

Tenger 1.

Tenger alatti élet megrajzolása a feladat.

Ehhez víz, talaj, növények, állatok, (vicces) tárgyak, esetleg buborék, napsugár, hajó, tengeralattjáró, ... kell.

Eddigi feladatokban keveset kellett rajzolni.

Most gondosan előkészített, részletgazdag, saját rajzokat kérek! Színátmenetes is lehet a rajz!

Több héten keresztül készül majd az animáció!

Egy egyszerű példa a feladat teljes leírásával: <https://bit.ly/2vZSnnn>

A hátteret kell most elkészíteni!

Feladat:

- Keresz az interneten olyan hátteret, ami tetszik (keresőbe: ***under sea vector***, vagy ***underwater vector***)
- Másold be a választott képe(ke)t a dia mellé!
NEM ez lesz a háttér, hanem neked kell megrajzolni! A keresett kép(ek)ből csak ötleteket meríthetsz. A színezéssel is könnyebb boldogulni! (Több kép, több ötlet.)
- A legfőbb eszközöd a **görbe vonal** lesz az alakzatok közül. A görbe vonal utólag is módosítható: a görbén jobb gomb - "**csomópontok szerkesztése**" (a kis pontok a kattintások helye - áthelyezhető, a kiválasztott pontban megjelenő "fogókkal" a görbe ívei megváltoztathatók!
- Figyeld arra, hogy amit ki akarsz színezn, annak "zártnak" kell lennie (lelőghat a diáról)
- Próbáld ki több alakzatot!
- Az alakzatokat nem csak színezn lehet, de próbáld ki (a színezés alatt található) **Effektusokat**. Akár térhatást, árnyékot, ... adhatsz a rajzhoz! Nagyon fel tudja dobni még az egyszerű rajzokat is.

Jó szórakozást!

