

Нужно разработать стиль для 2D рогалика.

Требования:

1. Работать в нём должно быть быстро и удобно. Хотя бы относительно быстро и удобно. Мы ищем стиль, который будет хорошо выглядеть, но при этом не будет сложным.
2. Будет здорово, если при этом стиль будет чем-то запоминаться, смотреться интересно.
3. Очень хочется, чтобы стиль эффектно смотрелся на скриншотах и в видео - чтобы там не получалось “каши”, легко читалось происходящее.

По этому поводу мы сильно за наличие лайна, т.к. обычно лайн очень помогает на скриншотах и в видео в 2D.

4. Очень желательно, чтобы в стиль было несложно попасть другим художникам, если таковые нам понадобятся в будущем. Стоит продумать этот вопрос.

5. Стиль должен подходить к настроению игры (о котором, конечно, мы поговорим отдельно, но если вкратце - приключения, магия, ненавязчивый юмор)

Мы выбрали несколько примеров игр, где, как нам кажется, решены подобные задачи. Не думаем, что какое-либо из этих решений подошло бы нам в чистом виде (даже не будь они заняты), но приведём их в качестве иллюстраций.

1. Wildermyth

<https://store.steampowered.com/app/763890/Wildermyth/>



(здесь, кстати, весьма похожая на нашу атмосфера)

2. Monster Prom

https://store.steampowered.com/app/743450/Monster_Prom/



Тоже похожее настроение. С поправкой на то, что Monster Prom - это симулятор свиданий, а у нас всё же рогалик (и всё это можно ещё упростить).

3. Darkest Dungeon

https://store.steampowered.com/app/262060/Darkest_Dungeon/



(настроение совсем другое, но стиль очень эффектный)

4. Don't Starve

https://store.steampowered.com/app/219740/Dont_Starve/?l=russian



(не так подходит, как предыдущие примеры, но тоже простой и запоминающийся)