

Kagurazaka Yuuki, a Kalandor Szövetség Nagymestere és Original Number 100: G.O.D. - Genesis Omega Dragon vs. Uchiha Obito, Yuno, Odysseus

Elsősorban mindenki felkapja a formáit. Uchiha Obito ha tudja használja ellene a god formáját, amit a shichibukai egyéni ellenfelétől kapott, és magára kapja a dantalion dzsin felszerelését is, Yuno az elemi formáit, dzsin felszerelését, és zenith tempestes formájában "megy be" fél éves pihenőjét követően.

Odysseus lesz itt az akit rá állítunk az Omega Dragonra [Obito pár lényével együtt]. A harc kezdetén a Dynarex mechában ül, és a többi mecháját a távolból vezéri, így segítve hozzá a csapatot a győzelemre. A harc közepe fel fogja kihasználni a démongyümölcsét és a lehető legtöbb fémet, mecháját magára vonza majd, ha kell Obito és Yuno odateleportál plusz pár épületet is, hogy a távvezérlésű mecháit ne kelljen felhasználnia és azok is bevethetőek maradjanak mesterharcos célokra. A spirál energiával növel a saját, és mechái méretén, illetve ezzel regenerálja is magát, amikor szükséges. Ha épp nem tudná akkor még több fémmel fedi be a sérült pontjait, hogy teljesen áthatolhatatlan legyen és végig bírja a küzdelmet. A mecha vezérlési szakértelmeit kihasználja és osztott elmézik, hogy közben a többi mecháját tudja irányítani, anélkül, hogy azok idő előtt ki essenek a játékból, pont ezért oda figyel a manőverezésre, miközben ő maga is csapkodja az ellenfeleit. Távolsági lövegeket használ, hogy áthatoljon az Omega védelmén, illetve közelharcos fogásokat alkalmaz. Kihhasználja a pályán lévő összes térkaput és azokon keresztül támad, és vonul is vissza, amikor szükséges. Az elme manipulációs képességekkel szemben a mecháival védekezik, és az A.I.-ra hagyatkozik végig ilyen téren. Reményei szerint a sok áthatolhatatlan fém a segítségére lehet, az eltörő támadásokkal szemben is. Ahogy tudja pótolja magán a fémekeket, még ha a többi mecháját is kell használnia majd.

Obito végig kihasználja a mangekyou sharinganját és rinneganját, illetve feloldja a testi korlátait a sebessége növelése és a jövőbelátó erősségű hakival kerülget, esetleg kamuival teszi magát sérthetetlené azzal, hogy másik dimenzióba menekül.

Főbb idézései: Shinju, A Föld Szelleme, Grey Saucer, Garaga és a Hat út lesz. Utóbbit elfelez majd, és három Jinchuurikit Odysseus segítségére küld, illetve pár Végső Susanoos fa klónt is. A Fenséges Susanoos Öltözéket az összes lényén használja, hogy ne tudjanak energiát szívni róluk és sokkal nagyobb védelmük legyen a harc alatt.

A Jinchuurikik végig sharinganoznak és rinneganoznak, hogy az illúziókon átlássanak és semmilyen elme befolyásoló skill ne hasson ellenük. Kihhasználják a különleges elemeiket és képességeiket és azokkal küzdenek, plusz felveszik a bijuu formákat és bijuu bombákkal támadnak. Esetleg egyesítik az erőiket és alkotnak egy-egy hatalmas bombát mindkét ellenféllel szemben.

A Föld Szelleme és Grey együtt mozognak végig. Grey gravitációs képességeivel próbálja akadályozni majd Yuukit és a képességeit. Ezekre a hatásokra és az ultijára rásegít a Föld Szelleme és a Világűr passzív, hogy ténylegesen bevethető legyen ellene [avagy nagyot szóljon]. Az ultit végig spameli a harc alatt és a Föld Szellemmel mozog, aki a védelme lesz végig. A Föld szelleme a gravitációs hatások mellett majd föld, acél és növény elemekkel operál, és mivel ezek természetes elemek ezért semmilyen antimágikus hatás nem befolyásolja őket. Mellette akár közelharcban is megállja a helyét.

A Shinju ahogy a pályára kerül elindítja a természetfeletti katasztrófáit, természetesen ügyelve, hogy senki se sérüljön az enemy kivételével. Obito ezen a ponton majd mindenkit egy biztonságos részre teleportál [hogy utána a lesérült Yuukit és Omegát egy utolsó közös támadással kifektessék]. Ezenkívül osztódik a pályán, ha épp szükséges, hogy több támadási felületet találjon, de alap formájában is megállja a helyét közelharc esetén.

Yuno is Yuuki ellen megy be és [dobpergés] megérkezik a pályára a Villám Szellem is, így ő beáll támogatni a másik kettő szellemet, Over Soul alakban persze, és robbantja az ultiját az ellenfélre. Yuno főleg elemi mágiázik: szél, villám, tűz és víz és reménykedik benne, hogy elég jó a mágikus tudása ahhoz, hogy ne tudják szétcseszni neki antimágiákkal + a villám szellem természeti elemei miatt a villám elemét egyáltalán nem tudják befolyásolni, na meg a szelét se, amin annyi buff van, hogy szinte lehetetlen egyszerű antimágiával az útját állni! Viharokat és bika tornádokat küld a Sinju viharába extra sebzés reményében.

Ezekon kívül Yuno és főleg Obito felel majd a térkapukért a pályán, így minden támadást és idézést azokon keresztül vetnek be. Obito akár ezzel támadhat is, és darabokat szakíthat le az ellenfélről.

Kitérve mindenki másra is: Természetesen a kapukot 0-24 bárki használhatja majd, és senkit sem hátráltatunk, sőt, akit tudunk végig védünk a harc alatt és össze játszunk akikkel szükséges! Mira [és Irénke] pl mindenképp kap magára egy Végő Susanoot, Fenséges Öltözék védelemmel, majd kifejti hogyan!