

Rubrica1

Actividad de Construcción 1 y 2

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Comprensión del problema	No se comprende el problema.	Comprensión parcial del problema.	Comprensión suficiente del problema	Buena comprensión del problema y sus requisitos.	Comprensión profunda y completa del problema.	10
Uso de Variables y Operaciones Aritméticas	Uso inadecuado de variables y operaciones.	Uso correcto pero limitado de variables.	Uso adecuado de variables y operaciones.	Uso eficaz de variables y operaciones.	Uso creativo y eficiente de variables.	10
Claridad y Eficiencia del Código	Código poco claro y difícil de seguir.	Código comprensible, pero con redundancias	Código claro y bien organizado	Código limpio y eficiente.	Código altamente legible y eficiente.	15
Cumplimiento de Requisitos	No se alcanzan los objetivos del ejercicio.	Cumplimiento parcial de los requisitos.	Cumplimiento adecuado de los requisitos.	Cumplimiento completo de los requisitos	Cumplimiento excepcional de los requisitos.	10

Rubrica2

Actividad de Construcción 3

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Comprensión del Problema y Algoritmo con instrucciones condicionales	Las instrucciones condicionales son incorrectas o están ausentes en la mayoría de los casos.	El estudiante muestra una comprensión limitada del problema y presenta un algoritmo que no aborda adecuadamente las condiciones y casos.	El estudiante demuestra una comprensión parcial del problema y presenta un algoritmo que aborda algunos casos, pero puede carecer de claridad en otros.	El estudiante demuestra una comprensión adecuada del problema y presenta un algoritmo que aborda la mayoría de los casos.	El estudiante demuestra una comprensión completa del problema y presenta un algoritmo claro y conciso para resolverlo.	10

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Implementación del Algoritmo en PSeInt	Las instrucciones condicionales son incorrectas o están ausentes en la mayoría de los casos.	El código implementado en PSeInt no refleja adecuadamente el algoritmo propuesto y puede contener numerosos errores..	Las instrucciones condicionales pueden ser confusas o incorrectas en algunos casos.	Las instrucciones condicionales se utilizan de manera adecuada en la mayoría de los casos, pero pueden haber algunas áreas donde podrían mejorarse.	Se utilizan instrucciones condicionales de manera efectiva para controlar el flujo del programa y tomar decisiones según las condiciones dadas.	20
Eficiencia y Organización del Código	Las instrucciones condicionales no se utilizan de manera efectiva y pueden contribuir a la confusión del código.	El código es confuso y desorganizado, lo que dificulta su comprensión.	Las instrucciones condicionales podrían simplificarse o reestructurarse para mejorar la claridad y la eficiencia del código.	Las instrucciones condicionales se utilizan de manera efectiva, pero puede haber algunos casos donde el código podría simplificarse.	Se utilizan instrucciones condicionales de manera eficiente y se evitan repeticiones innecesarias de código..	20

Rubrica3

Actividad de Construcción 4

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Comprensión del Problema y Algoritmo con estructuras de control	El estudiante no muestra comprensión del problema y no presenta un algoritmo coherente para resolverlo.	El estudiante muestra una comprensión limitada del problema y presenta un algoritmo que no aborda adecuadamente las condiciones y casos.	El algoritmo utiliza algunas estructuras de control, pero puede haber omisiones o errores en su implementación.	El algoritmo utiliza estructuras de control de manera efectiva, aunque puede haber algunas áreas donde se pueden mejorar..	El estudiante demuestra una comprensión completa del problema y presenta un algoritmo claro y conciso para resolverlo.	15

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Implementación del Algoritmo en PSeInt	El código implementado en PSeInt no refleja en absoluto el algoritmo propuesto.	El código implementado en PSeInt no refleja adecuadamente el algoritmo propuesto y puede contener numerosos errores.	El código implementa parcialmente el algoritmo propuesto en PSeInt, pero puede haber errores significativos o partes faltantes.	Las estructuras de control son utilizadas de manera adecuada, pero pueden haber áreas donde la claridad y la eficiencia podrían mejorarse.	Las estructuras de control se utilizan de manera efectiva y son precisas en su función.	15
Eficiencia y Organización del Código	Las estructuras de control son incorrectas o están ausentes, lo que hace que el código sea incomprensible.	Las estructuras de control no se utilizan de manera efectiva y pueden contribuir a la confusión del código.	El código es algo desorganizado y puede ser difícil de seguir en algunos puntos.	Las estructuras de control se utilizan de manera efectiva, pero puede haber algunos casos donde el código podría simplificarse.	Se utilizan estructuras de control de manera eficiente y se evitan repeticiones innecesarias de código..	20

Rubrica4

Actividad de Construcción 5: Proyecto final

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Originalidad y Creatividad	El proyecto es totalmente genérico y carece por completo de originalidad.	Se implementan características que son básicas y no muestran ningún esfuerzo adicional por parte del estudiante.	Se implementan características que cumplen con los requisitos básicos del proyecto sin destacar especialmente.	Se implementan características que son interesantes y que demuestran un esfuerzo adicional por parte del estudiante.	Se implementan características únicas o innovadoras que van más allá de las expectativas básicas del proyecto.	15

Criterios	Insatisfactorio (1)	Básico (2)	Aceptable (3)	Bueno (4)	Excelente (5)	Valor
Complejidad y Profundidad del Proyecto	No se implementan características adicionales y la solución es insatisfactoria.	Las características y funcionalidades implementadas son limitadas y no ofrecen una solución completa al problema..	Se implementan algunas características y funcionalidades que cumplen con los requisitos básicos del proyecto.	Se implementan varias características y funcionalidades que cumplen con los requisitos del proyecto de manera efectiva.	Se implementan múltiples características y funcionalidades que demuestran un profundo entendimiento del problema.	20
Funcionalidad y Cumplimiento de Requisitos	El proyecto no cumple con ninguno de los requisitos establecidos y carece por completo de funcionalidades.	El proyecto cumple solo con una parte mínima de los requisitos establecidos y carece de funcionalidades esenciales.	El proyecto cumple con algunos de los requisitos establecidos, pero puede haber funcionalidades faltantes o incompletas.	El proyecto cumple con la mayoría de los requisitos establecidos y ofrece funcionalidades que satisfacen las necesidades del problema.	El proyecto cumple con todos los requisitos establecidos y ofrece funcionalidades adicionales que enriquecen la solución.	15