Нужно разработать стиль для 2D рогалика.

Требования:

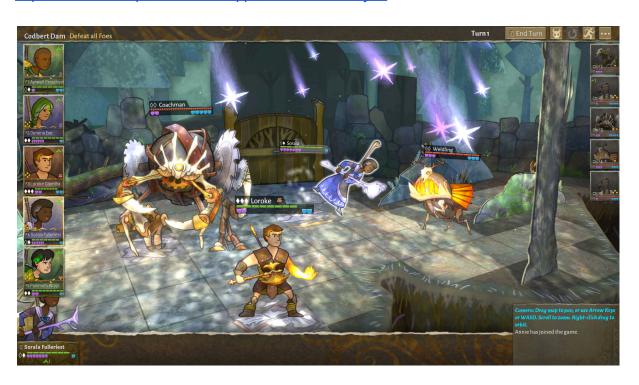
- 1. Работать в нём должно быть быстро и удобно. Хотя бы относительно быстро и удобно. Мы ищем стиль, который будет хорошо выглядеть, но при этом не будет сложным.
- 2. Будет здорово, если при этом стиль будет чем-то запоминаться, смотреться интересно.
- 3. Очень хочется, чтобы стиль эффектно смотрелся на скриншотах и в видео чтобы там не получалось "каши", легко читалось происходящее.

По этому поводу мы сильно за наличие лайна, т.к. обычно лайн очень помогает на скриншотах и в видео в 2D.

- 4. Очень желательно, чтобы в стиль было несложно попасть другим художникам, если таковые нам понадобятся в будущем. Стоит продумать этот вопрос.
- 5. Стиль должен подходить к настроению игры (о котором, конечно, мы поговорим отдельно, но если вкратце приключения, магия, ненавязчивый юмор)

Мы подобрали несколько примеров игр, где, как нам кажется, решены подобные задачи. Не думаем, что какое-либо из этих решений подошло бы нам в чистом виде (даже не будь они заняты), но приведём их в качестве иллюстраций.

1. Wildermyth https://store.steampowered.com/app/763890/Wildermyth/



(здесь, кстати, весьма похожая на нашу атмосфера)

2. Monster Prom

https://store.steampowered.com/app/743450/Monster Prom/



Тоже похожее настроение. С поправкой на то, что Monster Prom - это симулятор свиданий, а у нас всё же рогалик (и всё это можно ещё упростить).

3. Darkest Dungeon

https://store.steampowered.com/app/262060/Darkest_Dungeon/



(настроение совсем другое, но стиль очень эффектный)

4. Don't Starve https://store.steampowered.com/app/219740/Dont_Starve/?l=russian



(не так подходит, как предыдущие примеры, но тоже простой и запоминающийся)