

Вакансия

Студия разработки казуальных игр «Fumy Games» ищет специалиста по User Acquisition!

В нашу дружную команду требуется специалист-маркетолог, который будет работать с привлечением трафика на наши игры по всем имеющимся каналам.

Список задач:

- Исследование рынка, анализ конкурентов и ЦА;
- Разработка маркетинговых кампаний в т.ч. планирование бюджета;
- Закупка трафика на площадках Yandex, Mytarget/OK, VK ads;
- Постановка тз и совместное создание маркетинговых материалов вместе с художниками и продюсером;
- Работа с аутсорс-специалистами по необходимости (дизайнеры, видеомонтажеры и пр.): поиск, отбор, постановка задач, контроль результата, использование полученного результата в рекламных кампаниях.
- Регулярный контроль динамики эффективности рекламных кампаний и их оптимизация.

Что мы ожидаем от специалиста?

- Опыт разработки маркетинговых кампаний т.е. именно вы будете определять, где и что мы покупаем;
- Опыт в закупке трафика на российский рынок:
 1. Обязательно: yandex
 2. Желательно, mytarget/OK, vk ads

А также наличие успешный кейсов, которыми вы сможете его подтвердить;

- Опыт работы с аналитическими системами (game analytics, google analytics, яндекс метрика);
- Понимание метрик оценки качества маркетинговых кампаний и умение выстраивать работу от них;
- Опыт постановк ТЗ на рекламные и промо-материалы;
- Умение грамотно писать и визуальная насмотренность.

Будет плюсом:

- Понимание модели монетизации веб и/или мобильных игр, особенно заточенных на внутриигровой просмотр рекламы;
- Опыт проведения А/Б тестирований;
- Знание английского языка (не ниже intermediate);
- Опыт работы с google ads, facebook и другими;
- Опыт создания рекламных материалов своими силами

Мы предлагаем:

- Полностью удаленную работу с гибким началом рабочего дня.
- Работу в официально зарегистрированной IT-компании;
- Оформление по ТК и белую заработную плату
- 100% оплату больничных;
- Небольшую дружную команду, где слышат мнение каждого участника разработки, и свободу в принятии решений.

Заработная плата обсуждается с каждым индивидуально по результатам собеседования. Мы рассматриваем частичную занятость на эту вакансию, однако, не менее 20 рабочих часов в неделю.

Примеры проектов, с которыми придется работать:

Пазлы онлайн: <https://yandex.ru/games/app/216721>

Мир Маджонга: <https://yandex.ru/games/app/255691>

Для отклика на вакансию заполните анкету по ссылке:
<https://forms.gle/JUYMmxVkHhMfiHuM7>