージに突如出現する(それによる問題点が書かれていない)

ゲームバランス

一部キャラには即死コンボが存在する

動きはは全体的に硬直時間が大きく、無敵時間が短い
コントローラーの入力に遅延があり、ボタン入力の度に変な間が入る
それにより思うように動かせないため、反応が間に合わない

アドベンチャーモード

一部のステージにおいては難易度が高いため運ゲーと化している

オンラインのシステム

マッチングした人達と一度戦わなければ部屋から出る術はなく

希望していたルールと異なっている場合でも最後まで戦い抜かなければならない