

facciamo lampeggiare un led

Il programma, sketch in Arduino, che vi consente di far lampeggiare un led è secondo me il primo programma che dovete realizzare per familiarizzare con l'ambiente di sviluppo ma soprattutto per verificare il funzionamento della scheda.

In questa lezione viene dato per scontato che lo studente conosca i concetti di:

- corrente
- tensione
- resistenza

inoltre sappia cosa sono e come funzionano i componenti:

- diodi led
- resistori

Se non avete queste nozioni di base nessun problema! [Scrivetemi](#) sarò ben lieto di spiegarvi in modo pratico e sintetico i concetti di elettronica necessari che vi permetteranno di proseguire agevolmente nel corso.

Partiamo!

Come potete notare sulla scheda è presente un piccolo diodo led indicato da una "L" che potete utilizzare come trasduttore per la realizzazione del vostro primo programma.

Il programma, sketch in Arduino, che vi consente di far lampeggiare un led è secondo me il primo programma che dovete realizzare per familiarizzare con l'ambiente di sviluppo ma soprattutto per verificare il funzionamento della scheda.

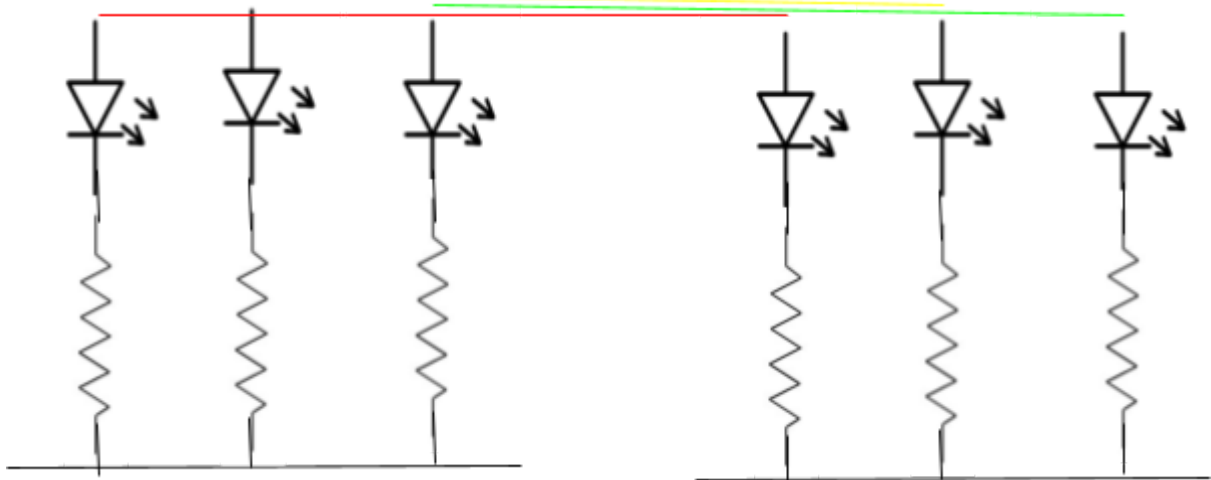
In questa lezione viene dato per scontato che lo studente conosca i concetti di:

facciamo lampeggiare un led



Se però volete incominciare con la pratica potete sfruttare le uscite digitali per pilotare un led più grande. Come mostrato nell'immagine che segue inserite il CATODO del diodo nel foro indicato con GND e l'anodo nel foro indicato con 13.

Aprirete il programma Arduino se è la prima volta che avviate il programma verrà immediatamente aperto uno sketch vuoto, altrimenti dal menù **File** > **New** aprite un nuovo sketch e salvatelo con il nome che desiderate nella cartella in cui volete collezionare i vostri programmi. In ambiente Mac in



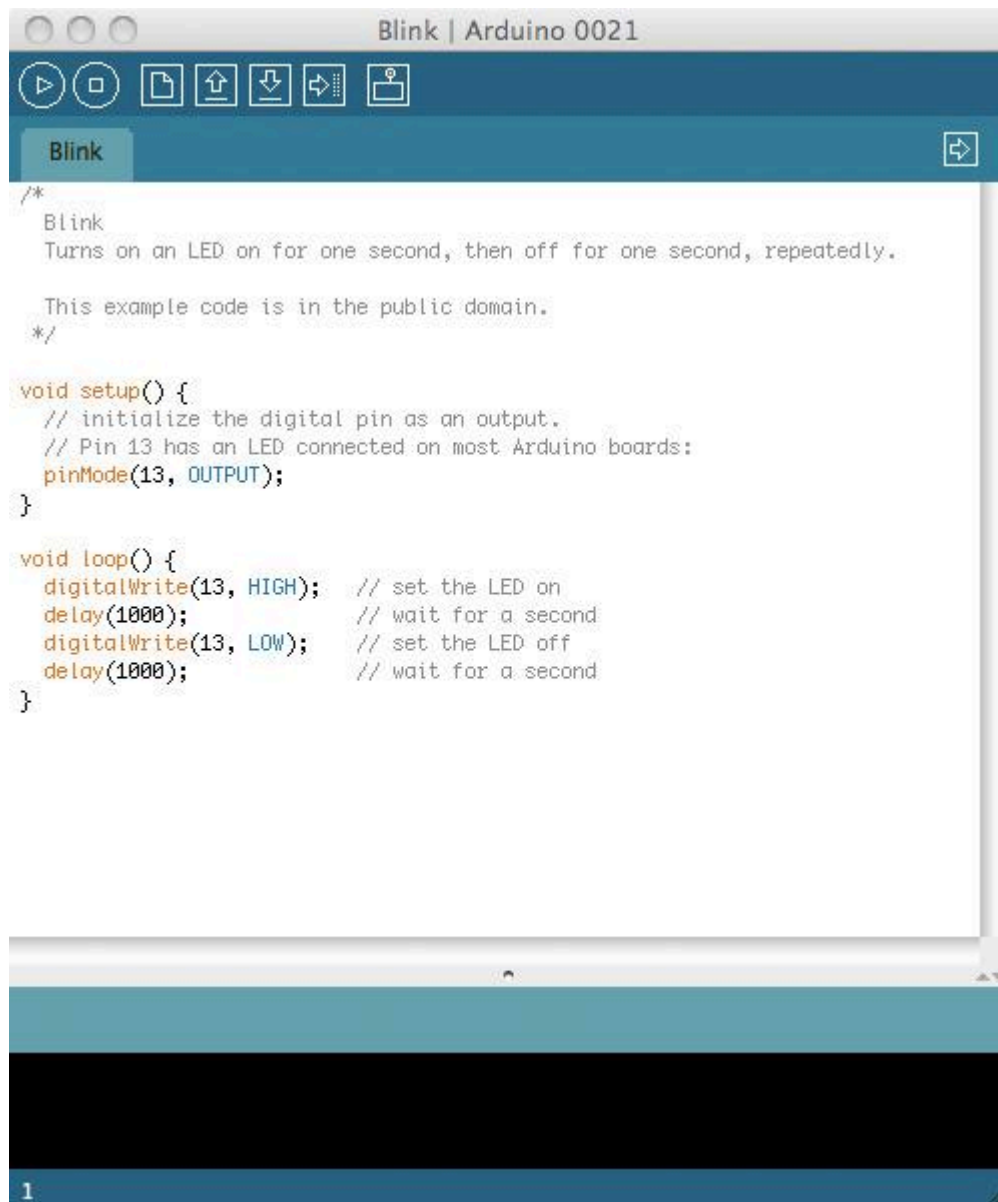
facciamo lampeggiare un led

fase di installazione viene creata in modo automatico **una cartella di nome Arduino** nella cartella “Documents” in questo modo se salvate senza indicare la cartella di destinazione ritroverete lo sketch creato in Documents > Arduino

Il programma [blink](#) potete trovarlo sul sito Arduino.cc oppure direttamente dal vostro programma:

File > Examples > 1.Basics > Blink

facciamo lampeggiare un led



Di seguito l'immagine della schermata del vostro primo sketch

Aprire

facciamo lampeggiare un led