

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Sparky & Shortz
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 20,00 EUR

RTP 84,28% - 96,28%

Spēles norise

„Sparky & Shortz” ir 5 ruļļu, 3 rindu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts Spēlē ir papildus iespējas:

1. “Multiplier” papildiespēja;
2. “The Boost Meter” papildiespēja;
3. “Wild” aizstājēj simbols;
4. “Free Spins” bezmaksas

griezieni. Spēlēs norises svarīga

informācija:

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par vienu laimīgo kombināciju (tikai par lielāko) uz katras aktīvās izmaksu līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
2. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk vienādus simbolus katrā no ruļļiem.
3. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles izmaksas.

"Multiplier" papildiespējas noteikumi

1. Gājiena laikā uz spēles ruļļa parādoties 3 vienādiem simboliem, spēles laimestu reizinātājs tiek palielināts par 1x;
2. Katrā nākamajā gājienā sākumā tas tiek atiestatīts uz 1x.

"The Boost Meter" papildiespējas noteikumi



1. Gājiena laikā pēc nejaušības principa var tikt aktivizēts "The Boost Meter";
2. Aktivizējoties "The Boost Meter" pēc nejaušības principa gājienā tiek piešķirts laimesta reizinātājs 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x;

"Wild" aizstājēj simbola noteikumi



1. Aizstājēj simbols "Wild" aizstāj visus spēles simbolus izņemot "Scatter" simbolu;
2. Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem;
3. Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no kombinācijām, kas ietver aizstājēj simbolu.

"Free Spins" bezmaksas griezienu noteikumi

1. "Free Spins" bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, pamatspēlē viena gājiena laikā izkrītot 3



"Scatter" simboliem uz 1, 3 un 5 ruļļa;

2. Aktivizējoties "Free Spins" tiek piešķirtas 10 bezmaksas spēles;
3. Bezmaksas griezienu laikā "The Boost Meter" ir aktīvs visu laiku un spēles reizinātājs turpina augt līdz bezmaksas griezieni noslēdzas;
4. "Free Spins" bezmaksas griezienu laikā uz spēles laika parādoties 3 "Scatter" simboliem tiek piešķirti 5 papildgriezieni, maksimums var tikt piešķirti 100 bezmaksas griezieni;
5. Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar to pašu likmes vērtību, ar kādu tie iegūti.
6. Bezmaksas spēles laikā iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni;



2. Klikšķinot uz ikonas "Spin" , ruļļi tiks iegriezti;

Automātiskais vadības režīms

1. Nospiežot auto spēles, ("**Autoplay**") ikonu  varēsiet izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā spēles režīmā.

2. Automātiskos griezienus var apturēt nospiežot uz pogas "Stop" .

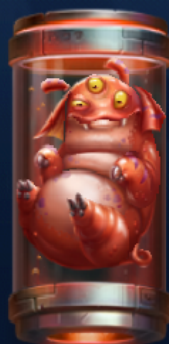
1. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, laimesta lielums un laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)

Nosacījums, lai klients saņemtu laimestu, ir piedalīties spēlē par reālu naudu un griezt spēles ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimējošu kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimējošām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu summu aprēķina, saskaitot visu laimējušo līniju laimestus.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

1. Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
 - Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa:

									
x5	30.00	x5	15.00	x5	12.00	x5	9.00		
x4	7.50	x4	3.75	x4	3.00	x4	2.25		
x3	3.00	x3	1.50	x3	1.20	x3	0.90		
									
x5	1.80	x5	1.80	x5	1.80	x5	1.50	x5	1.50
x4	0.75	x4	0.75	x4	0.75	x4	0.60	x4	0.60
x3	0.45	x3	0.45	x3	0.45	x3	0.30	x3	0.30

Izmaksas Līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.