

3 การใช้ซอฟต์แวร์ในการประมวลผลข้อมูลและสารสนเทศ

3.1 ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการรวบรวมข้อมูล

การรวบรวมข้อมูลถือเป็นต้นทางและเป็นส่วนสำคัญของการได้มาซึ่งผลลัพธ์ที่ถูกต้องตามวัตถุประสงค์ ซึ่งซอฟต์แวร์เหล่านี้ถูกสร้างเป็นแบบฟอร์มต่างๆ เพื่อใช้ในการจัดเก็บรวบรวมข้อมูลตามที่ต้องการ ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการรวบรวมข้อมูลที่น่าสนใจ มีดังนี้

1. ซอฟต์แวร์ที่ติดตั้งอยู่บนเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น



2. ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานผ่านอินเทอร์เน็ต เช่น



Google Sheet



,

Google Forms



,

Microsoft Forms



3.2 ซอร์ฟแวร์ที่ใช้ในการประมวลผลข้อมูลตัวเลข หรือตารางคำนวณ (spreadsheet)

การประมวลผลเป็นอีกขั้นตอนหนึ่งที่ต้องเลือกใช้ซอร์ฟแวร์ที่เหมาะสมกับประเภทข้อมูลหรือวัตถุประสงค์ของการประมวลผลข้อมูลนั้น โดยซอร์ฟแวร์ที่ใช้สำหรับการประมวลผลข้อมูลนั้น มี 2 ประเภท ดังนี้

1. ซอร์ฟแวร์สำเร็จรูป เช่น

Microsoft Excel



Libreoffice



Google Sheet



SPSS



Power BI



2. ซอร์ฟแวร์ที่ถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่อประมวลผลข้อมูลโดยเฉพาะ เช่น ซอร์ฟแวร์เพื่อประมวลผลข้อมูลทางการแพทย์ ซอร์ฟแวร์เพื่อประมวลผลทางวิศวกรรม ซอร์ฟแวร์เพื่อประมวลผลข้อมูลสภาพอากาศ

3.3 ซอร์ฟแวร์ที่ใช้สำหรับสร้างและนำเสนอข้อมูล

การนำเสนอข้อมูลเป็นส่วนที่เข้ามามีบทบาทสำคัญในทุกหน่วยงานหรือองค์กร เพราะหากเรามีข้อมูลที่ดีแต่ขาดการนำเสนอที่ดี ไม่สามารถทำให้ผู้ที่นำข้อมูลไปใช้งานเข้าใจหรือเห็นภาพการนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ กระบวนการที่ทำมาทั้งหมดตั้งแต่ต้นจนได้ข้อมูลที่เป็นสารสนเทศก็ไร้ประโยชน์ ดังนั้นการนำเสนอจึงจำเป็นต้องรู้จักการนำเสนอ เพื่อนำข้อมูลไปใช้งานได้อย่างเหมาะสม โดยต้องมีการเลือกใช้ซอร์ฟแวร์ที่เหมาะสมด้วย โดยปัจจุบันมีโปรแกรมที่สร้างมาเพื่อใช้ในการนำเสนอเป็นจำนวนมากให้เลือกใช้ โดยแบ่งเป็นประเภทการนำเสนอได้ดังนี้

1. ซอร์ฟแวร์นำเสนอในรูปแบบ สไลด์(Slide Sresentation)

เช่น Microsoft powerpoint



Picasa



Proshow Producer



Movavi Video Suite



2. ซอฟต์แวร์ นำเสนอในรูปแบบกราฟ เช่น

Microsoft Excel



Libreoffice



Google Sheet



SPSS



Power BI



3. ซอร์ฟแวร์สร้างภาพอินโฟกราฟฟิก เช่น Photoshop, Illustrator
4. ซอร์ฟแวร์สร้างและนำเสนอความจริงเสริม(AR) เช่น Unity, HP Reveal, Blippar
5. ซอร์ฟแวร์สร้างและนำเสนอความจริงเสมือน(VR) เช่น Live Tour, Cupix, BRIOVR, IrisVR Suite
6. ซอร์ฟแวร์เพื่อใช้ในการสร้างภาพ 3 มิติ เช่น Atodesk, 3ds Max, SketchUp